

DAFTAR RUJUKAN

- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Angriani, A. D., Kusumayanti, A., dan Yuliany, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Pada Materi Aljabar. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika. Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 9(2).
- Arofah, R. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berorientasi ADDIE Model, *Halaqa : Islamic Education Journal*. 3 (1), 35-43.
- Awwali, C. R. Misbahul, J. dan Fera, A. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Berorientasi STEM (*Science, Technology, Engineering, And Mathematics*) Di SMA/MA, *Jurnal Phi : Jurnal Pendidikan Fisika dan Fisika Terapan*. 1 (4), 20-26.
- Abdias, R. Hilarius, J. D. Yuniarti, E.U. dan Arsad, B. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Biologi Berorientasi Kinerja pada Materi Protista, *Jurnal Pendidikan Biologi*. 4 (2), 75-83.
- Brooks J.G dan Brooks M.G. (1999). *In Search of Understanding The Case for Constructivist Classrooms*. Alexandria. Va: ASCD.
- Brown, J. W. 2001. *AV Instruction: Technology, Media and Methods*. United State of Amerika: McGraw-Hill.
- Diani, R., dan Hartati, N. S. (2018). *Flipbook* Berorientasi literasi Islam : Pengembangan media pembelajaran fisika dengan 3D pageflip professional. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 4(2), 234–244.
- Dewi, N.P.S.R., Wibawa, I.M.C., dan Devi, N.L.P.L. (2017). Kemampuan Berpikir Kritis dan Keterampilan Proses Dalam Pembelajaran Siklus Belajar 7E Berorientasi Kearifan Lokal. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 6(1), 125-133.
- Firman. 2022. Pengembangan E-Modul Aljabar Berorientasi Icare Bercirikan Budaya Lokal Berbantuan Aplikasi *Flipbook* Maker Tipe HTML5 di UPT SMP Negeri 1 Baebunta. *Skripsi*. Program Sarjana. Program Studi Tadris Matematika Institut Agama Islam Negeri Palopo.
- Gregory, R.J. (2007). *Physical Testing History, Principles, and Applications*. United states of America: Pearson.
- Gregory, R. J. (2000). *Psychological Testing: History, Principles, and Applications*. Boston: Allyn and Bacon.
- Hamzah, B. Uno. (2007). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hutahaean, L.A., Siswandari., dan Harini. (2019). Pemanfaatan E-Module Interaktif sebagai Media Pembelajaran di Era Digital. Prosiding. *Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED*.298-305.
- Handini, F.D. (2021). *Mesuryak Tradisi Unik di Hari Raya Kuningan*. Available at:<https://lokalisme.id/rubrik/tengah/mesuryak-tradisi-unik-di-hari-rayakuningan/> diakses 23 Februari 2022.
- Harlis. Retni, S. dan Budiarti. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Praktikum dan Instrumen Penilaian Berorientasi Keterampilan Proses Sains pada Mata Kuliah Mikologi, *Jurnal Biodik*. 3 (2), 102-112.
- Humairoh, F. dan Wasis. (2015). Pengembangan E-book Interaktif Berorientasi Salingtemas (Sains, Lingkungan, Teknologi, Masyarakat) pada Materi

- Fluida Dinamis untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa dan Penerapannya. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika*, 4(2), 69–75.
- Kanariyati, P.N. (2022). *Mengenal Tradisi Metatah, Ritual Potong Gigi di Bali*. Available at: <https://www.inews.id/news/nasional/mengenal-tradisi-metatahritual-potong-gigi-di-bali> diakses 17 Januari 2022.
- Laksana, Labe D. N., dan Fransiska W. (2015). Penggunaan Media Berorientasi Budaya Lokal dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar dan Pemahaman Konsep IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 2(1), 27-37.
- Mulyadi, D. U., Wahyuni, H., dan Handayani, R. D. (2016). Pengembangan Media Flash flipbook Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran IPA di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika FKIP Universitas Jember*, 4(4), 296-301.
- Muallifah, A. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Flipbook Interaktif Berorientasi Kearifan Lokal Sebagai Sumber Belajar Muatan Ips Siswa Kelas V Sdn 1 Wulung Blora. *Skripsi*. Universitas Negeri Semarang.
- Munadi, Y. (2012). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Mudzakir, A. S. (2009). Penulisan Buku Teks yang Berkualitas, *Jurnal bahasa dan Sastra*. 9 (1), 34-46.
- Nieveen, N. (2013). *Formative evaluation in educational design research*. T.J.Plomp & N. Nieveen (Eds). An Introduction to Educational Design Research, 89-10.
- Nasiroh, D. dan Himmawati. (2014). Pengembangan Modul Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Barisan Dan Deret Untuk Siswa SMP Terbuka Kelas IX. *Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta*. 5 (3).
- Putri, A. P., Uchtiawati, S., dan Fauziyah, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Flipbook Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker Berorientasi Seni Budaya Lokal. *Jurnal Didaktika*, 26 (2).
- Pratiwi, D. D., dan Wibowo, E. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft *Flipbook* Maker Materi Himpunan. *Jurnal Matematika*, 1(2), 147-156.
- Pane, A., dan Dasopang, M. D. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 03 - 338.
- Putri, A. P. S. Mohamad, A. dan Betty, L. (2017). Buku Ajar Bioteknologi Berorientasi Bioinformatika Dengan Model ADDIE, *Jurnal Pendidikan*. 2 (6), 768-772
- Pernanda, R. P. dan Hendra, S. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Penyajian Data Berorientasi Pendidikan Karakter di Kelas IV Sekolah Dasar, *Jurnal Basicedu*. 3 (2), 265-270.
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 3 (1), 59-72.
- Ridwan, M. (2015). Model Pembelajaran *Discovery Learning*. (March).
- Riyanto, M., Amin, H., Suwono, U., dan Lestari. (2020). The New Face of Digital Books in Genetic Learning: A Preliminary Development Study for Students Critical Thinking. *iJeT*, 15(10), 175–190.
- Sriwahyuni, I., Risdianto, E., dan Johan, H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Menggunakan Flip PDF Professional Pada Materi Alat-Alat

