

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman milenial ini yang serba canggih, perpustakaan memiliki peran penting sebagai penghubung antara masyarakat sebagai pemustaka, di satu sisi perpustakaan berperan sebagai pusat informasi. Peran perpustakaan sebagai penyedia informasi tentunya harus di sadari oleh pustakawan itu sendiri. Maka dari itu, perpustakaan tentunya membutuhkan bantuan dari teknologi guna memudahkan dan mempercepat kinerja para pustakawan dalam berbagai aspek, seperti pengadaan, display, sirkulasi/pelayanan serta perawatan bahan pustaka, teknologi dalam perkembangan perpustakaan pada masa ini.

Di masa sekarang teknologi sangat memudahkan pustakawan atau petugas di perpustakaan terkait dengan kegiatan kegiatan yang ada di perpustakaan, dengan adanya teknologi ini tidak perlu lagi melakukan pekerjaan secara manual karena saat pelaksanaannya ini sangat membutuhkan banyak usaha, energi yang tentunya banyak menyita waktu, sebab itu di pergunakanlah sebuah teknologi yang ada di suatu perpustakaan yang di kenal otomasi perpustakaan, otomasi perpustakaan adalah suatu proses atau hasil dari penciptaan mesin swatindak atau swakendali tidak adanya suatu keterkaitan antara manusia itu sendiri, dalam proses ini merupakan sebagian bentuk penerapan teknologi informasi untuk suatu keperluan perpustakaan mulai dari pengadaan hinggan jasa informasi untuk pembaca (Sulistyo-Basuki.2004:96)

Dalam Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 pasal 1 poin 1 menyebutkan bahwa perpustakaan adalah instansi pengolahan koleksi

karya tulis, karya cetak, karya rekam secara profesional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi dan rekreasi para pemustaka (Undang-Undang Tentang Perpustakaan, 2007:5).

Perpustakaan Umum merupakan tempat atau koleksi yang menghimpun koleksi buku, bahan cetakan serta rekaman lain untuk kepentingan masyarakat umum. Perpustakaan umum dapat di artikan juga sebagai lembaga pendidikan bagi masyarakat umum dengan menyediakan berbagai informasi ilmu pengetahuan, budaya dan teknologi untuk meningkatkan dengan memperoleh pengetahuan bagi masyarakat luas.

Perpustakaan Umum berbeda dengan perpustakaan sekolah, kampus, kantor, pribadi atau yang lainnya. Meskipun konsepnya serta pengolahannya serupa dengan perpustakaan-perpustakaan lainnya.

Perpustakaan umum menyediakan berbagai macam koleksi bagi semua tingkatan usia mulai dari anak-anak, remaja, dewasa, sampai lanjut usia, baik untuk laki-laki maupun perempuan. Oleh sebab itu perpustakaan umum mempunyai nilai strategis untuk mencerdaskan kehidupan bangsa karena fungsinya melayani semua lapisan masyarakat sebagai sarana. (Hermawan dan Zen,2006:30)

Seiring perkembangan teknologi informasi ini yang sering di sebut (IT). Menurut Sulisty-Basuki (1998). Teknologi Informasi merupakan suatu teknologi yang berbasis komputer yang di gunakan untuk bekerja secara efisien dengan memanfaatkan media internet yang ada. Perkembangan teknologi sudah cukup memberikan dampak yang sangat besar bagi setiap penggunanya. Teknologi Informasi ini juga berdampak pada seluruh instansi yang ada salah satunya

berdampak kepada perpustakaan. Dalam perkembangan teknologi informasi dalam perpustakaan umum biasanya perpustakaan melakukan kegiatannya dengan menggunakan sistem terkomputerisasi guna untuk memudahkan pustakawan itu sendiri dalam bekerja untuk menyimpan di dalam satu database yang di miliki oleh perpustakaan itu sendiri dalam mengolah buku.

Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana menciptakan aplikasi dengan sebutan *iJembrana* dengan ini Perpustakaan pun menyediakan sarana prasarana seperti Komputer dan WiFi yang bisa di manfaatakn saat memakai aplikasi tersebut yaitu *iJembrana*.

Dengan adanya kegiatan tersebut maka digunakanlah aplikasi yang di sebut *iJembrana* yang terdapat di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Jembrana. *iJembrana* ini aplikasi yang merupakan perpustakaan digital Jembrana. Aplikasi desktop menyediakan berbagai macam buku, diktat, dan kebutuhan untuk pengguna yang di sediakan dalam bentuk digital

Peneliti melakukan penelitian ini di Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana., Jln Dauhwaru Kec. Jembrana, Kabupaten Jembrana Bali, karena Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana merupakan salah satu perpustakaan yang menggunakan teknologi informasi. Dari hasil observsi yang peneliti lakukan di Perpustakaan Umum Kabupaten Jemberana cukup optimal dalam memanfaatkan teknologi. Peneliti ingin tau bagaimana upaya pustakawan untuk memanfaatkan aplikasi *iJembrana* dalam mengelola koleksi yang ada di Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di kemukakan di atas maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

- 1.2.1. Mengapa Perpustakaan Umum Jembrana mengembangkan *iJembrana*?
- 1.2.2. Bagaimana prosedur sistem pengoprasian aplikasi *iJembrana* dalam menarik minat baca?
- 1.2.3. Bagaimana manfaat pengembangan aplikasi *iJembrana* terhadap peningkatan Minat Baca bagi Masyarakat Jembrana.

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, dapat menyimpulkan tujuan peneliti ini adalah :

- 1.3.1. Untuk mengetahui bagaimana cara Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Jembrana mengembangkan *iJembrana*.
- 1.3.2. Untuk mengetahui bagaimana pengoprasian aplikasi *iJembrana* dalam menarik minat baca.
- 1.3.3. Untuk mengetahui pengaruh aplikasi *iJembrana* dalam meningkatkan minat baca di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Jembrana.

1.4 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini nantinya diharapkan dapat memberikan manfaat secara teoritis maupun praktis. Adapun beberapa manfaat penelitian yang dapat dipaparkan sebagai berikut.

1.4.1. Secara Teoretis

Memberikan manfaat keilmuan dalam bidang pendidikan khususnya dalam materi pemanfaatan aplikasi *iJembrana* di Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana, Untuk memberikan referensi bagi peneliti lain dalam mengembangkan aplikasi yang ada di Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana.

1.4.2. Secara Praktis

Secara praktis, penelitian ini diharapkan memberikan manfaat bagi pihak-pihak antara lain sebagai berikut :

1.4.2.1 Bagi Pemustaka

Menumbuhkan keterampilan dan kemampuan para pustakawan dalam bidang pemanfaatan aplikasi yang ada di perpustakaan dan memanfaatkan hasil pengolahan dalam upaya menyebarkan pemanfaatan aplikasi tersebut. Dengan dibuatnya penelitian ini saya harap nantinya dapat memberikan motivasi untuk pustakawan memiliki wawasan yang luas untuk memanfaatkan aplikasi dalam mengelola koleksi yang ada di Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana.

1.4.2.2 Bagi Perpustakaan

Memberikan masukan yang bermanfaat dan kontribusi terkait pemanfaatan aplikasi dalam Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana.

1.4.2.3 Bagi Peneliti

Menjadikan referensi dan perbandingan untuk penelitian sejenis dan sebagai wujud penerapan atau mengimplementasikan yang sudah di ajarkan di perkuliahan.

1.4.2.4 Bagi Dosen

Memberi masukan untuk Perpustakaan dengan pelayanan yang di berikan Perpustakaan Umum Kabupaten Jembrana.

