

DAFTAR RUJUKAN

- Ana Ratna Wati, D., 2011, Sistem Kendali Cerdas. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Asri, M., Zainuddin, Z., & Ilham, A. A. (2011). Pengembangan Sistem Kontrol dan Monitoring Lampu Lalu Lintas. *STITEK Dharma Yadi*, 10 (Buku Elektronik)
- Effendy, M. (2019). *Pengetahuan Dasar Sistem Kendali*. Surakarta. Pers University Muhammadiyah (Buku Elektronik)
- Enterprise Jubilee, 2018, Pemrograman Data Base dengan Python dan MySQL. Jakarta: PT. Elek Media Komputindo.
- Fahrurrozi, M., & Mohzana. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran: Tinjauan Teoretis dan Praktek* (Vol. 51, Issue 1).Insan Institute. (Buku Elektronik)
- Fernando, A., Ardiana, D. P. Y., & Mawati, A. T. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. *Yayasan Kita Menulis*. (Buku Elektronik)
- Gide, A. (2017). Fungsi Media Peraga. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 5–24. (Buku Elektronik)
- Kelly, T., Perez, M., & Fernanada. (2020). Media Pembelajaran. In *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. (Buku Elektronik)
- Ma'arif, S., Supradono, B., & Assaffat, L. (2016). Monitoring Pengaman Bangunan Menggunakan Sensor Gerak Berbasis Mikrokontroler. *Media Elekrika*, 9(1), 25–34. (Buku Elektronik)
- Sugiyono. 2009. “*Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D)*”. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sugiyono. 2019. “*Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*”. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Developmen*. Bandung: Alfabeta.
- Ahadiah, S., Muharnis, & Agustiawan. (2017). Implementasi Sensor PIR pada Peralatan Elektronik Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Invotek Polbeng*, 07(1),29–34.<https://sci-hub.st/http://ejournal.polbeng.ac.id/index.php/IP/article/view/153>
- Bashofi, M. E., & Abidin, R. Z. (2018). *Sistem kendali lampu jarak jauh*

- pada*. 10(2), 50–63. <https://media.neliti.com/media/publications/277430-sistem-kendali-lampu-jarak-jauh-berbasis-25d95ca0.pdf?cv=1>
- Fitri, S., & Fadia, N. (2021). Problematika Kualitas Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5, 1617–1620. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/1148>
- Kresnha, P. E., & Giyartono, A. (2015). Aplikasi Android Pengendali Lampu Rumah Berbasis Mikrokontroler ATmega328. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi*, November, 1–9. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/view/521/487>
- Mishra, L., Gupta, T., & Shree, A. (2020). Belajar-mengajar online di perguruan tinggi selama masa lockdown pandemi. *International Journal of Educational Research Open*, 1, 100012. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.ijedro.2020.100012>
- Pramono, T. (2017). Mengoptimalkan Penggunaan Alat Peraga Dalam Setiap Kegiatan Pembelajaran. *Educational Journal*, 1689–1699. <http://repository.upy.ac.id/1814/2/23.T.Pramono.pdf>
- Pramuditya, W. (2018). Perancangan Sistem Kendali Mikrokontroler Berbasis Gesture Control Menggunakan Gesture Control Armband. *Teknik Elektro Journal*. https://katalog.ukdw.ac.id/831/1/71140095_bab1_bab5_daftarpustaka.pdf
- Pratomo. (2017). Sistem Kendali Lampu dengan Mikrokontroler. *Educational Journal*, 2–15. <http://ejournal.caturisakti.ac.id/index.php/simtek/article/view/2>
- Soediono, B. (2015). Mastering PyCharm. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53). https://www.iiste.org/journals/?gclid=Cj0KCQjwidSWBhDdARIsAIoTVb1zd15AQQxkMJEpWw6VyLo_G4Pgf_6mVlewZRAypcaqDN5hjHLg1GEaAnQdEALw_wcB
- Sujana, I. (2019). Fungsi Dan Tujuan Pendidikan Indonesia. *Adi Widya: Jurnal Pendidikan Dasar*, 4, 29. <https://doi.org/10.25078/aw.v4i1.927>
- Virginia, A., Handoko, P., & Hermawan, H. (2019). Rancang Bangun Sistem Kontrol Lampu Berbasis Arduino Mega 2560. *Widyakala Journal*, 5(2), 146. <https://doi.org/10.36262/widyakala.v5i2.110>
- Yanto, A. A. (2019). Sistem Lampu Otomatis Berbasis Android Menggunakan Nodemcu Dev Kit Esp8266 Dan Sensor Tepuk Tangan. *Journal Teknik Elektro*, 1–2. https://eprints.akakom.ac.id/8456/2/2_163310008_BAB_I.pdf
- Dey, C., & Sen, S. K. (2020). Programmable Logic Controller (PLC).

Industrial Automation Technologies, 15–82. <https://doi.org/10.1201/9780429299346-2>

Muthuprasad, T., Aiswarya, S., Aditya, K. S., & Jha, G. K. (2021). Persepsi dan preferensi siswa untuk pendidikan online di India selama pandemi. *Social Sciences & Humanities Open*, 3(1), 100101. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.ssaho.2020.100101>

Nguyen, Q. (2019). *Hands-On Application Development with PyCharm*. Packt Publishing. <https://www.packtpub.com/product/hands-on-application-development-with-pycharm/9781789348262>

Prabowo, H., & Arifin, F. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Kendali Fuzzy Logic Berbasis Arduino Nano Pada Mata Kuliah Praktik Sistem Kendali Cerdas. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 3(1), 39–45. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v3i1.19739>

<https://dspace.uin.ac.id/bitstream/handle/123456789/10518/laporan%20andi%20fathurrahman%20wahyu.pdf?sequence=1&isAllowed=y> di akses pada 26 mei 2022

