

**PENGEMBANGAN APLIKASI UNDIKSHA FOOD & ATK
BERBASIS MULTIPLATFORM TERINTEGRASI DENGAN
TELEGRAM.**

Oleh

Komang Eric Widhi Antara, NIM 1615051019

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Email : eric.widhi.antara@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Undiksha sebagai salah satu universitas yang terletak di Bali yang mencetak lulusan di bidang kependidikan maupun non-kependidikan juga melakukan berbagai inovasi di bidang teknologi informasi, hampir semua aspek akademik maupun non akademik di Undiksha menggunakan bantuan sistem informasi yang dikembangkan oleh Unit Pelaksana Teknis TIK atau UPT TIK Undiksha. Namun masih ada kegiatan yang dilakukan dengan cara konvensional, salah satunya adalah proses memesan konsumsi untuk rapat, dan proses memesan alat tulis kantor. Untuk itu dilakukan penelitian untuk mengembangkan sistem pemesanan konsumsi rapat dan pemesanan alat tulis kantor secara online berbasis *multiplatform* di lingkungan Undiksha. Sistem yang dikembangkan ini dapat membantu unit-unit di lingkungan Undiksha untuk memesan konsumsi atau atk. Pengembangan sistem ini dibangun menggunakan metode *SDLC* atau *Software Development Life Cycle* menggunakan model *waterfall*. Pada tahap pengujian sistem ini menggunakan tiga jenis pengujian yang dilakukan, yaitu uji *blackbox*, uji *whitebox*, dan uji respon pengguna. Penelitian ini telah berhasil mengembangkan sistem atau aplikasi pemesanan konsumsi dan pemesanan alat tulis kantor setelah melewati proses pengujian *blackbox* dengan persentase hasil 100% dengan berada pada rentangan sangat baik, pengujian *whitebox* mendapatkan persentase hasil 100% dengan berada pada rentangan yang sangat baik, dan uji respon pengguna dengan melakukan pengujian ke empat jenis role pengguna yaitu, admin, operator, merchant dan pemesan mendapatkan rata-rata persentase sebesar 87,8% berada pada rentangan yang sangat baik.

Kata Kunci : aplikasi *multiplatform*, *laravel*, *flutter*, *waterfall*.

UNDIKSHA FOOD & ATK APPLICATION DEVELOPMENT BASED ON MULTIPLATFORM INTEGRATED WITH TELEGRAM..

By

Komang Eric Widhi Antara, NIM 1615051019

Informatics Engineering of Education Study Program

Informatics Engineering Department

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Email : eric.widhi.antara@undiksha.ac.id

ABSTRACT

Undiksha, one of the universities in Bali that produces graduates in education and non-education, also carries out various innovations in information technology. Almost all academic and non-academic aspects at Undiksha used information systems developed by the UPT TIK Undiksha. However, there are still activities that are carried out conventionally, one of which is ordering consumption for meetings and ordering office stationery. For this reason, research was carried out to develop a multi-platform-based online ordering system for meeting consumption and office stationery ordering system in Undiksha environment. This developed system can help units within Undiksha to order consumption or office stationeries. The system was developed using the SDLC or Software Development Life Cycle method using the waterfall model. At the testing stage, three types of testing are used: black-box testing, white box testing, and user response testing. This research succeeded in developing a system or application for ordering consumption for meetings and ordering office stationery after going through a testing process with a 100% yield percentage being in an excellent range, white box testing getting a 100% result percentage being in an excellent range, and testing user responses with conducted tests on four types of user roles, which is admin, operator, merchant and customer, getting an average percentage of 87.8% which is in an excellent range.

Keywords: *multiplatform app, laravel, flutter, waterfall*