

**PENGELOMPOKAN *GENDING* BALI BERDASARKAN  
*PUPUH SEKAR ALIT* MENGGUNAKAN ALGORITMA  
KLASIFIKASI KNN, SVM & ID3**

**TESIS**

**Diajukan Kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Memperoleh Gelar Magister Komputer  
Program Studi Ilmu Komputer**

**Oleh:**

**I GEDE PUTRA MAS YUSADARA**

**1629101012**



**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
PASCASARJANA  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
AGUSTUS 2019**

Tesis oleh : I Gede Putra Mas Yusadara ini telah diperiksa dan disetujui untuk  
Mengikuti Ujian Tesis

Singaraja, 15 Juli 2019

Pembimbing I,



Dr. I Nyoman Sukajaya, M.T  
NIP. 19671115 199303 1 001

Pembimbing II,

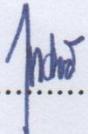


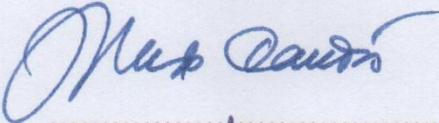
Dr. Gede Rasben Dantes, S.T., M.T.I.  
NIP. 197502212003121001

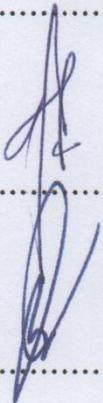
## PERSETUJUAN TIM PENGUJI

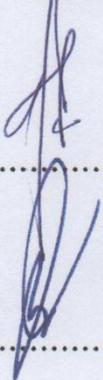
Tesis oleh I Gede Putra Mas Yusadara ini telah berhasil dipertahankan di depan tim penguji dan dinyatakan diterima sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Magister di Program Studi Ilmu Komputer, Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.

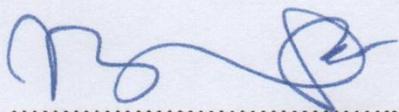
oleh  
Tim Penguji

  
....., Dr. Gede Indrawan, S.T.,M.T.  
NIP. 19760102 200312 1 001

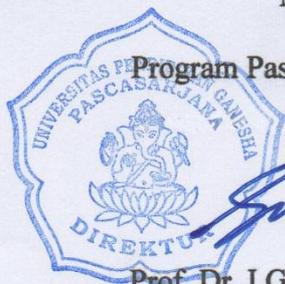
  
....., Prof. Dr. I Made Candiasa, MI.Komp.  
NIP. 196012311986011004

  
....., Made Windu Anantara Kesiman, S.T.,M.Sc.,Ph.D  
NIP. 198211112008121001

  
....., Dr. I Nyoman Sukajaya, M.T.  
NIP. 19671115 199303 1 001

  
....., Dr. Gede Rasben Dantes, S.T., M.T.I  
NIP. 197502212003121001

Mengetahui:  
Direktur  
Program Pascasarjana UNDIKSHA,



  
Prof. Dr. I Gusti Putu Suharta, M.Si.  
NIP. 196212151988031002

## LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya, bahwa tesis yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Magister Komputer dari Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha seluruhnya merupakan hasil karya saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan tesis yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dan sesuai dengan norma, kaidah, serta etika akademis.

Apabila di kemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian tesis ini bukan hasil karya saya sendiri atau adanya plagiat dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Singaraja, 15 Juli 2019  
Yang membuat pernyataan



I Gede Putra Mas Yusadara

## PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa, karena atas asung kertha waranugraha-Nya, tesis yang berjudul “Pengelompokan *Gending* Bali Berdasarkan *Pupuh Sekar Alit* Menggunakan Algoritma Klasifikasi KNN, SVM dan ID3 ” dapat diselesaikan sesuai dengan yang direncanakan.

Tesis ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam menyelesaikan studi di Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha, Program Studi Ilmu Komputer. Kerja keras bukan satu-satu jaminan terselesaikannya tesis ini, namun uluran tangan dari berbagai pihak, baik secara material maupun non material, telah menjadi energi tersendiri, sehingga tesis ini dapat terwujud, walaupun belum sempurna. Oleh sebab itu, pada lembar-lembar awal tesis ini, ijin penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. I Nyoman Sukajaya, M.T, sebagai Pembimbing I yang telah dengan sabar membimbing, mengarahkan, dan memberikan motivasi yang demikian bermakna, sehingga penulis mampu melewati berbagai kerikil dalam perjalanan studi dan penyelesaian tesis ini;
2. Dr. Gede Rasben Dantes, S.T., M.T.I, sebagai Pembimbing II, yang dengan gaya dan pola komunikasi yang khas, telah melecut semangat, motivasi, dan harapan penulis selama penelitian dan penulisan naskah, sehingga tesis ini dapat terwujud dengan baik sesuai harapan;
3. Bapak Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah memberikan bantuan secara moril dan memfasilitasi berbagai kepentingan studi, selama penulis menempuh perkuliahan di Program Pascasarjana Undiksha;

