

DAFTAR PUSTAKA

Aris Hadisopiyana, Christian D. Suhendra, & Parma Hadi Rantelinggi. (2020). *Informatics Journal. Membuat Game 3d Survival Horror "Suanggi Survival Papua"*, 5.

Berta Sihite, Febriliyan Samopa, & Nisfu Asrul Sani. (2013). PEMBUATAN APLIKASI 3D VIEWER MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY. *Jurnal Teknik ITS*, 2.

Herma Thuan To Saurik, Devi Dwi Purwanto, & Jeremiah Irawan Hadikusuma. (2019). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTik). Teknologi Virtual Reality Untuk Media Informasi Kampus*, 71-76.

Herman Thuan To Saurik, Devi Dwi Purwanto, & Jeremiah Irawan Hadikusuma. (2018). *Teknologi Virtual Reality Untuk Media Informasi Kampus. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTik)*.

I Gede Partha Sindu, S. M., & A.A. Gede Yudhi Paramartha, S.Kom., M.Kom. (2017). *Dasar Sistem Komputer*. 19-90.

Youllia, I. N., & Senyelda, D. (2011). *Jurnal Informatika. IMPLEMENTASI MODEL CMIFED PADA MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK*, 2.

