

## Daftar Pustaka

- Afandi, Muhamad., & Dedi Irawan. 2013. *Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division Di Sekolah Dasar*. Semarang: Sultan Agung Press
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian : Suatu pendekatan Praktik*, Edisi Revisi VI. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Departemen Pendidikan dan kebudayaan. (1993). *Evaluasi dan penilaian*. Jakarta: Proyek Peningkatan Mutu Guru Dirjen DIKNASMEN
- Dimiyati., & Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Eggen, Paul. Don Kauchak. 2012. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Jakarta: PT Indeks Permata Puri Media.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Pradikto, Bayu. Intan Purnama Dewi dan Restu Janjumari. “Penerapan Model Pembelajaran kooperatif Tipe STAD Menggunakan Aplikasi Kahoot Dalam Meningkatkan hasil Belajar Pada Pendidikan Kesetaraan paket C”. Diunduh 30 Maret 2022
- Purwanti, Sri. Christina. 2015. “Efektifitas Model pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Dalam Upaya meningkatkan Motivasi dan Prestasi belajar Matematika Siswa kelas XI IPA SMA Negeri 3 Bantul tahun Pembelajaran 2013/2014”. Diunduh 24 Maret 2020.
- Putri, Riyana Aprilia dan Muhammad Alie Muzakki. “Implementasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Digital Game Based Learning Dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0”. Diunduh tanggal 3 Maret 2020.
- Sanjaya, Wina. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Kencana.
- Sharan, Shlomo. 2012. *Handbook of Cooperative Learning*. Yogyakarta: Familia.
- Slavin, R.E. 2016. *Cooperative Learning: Teori, Riset, dan Praktik (Terjemahan)*. Bandung: Nusa Media
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

- Sukmadinata, Nana. Sy. dan Erliany Syaodih. 2012. *Kurikulum dan Pembelajaran Kompetensi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Taufiq, Ridlo. Hasyim, Omon Abdurrahman dan Yudha Pradana. "Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Melalui Pendekatan Sainifik". Diunduh tanggal 11 Pebruari 2020.
- Uno, B. Hamzah. 2009. (ed) Fatna Yustianti. *Model pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, B. Hamzah. 2003. *Landasan Pembelajaran*. Gorontalo: Nurul Janah. Uno, B. Hamzah. 2008. *Teori Motivasi & Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wardana, Surya. & Endra Murti Sagoro. 2019. "Implementasi Gamifikasi Berbantu Media Kahoot Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar, Dan Hasil Belajar Jurnal Penyesuaian Siswa kelas X Akuntansi 3 Di SMK Koperasi Yogyakarta Tahun Ajaran 2018/2019". Diunduh tanggal 11 Pebruari 2020.
- Wena, Made. 2014. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wuryani, Sri. Esti. 2002. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Yudiasa, I Kadek. 2016. "Penerapan Model Pembelajaran STAD Untuk meningkatkan Motivasi Dan hasil belajar IPA Kelas V". Diunduh 18 Mei 2020