4. Bapak Direktur Program Pascasarjana Undiksha dan staf, yang telah banyak membantu selama penulis mengikuti studi dan menyelesaikan penulisan tesis ini;
5. Bapak Ketua Program Studi Dr. Gede Indrawan, S.T., M.T. dan staf dosen pengajar di program studi Ilmu Komputer yang telah banyak membantu dan memotivasi penulis selama perjalanan studi dan penyusunan tesis ini;
6. Rekan-rekan seangkatan di program studi Ilmu Komputer yang dengan karakternya masing-masing telah banyak berkontribusi membentuk kedirian penulis selama menjalani studi dan penyelesaian tesis ini;
7. Bapak dan Ibu selaku orang tua penulis beserta istri dan anak penulis, yang telah banyak membantu secara material dan moral selama perjalanan studi yang penulis lakoni di Program Studi Ilmu Komputer.
8. Narasumber yang berasal dari berbagai bidang kesenian seni suara, bidang kesenian klasik, bidang kesusastraan bali, dan narasumber yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga semua karma yang telah mereka taburkan dalam perjalanan studi penulis, terhargaikan dengan sepantasnya oleh Ida Sang Hyang Widhi Wasa, sehingga mereka diberi jalan, rejeki, dan keharmonian dalam menjalani setiap langkah kehidupan.

Penulis menyadari, bahwa tesis ini belum dapat dikategorikan sempurna, namun terlepas dari semua predikat tersebut, yang jelas, kehadirannya dalam konstelasi masyarakat akademis, akan ikut serta memberikan warna bagi pembangunan dunia pendidikan, walau hanya setitik. Mudah-mudahan tesis ini bermanfaat bagi

masyarakat akademis, terutama mereka yang menyatakan diri bernaung di bawah  
kebesaran panji-panji pendidikan.

*“Om Santih, Santih, Santih Om”*

Singaraja, 15 Juli 2019

Penulis



## DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tembang Sekar alit.....	9
2.2 <i>Music Information Retrieval (MIR)</i> .....	11
2.3 <i>Fast Fourier Transform</i> .....	12
2.4 <i>Feature Extraction</i> .....	13
2.5 <i>Data Mining</i> .....	14
2.6 <i>K-Nearest Neighbor</i> .....	17
2.7 <i>Support Vector Machine</i> .....	20
2.8 <i>Iterative Dichomizer 3</i> .....	21
2.9 Penelitian Terkait .....	23

BAB III METODE PENELITIAN .....	26
3.1 Alur Analisis.....	26
3.2 Pendefinisian Masalah.....	28
3.3 Studi Literatur.....	29
3.4 Akuisisi Data .....	29
3.5 Pra-pengolahan File Musik .....	30
3.6 Ekstraksi Fitur .....	31
3.7 Analisis Data .....	31
A. Klasifikasi Menggunakan <i>K-Nearest Neighbor</i> .....	33
B. Klasifikasi Menggunakan Support Vector Machine .....	36
C. Klasifikasi Menggunakan Decision Tree (Iterative Dichotomizer 3) .....	38
3.8 Tahap Pengujian Sistem .....	41
BAB IV HASIL PENELITIAN .....	43
4.1 Pengelompokan <i>Data Training</i> .....	43
4.2 Antarmuka Sistem .....	57
4.3 Antarmuka <i>Training Data</i> .....	57
4.3.1 Antarmuka Masukan File <i>mono.wav</i> .....	61
4.3.2 Antarmuka Ekstraksi Fitur Dengan <i>Fast Fourier Transform</i> .....	62
4.3.3 Antarmuka Spectral Analysis.....	63
4.4 Klasifikasi <i>Pupuh Sekar Alit</i> Menggunakan <i>K- Nearest Neighbor</i> .....	65
4.4.1 <i>Load File</i> .....	66
4.4.2 Ekstraksi Fitur FFT .....	67
4.4.3 <i>Spectral Analysis</i> .....	67
4.4.4 <i>Input Data Training</i> .....	68
4.4.5 Antarmuka Hasil Klasifikasi <i>Pupuh Sekar Alit</i> Menggunakan K-NN. 69	

