

DAFTAR PUSTAKA

- A Mardiana, M Doewes, S. P. (2019). Development of Learning Media Based on Mobil Learning Application. *Jurnal Pendidikan Progresif*, 9(1), 50–58.
<https://doi.org/10.23960/jpp.v9.i1.201907>
- Aeni, S., Sutrisno, S., & Mushafanah, Q. (2019). Pengembangan Media KOPER (Kotak Permainan) pada Tema 7 Kebersamaan. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 3(3), 159.
<https://doi.org/10.23887/jppp.v3i3.18158>
- Agustiningih, A. (2015). Video Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Dalam Rangka Mendukung Keberhasilan Penerapan Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar. *PEDAGOGIA: Jurnal Pendidikan*, 4(1), 50.
<https://doi.org/10.21070/pedagogia.v4i1.72>
- Aji, B. S. (2016). *Pengembangan Instrumen Penilaian Pengetahuan Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan. April 2015*, 267–283.
- Alyu Mardiana. (2019). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Materi Shooting Bola basket (Studi Eksperimen Pada Siswa Kelas XI IPS 1 MAN 1 Ponorogo.
- Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran*.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta*.
- Atapukang. (2016). Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi. *Ejournal Undiksha*, 17(2), 45–52.
- Busyaeri, A., Udin, T., & Zaenudin, A. (2016). Pengaruh Penggunaan Video

Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel Ipa Di Min Kroya
Cirebon. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, 3(1), 116–137.

<https://doi.org/10.24235/al.ibtida.snj.v3i1.584>

Darmawan, G. E. B. (2011). *TP. KEPELATIHAN BOLA BASKET*.

Dr. Hj. sutarti, m.m dan Edi Irawan, M. P. (2017). *KIAT SUKSES Meraih HIBAH
PENELITIAN PENGEMBANGAN*.

Jampel., T. dan. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan. Singaraja:
UNDIKSHA*.

Junaidi, I. A. (2018). PENINGKATAN KETERAMPILAN CHEST PASS BOLA
BASKET MELALUI METODE PEER TEACHING MAHASISWA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN OLAHRAGA. *Angewandte Chemie
International Edition*, 6(11), 951–952., 5–24.

Mahadewi, D. (2012). *Media Video Pembelajaran. Singaraja: UNDIKSHA*.

Mubaraq, M. R. M., Kurniawan, H., & Saleh, A. (2018). Implementasi
Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Buah-buahan Berbasis
Android. *IT Journal*, 6(1), 89–98.

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar*.

Nurmadiyah, N. (2016). Media Pendidikan. *Al-Afkar : Jurnal Keislaman &
Peradaban*, 5(1), 131–144. <https://doi.org/10.28944/afkar.v5i1.109>

Putri, T. I., Supriatna, E., & Hidasari, F. P. (2019). Pengembangan Media
Pembelajaran Bola Basket Berbasis Video Animasi Untuk Siswa Sekolah
Menengah Pertama. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran ...*, 8, 1–8.
<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/33683>

Sokheh, M., Wahjoedi, & Suwiwa, I. G. (2017). Pengembangan Media Video

- Pembelajaran Dengan Model Addie Materi Passing Bola Basket. *E-Journal PJKR, Universitas Pendidikan Ganesha Pendidikan Jasmani, Kesehatan, Dan Rekreasi*, 8(2), 1–11.
- Suandi, D. (2016). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah Tugas Akhir, Skripsi, Tesis dan Disertasi*.
- Suhdy, M., & Supriyadi, M. (2020). Penerapan Pendekatan Tutorial Pada Pembelajaran Servis Atas Bolavoli di SMP Negeri 13 Lubuklinggau. *E-SPORT: Jurnal Kesehatan Jasmani, Kesehatan Rekreasi*, 1(1), 1–5.
<https://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/e-SPORT/article/view/1422>
- Suprpto, H. (2016). *Model Langsung Pembelajaran*. 1(1), 60–70.
- Tangkua, M. A., & Rahayu, T. (2015). PERAN DAN KEDUDUKAN PESERTA DIDIK DALAM PENYELENGGARAAN MATA PELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN (PJOK) DI SMA (Studi Exploratif Mengenai Eksistensi PJOK Dari Perspektif Peserta Didik). *Journal of Physical Education and Sports*, 4(2).
- Tuasikal, A. F. M. A. R. S. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Lay Up Dalam Permainan Bola Basket Pada Kelas Viii Smpn 2 Tanggulangin. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 7(3), 467–471.
- Utomo, M. (2015). *Pengaruh Pemberian PU*. 4(1), 27–34.
- Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif menggunakan Aplikasi Camtasia Studio dan Macromedia Flash. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(2), 35.
<https://doi.org/10.29408/edumatic.v1i2.944>
- Yunita, D., & Wijayanti, A. (2017). Pengaruh Media Video Pembelajaran

Terhadap Hasil Belajar Ipa Ditinjau Dari Keaktifan Siswa.

SOSIOHUMANIORA: Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial Dan Humaniora, 3(2), 153–

160. <https://doi.org/10.30738/sosio.v3i2.1614>

