

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, M., Rahmiati, R., Novita, S. Z., & Oktarina, R. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Mata Kuliah Perawatan Kulit Wajah*. Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan, 12(2), 52-58. Diakses pada 1 November 2021 dari <https://doi.org/10.24036/tip.v12i2.250>
- Abiyoga, B., & Rahmiati, R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Perawatan Wajah, Badan (body massage) dan Waxing di SMK*. Jurnal Edutech Undiksha, 9(2). Diakses pada 1 November 2021 dari <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i2.41038>
- Afandi, M., Chamalah, E., Wardani, O. P., & Gunarto, H. (2013). *Model dan metode pembelajaran*. Semarang: Unissula. Diakses pada tanggal 2 November 2021 dari https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=metode+pembelajaran+afandi+2013&btnG=#d=gs_qabs&u=%23p%3D0t0IqwIbv8UJ
- Anggraini, A. A. D., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Huruf dan Angka Dengan Model ADDIE*. Jurnal Education and Development, 9(4), 426-432. Diakses pada 1 November 2021 dari <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/3205>
- Apriani, R. A., Jaryanto, & Octoria, D. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dengan Bantuan Software Goanimate untuk Meningkatkan Keterampilan Praktik Perbankan Di SMK Negeri 1 Surakarta*. Jurnal Tata Arta, 4(1), 20–29. Diakses pada 12 Juni 2021 dari <https://jurnal.uns.ac.id/tata/article/view/28068>
- Aqib, Z. (2008). *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pengajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Atmaja, H. T. (2019). *Pelatihan dan pendampingan pembuatan dan pemanfaatan media audio-visual interaktif dalam pembelajaran sejarah yang berbasis pada konservasi kearifan lokal bagi MGMP sejarah Kabupaten Banjarnegara*. JURNAL PANJAR: Pengabdian Bidang Pembelajaran, 1(2), 131-140. Diakses pada 13 juli 2022 pada <https://doi.org/10.15294/panjar.v1i2.29722>
- Branch, Maribe Robert. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. USA: University Of Georgia. Diakses pada 14 Juni 2021 dari https://www.academia.edu/24109729/ADDIE_Robert_Maribe_Branch_auth_Instructional_Desi_BookZZ_org

- Daryanto, D. (2013). *Media pembelajaran peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En-Alter Sources Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530-2540. Diakses pada 13 Juli 2022 dari <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1229>
- Dwitama, A. (2018). *Pengaruh Metode Praktek Terhadap belajar Lay-up Shoot dalam Pembelajaran Bola Basket (Peserta ekstrakurikuler siswa SMK Pasundan Subang)*. *Biormatika : Jurnal Ilmiah Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 4(01). Diakses pada 13 Juli 2021 dari <http://ejournal.unsub.ac.id/index.php/FKIP/article/view/208>
- Ermavianti, D., & Susilowati, A. (2020). *perawatan wajah, badan (body massage) dan waxing*. (B. Tyas, Ed.) yogyakarta: Penerbit Andi.
- Fedistia, R., & Musdi, E. (2020). *Efektivitas Perangkat Pembelajaran Berbasis Flipped Classroom untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis Peserta Didik*. *Jurnal Didaktik Matematika*, 7(1), 45– 59. Diakses pada 21 Juni 2022 dari <https://doi.org/10.24815/jdm.v7i1.14371>.
- Halim, B., & Yulius, Y. (2021). *Hubungan Peletakan Kamera (Angle) dalam Iklan Berbentuk Video*. *Besaung: Jurnal Seni Desain dan Budaya*, 5(1). Diakses pada 23 Juni 2022 dari <http://dx.doi.org/10.36982/jsdb.v5i1.1456>
- Hendriyani, Y., Delianti, V. I., & Mursyida, L. (2018). *Analisis kebutuhan pengembangan media pembelajaran berbasis video tutorial*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan*, 11(2), 85-88. Diakses pada 13 Juni 2022 dari <https://doi.org/10.24036/tip.v11i2.147>
- Mahadewi, L. P. P., Tastra, I. D. K., & Sudarma, I. K. (2012). *Media video pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Mulyono, A. B., Abidin, Z., & Husna, A. (2019). *Pengembangan Media Video Pengoperasian Kamera DSLR Sebagai Suplemen Mata Pelajaran Di Jurusan Multimedia*. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(4), 290-296. Diakses pada 13 Juni 2021 dari <http://dx.doi.org/10.17977/um038v2i42019p290>
- Nasution, L., & Buwono, S. (2015). *Efektivitas Penggunaan Media LCD dalam Pembelajaran Akuntansi Mata Pelajaran Ekonomi SMA Negeri 1 Sekadau*. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 4(5). Diakses pada 22 juni 2022 dari <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/10181/9878>
- Nuryanto, A. (2004). *Media Pembelajaran Pendidikan Kejuruan*. 1–39. Diakses pada tanggal 1 November 2021 dari <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132296045/lainlain/media-pembelajaran.pdf>
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil*

belajar siswa. MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah, 3(1), 171-210. Diakses pada 23 Januari 2022 dari <https://pps.iiq.ac.id/jurnal/index.php/MISYKAT/article/view/52/37>

Pebriani, N. L. P. P., Japa, I. G. N., & Antara, P. A. (2021). *Video Pembelajaran Berbantuan Youtube untuk Meningkatkan Daya Tarik Siswa Belajar Perubahan Wujud Benda*. MIMBAR PGSD Undiksha, 9(3). Diakses pada 22 juni 2022
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/37980>

Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press. Diakses pada 15 Oktober 2021 dari <http://idr.uin-antasari.ac.id/id/eprint/10306>

Riyana, C. (2012). *Media pembelajaran*. KEMENAG RI. . Diakses pada tanggal 2 November 2021 dari
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=ku0_DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA4&dq=cepy+riyana+2012&ots=cg4Sbz7nYH&sig=TzPQixK-vODI7XQKpSmCJiFVaQg&redir_esc=y#v=onepage&q=cepy%20riyana%202012&f=false

Riany, R. (2012). *Karakteristik Dan Tuntutan Perkembangan Sekolah Menengah Kejuruan*. Statement Jurnal Media Informasi Sosial dan Pendidikan, 2(2), 81-98. Diakses pada 5 September 2021 dari
<https://jurnal.pmpp.or.id/index.php/statement/article/download/24/24/46>

Riska putri Susila, P. R. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Koloid Di Sma Negeri 2 Banda Aceh*. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh, 108. Diakses pada 1 September 2021 dari <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-tata-boga/article/view/43293/37066>

Rizaldi, F. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika Materi Operasi pada Bilangan Riil Kelas X di SPMA H . MOENADI*. 1–209. Diakses pada tanggal 1 November 2021 dari
<https://www.pdfdrive.com/pengembangan-media-pembelajaran-interaktif-untuk-meningkatkan-hasil-belajar-siswa-pada-e199029832.html>

Sofnidar, S., & Yuliana, R. (2018). *Pengembangan Media Melalui Aplikasi Adobe Flash Dan Photoshop Berbasis Pendekatan Sainifik*. Jurnal Gentala Pendidikan Dasar, 3(2), 257-275. Diakses dari 20 juli 2021 dari
<https://doi.org/10.22437/gentala.v3i2.6761>

Suci, A. L., & Wahidah, S. (2022). *Pengembangan Video Tutorial Teknik Pengurutan Badan (Massage) Pada Siswa SMK Negeri 8 Medan*. Flawless: Jurnal Pendidikan Tata Rias, 3(1). Diakses pada 23 April 2022 dari
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/flawless/article/view/33917>

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R& D.pdf* (p. 336). CV. ALVABETA.
- Sukardi, H. M. (2008). *Evaluasi pendidikan prinsip dan operasionalnya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukiman (2012). Pengembangan media pembelajaran, (Yogyakarta: Pedagogia, 2012), h.184
- Suratun, Irwandani, & Latifah, S. (2018). *Video Pembelajaran Berbasis Problem Solving Terintegrasi Chanel Youtube: Pengembangan pada Materi Cahaya Kelas VIII SMP*. Indonesian Journal of Science and Mathematics Education, 1(3), 271–282. Diakses pada 22 Juni 2022 dari <https://doi.org/10.24042/ijsme.v1i3.3602>.
- Susanti, E., Harta, R., Karyana, A., & Halimah, M. (2018). *Desain video pembelajaran yang efektif pada pendidikan jarak jauh: Studi di Universitas Terbuka*. Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan, 3(2), 167-185. Diakses pada 22 juni 2022 dari <https://doi.org/10.24832/jpnk.v3i2.929>
- Tanjung, S. T., & Tanjung, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Videoscribe Pada Mata Pelajaran Pengantin Tradisional Siswa Kelas XI Tata Kecantikan SMK Pariwisata Imelda Medan*. Flawless: Jurnal Pendidikan Tata Rias, 2(2). Diakses pada 23 April 2022 dari <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/flawless/article/view/33910>
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna 2010. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Utari, N. N. R. D., Budhyani, I. D. A. M., & Angendari, M. D. (2020). *Efektivitas Model Explicit Instruction Menggunakan Media Video untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pembuatan Pola Busana Wanita*. Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga, 11(2), 77-86. Diakses pada 21 Juni 2022 pada <https://doi.org/10.23887/jjpkk.v11i2.30538>
- Sutarto., dkk. (2014). *Media Video Kejadian Fisika Dalam Pembelajaran Fisika Di SMA*. Jurnal Pembelajaran Fisika. ISSN: 2301-9794. Diakses pada 12 Juli 2022 dari <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JPF/article/view/3086>
- Suharsimi, A. (2006). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 120-123.
- Suryansyah, T. & Suwarjo. 2016. *Pengembangan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas IV SD*. Jurnal Prima Edukasia, (Online), 4 (2): 209-221. Diakses pada 12 Juni 2022 dari <http://journal.uny.ac.id/index.php/jpe/article/view/8393>
- Wena, M. (2011). *Strategi pembelajaran inovatif kontemporer*. Jakarta: bumi

aksara.

Wulandari, D. A., & Pritasari, O. K. (2020). *Pengembangan media Pembelajaran Video Tutorial Rias Wajah Sehari Hari untuk meningkatkan Hasil Praktek Kelas X SMK Negeri 3 Kediri*. Jurnal Tata Rias, 9(2). Diakses pada 7 Desember 2021 dari <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-tata-rias/article/view/34268>

Yuliyanti, R. (2020). *Pengembangan Media Video pembelajaran Ipa Siklus Air pada Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 9(3). Diakses pada 19 mei 2022 dari <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/39825>

Zuwono, W. A., & Sunarsa, S. (2019). *Penataan Suara Dalam Produksi Program Feature "Content Creator" Audio Arrangement in The Production Of Feature Program "Content Creator"*. Jurnal Ilmiah Produksi Siaran, 5(1), 31-48. Diakses pada 22 juni 2022 <http://ojs.mmtc.ac.id/index.php/jips/article/download/25/38>