4.5	Klasifikasi <i>Pupuh Sekar Alit</i> Menggunakan SVM.....	71
4.5.1	<i>Load File</i> .....	73
4.5.2	Ekstraksi Fitur FFT .....	73
4.5.3	<i>Spectral Analysis</i> .....	74
4.5.4	<i>Input Data Training</i> .....	75
4.5.5	Antarmuka Hasil Klasifikasi <i>Pupuh Sekar Alit</i> Menggunakan SVM ..	76
4.6	Klasifikasi <i>Pupuh Sekar Alit</i> Menggunakan ID3 .....	77
4.6.1	<i>Load File</i> .....	79
4.6.2	Ekstraksi Fitur FFT .....	79
4.6.3	<i>Spectral Analysis</i> .....	80
4.6.4	<i>Input Data Training</i> .....	81
4.6.5	Antarmuka Hasil Klasifikasi <i>Pupuh Sekar Alit</i> Menggunakan ID3.....	82
4.7	Hasil Pengujian Menggunakan <i>K- Nearest Neighbor</i> .....	83
4.8	Hasil Pengujian Menggunakan SVM .....	88
4.9	Hasil Pengujian Menggunakan ID3.....	92
4.10	Perbandingan Persentase Akurasi Sistem dan Waktu Proses Masing-Masing Algoritma.....	95
BAB V PENUTUP.....		99
5.1	Rangkuman.....	99
5.2	Simpulan.....	100
5.3	Saran.....	100
DAFTAR RUJUKAN.....		102

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Hubungan Antara Suasana dengan Jenis <i>Pupuh</i> .....	10
Tabel 2. 2 Hukum <i>Padalingsa Pupuh Sekar Alit</i> .....	11
Tabel 3. 1 Pembagian Kategori <i>Pupuh Sekar Alit</i> untuk <i>Training Dataset</i> .....	32
Tabel 4. 1 Data Latih Pupuh Kategori 1) Pupuh Sinom .....	44
Tabel 4. 2 Data Latih Pupuh Kategori 2) Pupuh Semarandana .....	45
Tabel 4. 3 Data Latih Pupuh Kategori 3) Pupuh Maskumambang .....	45
Tabel 4. 4 Data Latih Pupuh Kategori 4) Pupuh Mijil .....	46
Tabel 4. 5 Data Latih Pupuh Kategori 5) Pupuh Pangkur.....	47
Tabel 4. 6 Data Latih Pupuh Kategori 6) Pupuh Pucung .....	48
Tabel 4. 7 Data Latih Pupuh Kategori 7) Pupuh Ginada .....	48
Tabel 4. 8 Data Latih Pupuh Kategori 8) Pupuh Ginanti .....	49
Tabel 4. 9 Data Latih Pupuh Kategori 9) Pupuh Dangdang .....	50
Tabel 4. 10 Data Latih Pupuh Kategori 10) Pupuh Durma.....	51
Tabel 4. 11 Kode untuk Setiap Jenis Pupuh Sekar Alit .....	64
Tabel 4. 12 Hasil Klasifikasi K-NN dengan k=1 hingga k=9 .....	84
Tabel 4. 13 Akurasi Persentase K-NN dengan k =3 .....	86
Tabel 4. 14 Waktu Pemrosesan Klasifikasi K-NN dengan k=3.....	88
Tabel 4. 15 Akurasi Persentase Klasifikasi SVM .....	89
Tabel 4. 16 Waktu Pemrosesan Klasifikasi SVM .....	91
Tabel 4. 17 Akurasi Persentase Klasifikasi ID3 .....	93
Tabel 4. 18 Waktu Pemrosesan Klasifikasi ID3 .....	94
Tabel 4. 19 Perbandingan Persentase Akurasi Sistem dan Waktu Proses .....	95

