

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Z., & Retnawati, H. (2017). Pengembangan instrumen pengukur higher order thinking skills matematika siswa SMA kelas X. *PYTHAGORAS: Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(1), 98.  
<https://doi.org/10.21831/pg.v12i1.14058>
- Arya, G., Dharma, M., Agustini, K., & Sindu, I. G. P. (2020). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ORANG SUCI DAN CATUR PRAMANA DALAM AGAMA HINDU MENGGUNAKAN LIVE SHOT 3D “ Studi Kasus di kelas IV SD Negeri 2 Pemaron .” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 9(2).
- Astuti, A. Y., . S., & . M. S. (2016). Optimalisasi Editing Green Screen Menggunakan Teknik Lighting Pada Chroma Key. *Multitek Indonesia*, 10(1), 1. <https://doi.org/10.24269/mtkind.v10i1.233>
- Bencana, T., & Di, G. (2017). *PERANCANGAN MOTION GRAPHIC EDUKASI UPT Perpustakaan ISI Yogyakarta*. 1–25.
- BNBP. (2007). *Undang-Undang Nomor 24 Tahun 2007 tentang Penganggulangan Bencana*.
- Buhler, C. (1980). *Practishe Kinder Psychologie*. Boston: Houghton Mifflin, Co.
- Dany Haryanto, S.S., G., Edwi Nugrohadhi, S.S., M. A. (2011). *Pengantar Sosiologi Dasar* (ed 1 cet 1). Prestasi Pustaka : Jakarta., 2011.
- Defiana Rita , Sindu I Gede Partha, P. I. M. (2020). *Pengembangan Film Animasi 2 Dimensi Perang Puputan Bayu*. 9, 212–221.
- Dkk Nurjanah, Dede Kuswanda, A. S. (2012). *Manajemen Bencana*. Alfabeta.
- Herliyani, E. (2014). *Animasi Dua Dimesi*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.
- Iskandar, D., & Tumimomor, Y. M. (2017). Perancangan Media Sosialisasi Tanggap Bencana Kabupaten Semarang Berbasis Animasi 2D. *Jikdiskomvis*, 2(1), 26–47.
- Krisbiantoro, D., Handani, S. W., & Falah, I. J. (2021). Video Animasi Motion Graphic Dan Tipografi Kinetik Sebagai Media Sosialisasi Pencegahan Virus Corona. *Jurnal Bahasa Rupa*, 4(2), 125–133.  
<https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v4i2.659>
- Krisbiantoro, D., Handani, S. W., Falah, I. J., & Rupa, J. B. (2021). *VIDEO ANIMASI MOTION GRAPHIC DAN TIPOGRAFI KINETIK SEBAGAI*. 04(02), 125–133.
- Lawang, R. M. (2013). *Sosialisasi dalam Perspektif Sosiologi: Suatu Pengantar*. Jakarta: Fisip-UI.
- Lemona, M., Yunia, A., & Pinariya, J. M. (2020). Komunikasi Mitigasi sebagai Langkah Strategis Pengurangan Risiko Bencana di Provinsi Banten. *Warta*

- ISKI*, 3(02), 168–177. <https://doi.org/10.25008/wartaiski.v3i02.75>
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121. <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>
- Pahleviannur, M. R. (2019). Edukasi Sadar Bencana Melalui Sosialisasi Kebencanaan Sebagai Upaya Peningkatan Pengetahuan Siswa Terhadap Mitigasi Bencana. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 29(1), 49–55. <https://doi.org/10.23917/jpis.v29i1.8203>
- Panjaitan, S. D. A. (2020). *Perancangan Motion Graphic Sebagai Upaya Sosialisasi Mitigasi Bencana Gempabumi Melalui Youtube*. 9(2). <http://repository.its.ac.id/81554/>
- Prakoso, G. (2010). *Animasi (Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia)*. Yayasan Seni Visual Indonesia IKJ.
- Priyowidodo, G., & Luik, J. (2014). Communicating Disaster Mitigation Literacy to Coastal Communities in Pacitan, Indonesia. *American International Journal of Research in Humanities, Arts and Social Sciences AIJRHASS*, 14–204. <http://www.iasir.net>
- Ramadhan, T. H., & Mufti, J. (2018). *The socialization of landslide disaster mitigation in the hambalang area, citeureup district, bogor regency*. 7(1), 11–13.
- Sugiyono. (2011). *Metode penelitian pendidikan : (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D)*. Alfabeta.
- Utomo, K. S., Muryani, C., & Nugraha, S. (2018). Kajian Kesiapsiagaan Terhadap Bencana Tsunami Di Kecamatan Puring Kabupaten Kebumen Tahun 2016. *GeoEco*, 4(1), 68–76. <https://doi.org/10.20961/ge.v4i1.19180>
- Wiyatasari, R., & Trahutami, S. . (2020). Sosialisasi dan Pelatihan Mitigasi Bencana Alam melalui Media Infografis. *Harmoni*, 4(1), 11–13.
- World Health Organization. (2007). Risk Reduction and Emergency Preparedness. *WHO Document Production Services, Geneva, Switzerland*, 20. [http://www.who.int/hac/techguidance/preparedness/emergency\\_preparedness\\_eng.pdf](http://www.who.int/hac/techguidance/preparedness/emergency_preparedness_eng.pdf)
- Yulandina, A., Antoni, C., & Firmanda, A. (2018). Optimalisasi Unsur Live Shoot Dan Motion Graphic Untuk Promosi Digital Lembaga Paud. *Journal of Digital Education, Communication, and Arts (Deca)*, 1(1), 1–19. <https://doi.org/10.30871/deca.v1i1.588>