- Optik Di SMA. *Jurnal Kumparan Fisika*, 2 (3), 145-152.
- Syahrowardi, S., dan Permana, A. H. (2016). Desain handout multimediamenggunakan 3D pageflip professional untuk media pembelajaran pada sistem android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 2(1), 89–96.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta
- Sugianto, D., Abdullah, A.G., Elvayanti, S., dan Muladi,Y. (2013). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *Jurnal Invotec*, 10 (2), 101-116.
- Sudira P. (2011). Praksis tri hita karena dalam struktur dan kultur pendidikan karakter kejuruan pada SMK di Bali. *Jurnal Pendidikan Karakter*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung. Alfabeta.
- Sudijono, A. (2008). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Surayin, I. A. P. (2005). Seri IV Upakara Yajna Manusa Yajna. Surabaya : Paramita.
- Soetarno. (2004). *Ragam Budaya Indonesia*. Direktorat Pembinaan Pendidik Tenaga Pendidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi. Jakarta: Dirjen Dikti.
- Sumampouw, H.M., Oka, D.W., Naharia, O., Wurarah, M. dan Semuel, M.Y. (2021). Media Pembelajaran Konsep Genetika Menggunakan Drosophila melanogaster Isolat Lokal Dengan Aplikasi Whatsapp Berorientasi Kearifan Lokal Budaya Mapalus. *Jurnal Pendidikan Biologi Undiksha*, 8(3), 145-160.
- Sulystyaningsih, S.N. (2019). Pengembangan Unit Kegiatan Belajar Mandiri (UKBM) Kimia Berorientasi Discovery Learning Pada Materi Reaksi Redoks Kelas X MIA SMA Negeri 1 Maumere, *Jurnal Akrab Juara*. 4 (3), 80-92
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*, Jakarta, Kencana Prenadamedia Group.
- Suardana, I. N., (2014) Analisis Relevansi Budaya Lokal dengan Materi Kimia SMA Untuk Mengembangkan Perangkat Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Berorientasi Budaya. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 3(1), 337-347
- Santoso, H. (2008). *Membangun Minat Baca Anak Usia Dini melalui Penyediaan Buku Bergambar*. Malang: UPT Perpustakaan Universitas Negeri Malang.
- Tanu, I Ketut. (2016). Pembelajaran Berorientasi Budaya Dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan Di Sekolah. *Jurnal Penjamin Mutu*: 34-43.
- Tegeh, I.M., Jampel, I.N., Pujawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Graha Ilmu
- Widyawati, A. A. A. A., dan Ambarnuari, M. (2020). Upacara Menek Deha. *Jurnal Pangkaja Program Pascasarjana Institut Hindu Dharma Negeri 1 Denpasar*, 23(2), 28-41.
- Wibowo, Edi, dan Dona, D.P. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft *Flipbook* Maker Materi Himpunan. Desimal: *Jurnal Matematika*, 1(2), 147-156.
- Winatha, K. R. Naswan, S. Agustini, K. (2018). Pengembangan E-modul

- Interaktif Berorientasi Proyek Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X di SMK TI Bali Global Singaraja, *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*. 8 (1), 13-25.
- Yunianto, T., Negara, H. S., dan Suherman (2019) Flip Builder: Pengembangannya Pada Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 6(2), 115-127.
- Yani, A., Muhsyanur, Sahriah, Haerunnisa, dan Salmawati, S. (2018). Efektivitas Pendekatan Saintifik Dengan Media Booklet High Order Thinking terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa SMA di Kabupaten Wajo. *Jurnal Biology Science & Eductation*, 7(1), 1–12.
- Zetriuslita, Z., Nofriyandi, N., dan Istikomah, E. (2020). The Effect of Geogebra-Assisted Direct Instruction on Students' Self- Efficacy and Self-Regulation. *Infinity Journal*, 9(1), 41–48

