

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
KOMIK DIGITAL BERMUATAN KEARIFAN LOKAL
BALI PADA MATERI TEKS FIksi KELAS 4
SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2022**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd.,M.Pd.
NIP 198504022009121009

Pembimbing II,


Kadek Yudiana, S.Pd.,M.Pd.
NIP 198605212015041001

Skripsi oleh Ni Kadek Santa Kristianingsih ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 28 Juni 2022

Dewan Penguji,



Dr. I Made Tegeh S.Pd., M.Pd.
NIP. 197108152001121001

(Ketua)



Putu Rahayu Ujianti, S.Psi., M.Psi., Psikolog
NIP. 198001032008012018

(Anggota)



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198504022009121009

(Anggota)


Kadek Yudiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198605212015041001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 28 Juni 2022

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP 197108152001121001

Sekretaris Umum,



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 19850402 2009121009

Mengesahkan
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP 195912311984031009

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Bermuatan Kearifan Lokal Bali Pada Materi Teks Fiksi Kelas 4 Sekolah Dasar” beserta isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, apabila kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dan karya ini atau ada klaim terhadap karya saya ini.

Singaraja, 20 Juni 2022

Yang membuat pernyataan,



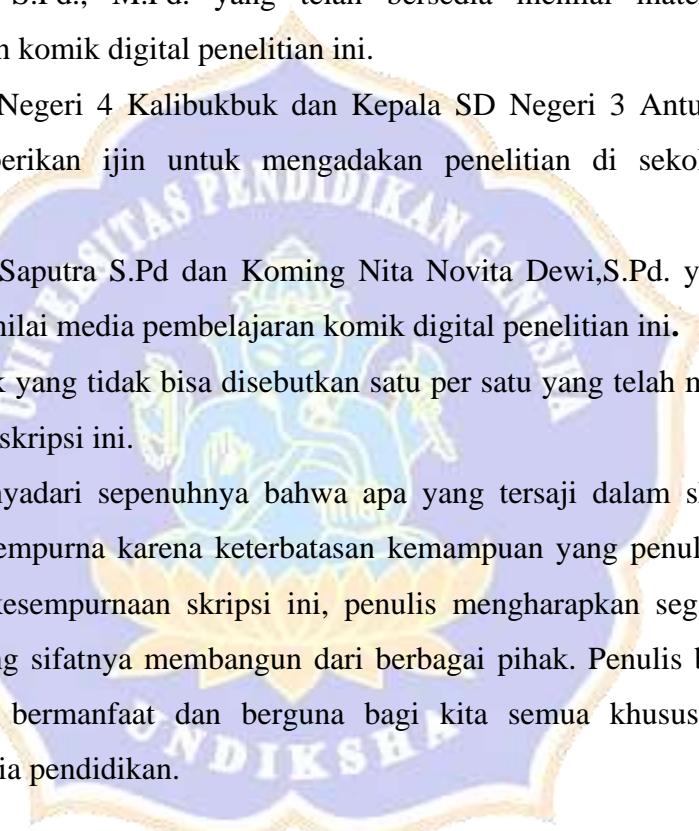
Ni Kadek Santa Kristianingsih
1811031055

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Materi Teks Fiksi Tema 8 Subtema 1 Kelas 4 Sekolah Dasar”. Penyusunan skripsi ini bertujuan dalam memenuhi persyaratan untuk meraih gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam proses penyusunan skripsi, penulis mendapat banyak bantuan baik berupa material maupun spiritual dari berbagai pihak. Dengan demikian, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. I Ketut Gading, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan yang sudah banyak memberikan bimbingan serta fasilitas selama masa studi di Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan yang sudah memberikan bimbingan beserta bersedia menjadi *judges* I dan menilai media pembelajaran komik digital dalam penelitian ini.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang sudah menilai media pembelajaran dan memberikan izin beserta legalitas dalam kelancaran pengembangan penelitian ini.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd selaku Koordinator Program Studi sekaligus sebagai pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Kadek Yudiana, S.Pd., M.Pd selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

- 
6. Dr. I Made Tegeh, S.Pd.,M.Pd. yang telah bersedia menjadi *judges* I dalam penelitian ini.
 7. Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi *judges* II dalam penelitian ini.
 8. Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd., dan I Made Tegeh S.Pd., M.Pd., yang telah bersedia menilai media pembelajaran komik digital penelitian ini.
 9. Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd. dan Ni Ketut Desia Tristantari, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menilai materi media pembelajaran komik digital penelitian ini.
 10. Kepala SD Negeri 4 Kalibukbuk dan Kepala SD Negeri 3 Anturan yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
 11. Agus Bayu Saputra S.Pd dan Koming Nita Novita Dewi,S.Pd. yang telah bersedia menilai media pembelajaran komik digital penelitian ini.
 12. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pembangunan dunia pendidikan.

