

**PENGEMBANGAN MEDIA *E-FLASHCARD* BERBASIS VIDEOANIMASI  
PADA TEMA BINATANG UNTUK MENSTIMULASI PERKEMBANGAN  
BAHASA ANAK USIA 4-6 TAHUN DI TK KIDS FANTASI CAMP  
KEC. MENGWI**

**Oleh**

**Dwita Dewi Jesika, NIM 1811061027**

**Jurusan Pendidikan Dasar**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan mendiskripsikan rancang bangun dan menguji kelayakan media *e-flashcard* berbasis video animasi pada tema binatang untuk menstimulasi perkembangan bahasa anak usia 4-6 tahun di TK Kids Fantasi Camp, Kec. Mengwi. Jenis penelitian ini yaitu penelitian pengembangan (*research and development*). Subjek pada penelitian ini yaitu ahli isi pembelajaran, ahli desain pembelajaran, ahli media pembelajaran, dan anak melalui uji coba perorangan melibatkan tiga orang dan uji coba kelompok kecil melibatkan lima orang anak kelompok B. Data dikumpulkan menggunakan metode kuisioner. Data diolah menggunakan teknik analisis deskriptif kuantitatif. Hasil uji kelayakan mendapatkan hasil yaitu: ahli isi pembelajaran mendapatkan 93,75% dengan kualifikasi sangat baik, ahli desain pembelajaran mendapatkan 83,33% dengan kualifikasi baik, ahli media pembelajaran mendapatkan 83,33% dengan kualifikasi baik, uji coba perorangan mendapatkan 93,74% dengan kualifikasi sangat baik, dan uji coba kelompok kecil mendapatkan 91,24% dengan kualifikasi sangat baik. Jadi dapat dinyatakan bahwa produk media *e-flashcard* berbasis video animasi pada tema binatang ini layak digunakan untuk pembelajaran anak kelompok B di TK Kids Fantasi Camp.

**Kata-kata kunci: Media *E-flashcard* Berbasis Video Animasi, Tema Binatang, Kemampuan Bahasa**

## **ABSTRACT**

*This study aims to describe the design and test the feasibility of an animated video-based e-flashcard media on an animal theme to stimulate the language development of children aged 4-6 years at TK Kids Fantasi Camp, Kec. Mengwi. This type of research is research and development. The subjects in this study were learning content experts, instructional design experts, instructional media experts, and children through individual trials involving three people and small group trials involving five children in group B. Data were collected using the questionnaire method. The data was processed using quantitative descriptive analysis techniques. The results of the feasibility test got the results, namely: learning content experts got 93.75% with very good qualifications, learning design experts got 83.33% with good qualifications, learning media experts got 83.33% with good qualifications, individual trials got 93, 74% with very good qualifications, and small group trials get 91.24% with very good qualifications. So it can be stated that this video-based animated video-based e-flashcard media product on the animal theme is suitable for learning for group B children at the Kids Fantasy Camp Kindergarten.*

*Keywords: Animated Video-Based E-flashcard Media, Animal Themes, Language Skills*

