

Pengembangan Media Sosialisasi 2 Dimensi “Tanggap Bencana Kabupaten Buleleng” dengan Menggunakan Metode *Liveshot*

Oleh:

Yusril Ihza Mahendra, 1615051061

Pendidikan Teknik Informatika

Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

E-mail : yusrilihza1097@gmail.com

ABSTRAK

Indonesia merupakan daerah yang rawan terjadinya bencana, hal tersebut merupakan kejadian faktor alam atau faktor manusia. Seringnya terjadinya bencana menyebabkan dampak kerugian material sekaligus hilangnya nyawa. Untuk meminimalisasi kerugian akibat terjadinya bencana maka diperlukan sosialisasi mitigasi prabencana dalam merespon bencana yang mengancam. Oleh karena itu, penelitian ini akan membahas tentang desain media sosialisasi tanggap bencana bagi masyarakat Kabupaten Buleleng berbasis animasi 2D. Objek penelitian ini adalah Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Buleleng. Penelitian ini menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle, yang berisi konsep animasi, perancangan desain animasi, pengumpulan materi bahan, pengujian video animasi 2D sebagai media bencana, dan distribusi. Pengumpulan data penelitian ini menggunakan 3 instrument pengujian yaitu uji ahli isi, uji ahli media dan uji respon pengguna. Hasil pengujian ahli isi mendapatkan 85% dengan kategori bagus, pengujian ahli media mendapatkan hasil 98% dengan kategori sempurna dan pengujian respon pengguna sebanyak 100 responden mendapatkan hasil 84% dengan kategori baik.

Kata kunci: *Video, Animasi, Sosialisasi, Bencana, BPBD Kabupaten Buleleng*

*Development of 2D Socialization Media "Buleleng Regency Disaster Response"
using the Live shot Method*

BY:

Yusril Ihza Mahendra, NIM 1615051061

Informatics Engineering

Technical Information

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

E-mail: yusrilihza1097@gmail.com

ABSTRAK

Indonesia is an area that is prone to disasters, this is an occurrence of natural factors or human factors. The frequent occurrence of disasters causes the impact of material losses as well as loss of life. To minimize losses due to disasters, it is necessary to disseminate pre-disaster mitigation in responding to threatening disasters. Therefore, this study will discuss the design of disaster response socialization media for the people of Buleleng Regency based on 2D animation. The object of this research is the Regional Disaster Management Agency of Buleleng Regency. This study uses the Multimedia Development Life Cycle method, which contains the concept of animation, designing animation designs, collecting materials, testing 2D animation videos as disaster media, and distribution. This research data collection uses 3 testing instruments, namely the content expert test, media expert test, and user response test. The results of the content expert test got 85% in the good category, the media expert test got 98% in the perfect category and the user response test as many as 100 respondents got 84% results in the good category.

Keywords: Video, Animation, Socialization, Disaster, BPBD Buleleng Regency