Singaraja, 24 April 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN SAMPUL	
LEMBAR LOGO	
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJIiii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
ABSTRAK	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	10
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	11
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	12
1.10 Definisi Istilah	13
BAB II.....	15
KAJIAN PUSTAKA	15
2. 1 Kajian Teori.....	15
2. 2 Penelitian Pengembangan.....	15
2. 3 Model-model Pengembangan.....	16
2. 4 Media Pembelajaran	19
2. 5 Komik Digital	20
2. 6 Kearifan Lokal Bali	25
2. 7 Teks Fiksi	27
2. 8 Kajian Hasil Yang Relevan	29
2. 9 Kerangka Berpikir	31
BAB III.....	37

METODE PENELITIAN	37
3.1 Model Penelitian Pengembangan	37
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	37
3.2.1 Tahap Analyze	38
3.2.2 Mendesain Produk (<i>design</i>).....	39
3.2.3 Pengembangan (<i>Development</i>).....	40
3.2.4 Implementasi (<i>Implementation</i>)	40
3.2.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	41
3.3 Desain uji coba	41
BAB IV	54
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	54
4.1 Hasil Penelitian.....	54
4.1.1 Rancang Bangun Media Pembelajaran Komik Digital	54
4.1.2 Hasil Uji Validitas Media Pembelajaran Komik Digital	64
4.1.3 Hasil Uji Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Digital.....	66
4.2 Pembahasan	67
4.3 Implikasi Penelitian	71
BAB V	74
PENUTUP.....	74
5.1 Rangkuman.....	74
5.2 Simpulan.....	76
5.3 Saran	79
Daftar Rujukan	83

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3. 1 Kompetensi Dasar (KD) dan Indikator	38
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	44
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi	44
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen Ahli Praktisi	45
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Respon Siswa	46
Tabel 3. 6 Tabulasi Silang	47
Tabel 3. 7 Koefisien Validitas Isi	48
Tabel 3. 8 Validitas Instrumen Ahli Media.....	49
Tabel 3. 9 Validitas Instrumen Ahli Materi	49
Tabel 3. 10 Validitas Instrumen Ahli Praktisi.....	50
Tabel 3. 11 Validitas Instrumen Siswa.....	51
Tabel 3. 12 Kriteria Indeks Validitas Aiken	52
Tabel 3. 13 Kriteria Kepraktisan Produk	53
Tabel 4. 1 Hasil Validitas Ahli Media	65
Tabel 4. 2 Hasil Validitas Ahli Materi	66
Tabel 4. 3 Persentase Ahli Praktisi.....	67
Tabel 4. 4 Persentase Respon Siswa	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	33
Gambar 3. 1 Tahapan Pada Model ADDIE	37
Gambar 3. 2 Desain Uji Coba	41
Gambar 4. 1 Bagian Cover Pada Media Pembelajaran Komik Digital.....	55
Gambar 4. 2 Bagian Pengenalan Karakter Tokoh.....	56
Gambar 4. 3 Bagian Kompetensi Dasar & Indikator Pembelajaran	56
Gambar 4. 4 Bagian Tujuan Pembelajaran Komik Digital	57
Gambar 4. 5 Bagian Cara Penggunaan Komik Digital	58
Gambar 4. 6 Bagian Sinopsis Media Pembelajaran Komik Dgital	58
Gambar 4. 7 Bagian Salah Satu Isi Komik	59
Gambar 4. 8 Bagian Salah Satu Isi Komik II.....	59
Gambar 4. 9 Bagian Salah Satu Isi Komik III.....	60
Gambar 4. 10 Bagian Salah Satu Isi Komik IV	60
Gambar 4. 11 Bagian Salah Satu Isi Komik V.....	61
Gambar 4. 12 Bagian Kesimpulan Komik Digital	61
Gambar 4. 13 Bagian Salah Satu Kesimpulan yang memuat isi materi.....	62
Gambar 4. 14 Bagian Aplikasi Editing Pada Komik Digital	62
Gambar 4. 15 Bagian Sumber Di Komik Digital	63
Gambar 4. 16 Bagian Biografi Penulis Di Komik	63
Gambar 4. 17 Bagian Sampul Penutup Komik Digital	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
<i>Lampiran 0 1 Surat Observasi Awal</i>	87
<i>Lampiran 0 2 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Observasi Awal.....</i>	91
<i>Lampiran 0 3 Surat Permohonan Judges Penilaian Mahasiswa.....</i>	92
<i>Lampiran 0 4 Surat Telah Melaksanakan Uji Media.....</i>	93
<i>Lampiran 0 5 Uji Instrumen Judges I</i>	94
<i>Lampiran 0 6 Hasil Uji Instrumen Kepraktisan Siswa</i>	97
<i>Lampiran 0 7 Instrumen Uji Validasi judges II</i>	103
<i>Lampiran 0 8 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media.....</i>	109
<i>Lampiran 0 9 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi.....</i>	111
<i>Lampiran 0 10 Kisi-kisi Instrumen Ahli Praktisi</i>	113
<i>Lampiran 0 11 Kisi-kisi Instrumen Ahli Praktisi</i>	115
<i>Lampiran 0 12 Kisi-kisi Instrumen Siswa</i>	117
<i>Lampiran 0 13 Perhitungan Instrumen Ahli Media,Materi,Praktisi dan Siswa ..</i>	119
<i>Lampiran 0 14 Perhitungan Uji Validitas Media</i>	123
<i>Lampiran 0 15 Perhitungan Uji Validitas Materi.....</i>	124
<i>Lampiran 0 16 Perhitungan Kepraktisan Ahli Praktisi dan Siswa</i>	124
<i>Lampiran 0 17 Tabel Komentar Para Ahli dan Siswa</i>	127
<i>Lampiran 0 18 Tabel Sebelum dan Sesudah Revisi</i>	129
<i>Lampiran 0 19 Link Media Pembelajaran Komik Digital</i>	131
<i>Lampiran 0 20 Dokumentasi Kegiatan</i>	132
<i>Lampiran 0 21 Riwayat Hidup</i>	134
<i>Lampiran 0 22 Surat Pernyataan.....</i>	135