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Blok Diagram Sistem Pengelompokan <i>Pupuh Terhadap Tembang Sekar Alit</i> .....	27
Gambar 3. 2 Alur Analisis Penelitian .....	28
Gambar 3. 3 Tahapan Penyusunan Data Latih/ <i>Training Data Pupuh Sekar Alit</i> ....	33
Gambar 3. 4 Tahapan Klasifikasi <i>Pupuh Sekar Alit</i> Menggunakan Algoritma KNN .....	34
Gambar 3. 5 Diagram Alur Proses Klasifikasi KNN .....	35
Gambar 3. 6 Alur Klasifikasi SVM .....	37
Gambar 3. 7 Alur Klasifikasi <i>Decision Tree</i> (ID3).....	39
Gambar 3. 8 Alur Proses Pengujian Sistem .....	41
Gambar 4. 1 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Sinom</i> .....	52
Gambar 4. 2 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Semarandana</i> .....	52
Gambar 4. 3 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Maskumambang</i> .....	53
Gambar 4. 4 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Mijil</i> .....	53
Gambar 4. 5 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Pangkur</i> .....	54
Gambar 4. 6 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Pucung</i> .....	54
Gambar 4. 7 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Ginada</i> .....	55
Gambar 4. 8 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Ginanti</i> .....	55
Gambar 4. 9 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Dangdang</i> .....	56
Gambar 4. 10 Grafik Nilai Feature Set <i>Pupuh Durma</i> .....	56
Gambar 4. 11 Antarmuka Training Data.....	58
Gambar 4. 12 Panel Pengolahan Data Latih .....	59
Gambar 4. 13 Diagram Sampling Sinyal Audio Asli.....	59
Gambar 4. 14 Diagram Sampling Sinyal Audio FFT .....	60
Gambar 4. 15 Panel Inputan Kategori <i>Pupuh Sekar Alit</i> .....	61
Gambar 4. 16 Masukkan File .wav .....	61
Gambar 4. 17 Diagram Sampling Sinyal Audio Asli.....	62
Gambar 4. 18 Antarmuka Sistem Ekstraksi FFT .....	63

Gambar 4. 19 Proses Pembentukan Dataset Pelatihan Pupuh Sekar Alit .....	64
Gambar 4. 20 Antarmuka sistem klasifikasi K-NN .....	65
Gambar 4. 21 Antarmuka Load File untuk memuat file musik .....	66
Gambar 4. 22 Antarmuka hasil ekstraksi fitur FFT .....	67
Gambar 4. 23 Antarmuka Spectral Analysis.....	68
Gambar 4. 24 Antarmuka Input Data Training .....	69
Gambar 4. 25 Antarmuka input nilai k untuk klasifikasi K-NN .....	70
Gambar 4. 26 Antarmuka hasil klasifikasi K-NN berupa jenis pupuh .....	71
Gambar 4. 27 Antarmuka sistem klasifikasi SVM.....	72
Gambar 4. 28 Antarmuka Load File untuk memuat file musik .....	73
Gambar 4. 29 Antarmuka hasil ekstraksi fitur FFT .....	74
Gambar 4. 30 Antarmuka Spectral Analysis.....	75
Gambar 4. 31 Antarmuka Input Data Training .....	76
Gambar 4. 32 Antarmuka hasil klasifikasi SVM berupa jenis pupuh.....	77
Gambar 4. 33 Antarmuka sistem klasifikasi ID3 .....	78
Gambar 4. 34 Antarmuka Load File untuk memuat file musik .....	79
Gambar 4. 35 Antarmuka hasil ekstraksi fitur FFT .....	80
Gambar 4. 36 Antarmuka Spectral Analysis.....	81
Gambar 4. 37 Antarmuka Input Data Training .....	82
Gambar 4. 38 Antarmuka hasil klasifikasi ID3 berupa jenis pupuh .....	83
Gambar 4. 39 Akurasi Persentase klasifikasi K-NN dengan k=1 hingga k=9.....	85
Gambar 4. 40 Akurasi Persentase K-NN dengan k =3 .....	87
Gambar 4. 41 Waktu Pemrosesan Klasifikasi K-NN dengan k=3 .....	88
Gambar 4. 42 Akurasi Persentase Klasifikasi SVM .....	90
Gambar 4. 43 Waktu Pemrosesan Klasifikasi SVM .....	91
Gambar 4. 44 Akurasi Persentase Klasifikasi ID3.....	93
Gambar 4. 45 Waktu Pemrosesan Klasifikasi ID3 .....	95
Gambar 4. 46 Perbandingan Akurasi Ketepatan Klasifikasi K-NN, SVM dan ID3 .....	96
Gambar 4. 47 Perbandingan Waktu Pemrosesan K-NN, SVM dan ID3 .....	97