

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL BERMUATAN  
KEARIFAN LOKAL BALI PADA MATERI KERAGAMAN AGAMA TEMA 8 SUB  
TEMA 1 KELAS IV SD**

**Oleh**

**Ketut Alit Rai Astini, NIM 1811031073**

**Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui rancang bangun media pembelajaran komik digital, untuk mengetahui validitas serta kepraktisan media pembelajaran komik digital bermuatan kearifan lokal Bali pada materi Keragaman Agama Tema 8 sub tema 1 kelas 4 SD. Pengembangan media komik digital dalam penelitian ini menggunakan model ADDIE. Subjek uji coba penelitian ini berupa media pembelajaran komik digital yang diuji coba oleh 2 ahli materi, 2 ahli media, dan 2 praktisi. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode kuesioner dalam bentuk *google form*. Data analisis validitas menggunakan rumus persentase dan data analisis kepraktisan menggunakan rumus kepraktisan. Rata-rata skor validitas media pembelajaran komik digital bermuatan kearifan lokal Bali dari segi ahli materi sebesar 97% dengan kualifikasi sangat baik, dari segi ahli media sebesar 91,6% dengan kualifikasi sangat baik, dari segi praktisi sebesar 86,75% dengan kualifikasi baik dan mendapat hasil uji kepraktisan 95% dari respon siswa dengan kualifikasi sangat baik. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran komik digital bermuatan kearifan lokal Bali *Tat Twam Asi* pada materi keragaman agama tema 8 sub tema 1 kelas IV SD dinyatakan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata-kata kunci: komik digital, kearifan lokal Bali, *Tat Twam Asi*, keragaman agama

**DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC LEARNING MEDIA CONTAINS BALI  
LOCAL WISDOM ON RELIGIOUS DIVERSITY MATERIALS THEME 8 SUB  
THEMES 1 CLASS IV SD**

**By**

**Ketut Alit Rai Astini, NIM 1811031073**

**Elementary School Teacher Study Program**

**ABSTRACT**

This study aims to determine the design of digital comics learning media, to determine the validity and practicality of digital comic learning media containing Balinese local wisdom on the subject of Religious Diversity Theme 8 sub-theme 1 grade 4 elementary school. The development of digital comic media in this study uses the ADDIE model. The subjects of this research trial were digital comics learning media which were tested by 2 material experts, 2 media experts, and 2 practitioners. Data was collected using a questionnaire method in the form of a google form. The validity analysis data uses the percentage formula and the practicality analysis data uses the practicality formula. The average validity score of digital comic learning media containing Balinese local wisdom from the material expert point of view is 97% with very good qualifications, from the media expert perspective it is 91.6% with very good qualifications, from the practitioner perspective it is 86.75% with good qualifications. and got the results of the practicality test 95% of the students' responses with very good qualifications. This shows that the learning media of digital comics containing Balinese Tat Twam Asi local wisdom on the subject of religious diversity theme 8 sub-theme 1 grade IV SD is declared feasible to be used in the learning process.

Keyword : digital comics, Balinese local wisdom, Tat Twam Asi, religious diversity