

**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Software Sketchware* Pada
Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik Kelas X TITL 1 Di SMK
Negeri 3 Singaraja**

Oleh :

I Ketut Gede Putrayasa, NIM 1615061008

Prodi S1 Pendidikan Teknik Elektro

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan bertujuan: 1) untuk membuat media pembelajaran berbasis *Software Sketchware* pada mata pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik kelas X TITL 1 di SMK Negeri 3 Singaraja, 2) untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran berbasis *Software Sketchware* pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik di SMK Negeri 3 Singaraja, 3) untuk mengetahui respons siswa terhadap media Pembelajaran berbasis *Software Sketchware* pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik di SMK Negeri 3 Singaraja. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan atau lebih dikenal dengan *Research and Development*. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, diperoleh hasil yaitu: (1) uji validasi ahli materi mendapatkan hasil persentase 90 % pada kualifikasi sangat layak, (2) hasil uji validasi ahli media 94,54 % kualifikasi sangat layak, (3) rentang skor 5 responden pada uji kelompok kecil semuanya termasuk klasifikasi sangat baik dan (4) rentang skor 20 responden pada uji kelompok besar semuanya termasuk klasifikasi sangat baik. Berdasarkan hasil yang didapatkan, maka Media Pembelajaran berbasis *Software Sketchware* pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik di SMK Negeri 3 Singaraja, layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan media, *Software Sketchware*, Pekerjaan Dasar Elektromekanik.

Abstract

The aim of this research is: 1) to create a Sketchware-based learning media on Electromechanical Basic Work subjects in class X TITL 1 at SMK Negeri 3 Singaraja, 2) to determine the feasibility of Sketchware-based learning media on Electromechanical Basic Work Subjects at State Vocational Schools 3 Singaraja,

3) to determine students' responses to Sketchware-based Learning Media in Electromechanical Basic Work Subjects at SMK Negeri 3 Singaraja. This research uses research and development methods or better known as Research and Development. Based on the results of the research that has been carried out, the results obtained are: (1) the validation test of material experts get 90% percentage results in very decent qualifications, (2) the results of the validation test of media experts 94.54% qualifications are very feasible, (3) a range of scores 5 respondents in the small group test all included very good classification and (4) the range of scores of 20 respondents in the large group test all included very good classification. Based on the results obtained, the Sketchware-based Learning Media in Electromechanical Basic Work Subjects at SMK Negeri 3 Singaraja is suitable as a learning medium.

Keywords: Media development, Sketchware Software, Electromechanical Basic Work.

