

DAFTAR PUSTAKA

- A. M, Sardiman. 2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rajawali.
- Adri, Muhmmad. 2005. “Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pengembangan Media Pembelajaran” Makalah disampaikan pada *Lokakarya Management Information System*, Kerjasama Jurusan Teknik Elektronika Politeknik Negeri Padang dan Proyek Due-Like, 25 November 2005.
- Akbar, Qurrotul’ayun, Satriyani, Widodo, Paranimmita & Ferisa. 2016. *Implementasi Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Ali, S.M, dan M Abdurrahman. 2007. *Analisis Korelasi, Regresi, dan Jalur dalam Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia.
- Antonius. C. Prihandoko. 2006. *Memahami Konsep Matematika Secara Benar dan Menyajikannya dengan Menarik*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rhineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo.
- Bird, J. 2002. *Matematika Dasar Teori dan Aplikasi*. Jakarta: Erlangga.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design:The ADDIE Approach*. New York: Springer. Tersedia pada <https://books.google.co.id/books?id=mHSwJPE099EC&printsec=copyright&hl=id#v=onepage&q&f=false> (diakses tanggal 23 Februari 2022).
- Candiasa, I. M. 2010. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Dananjaya, Utomo. 2013. *Media Pembelajaran Aktif Edisi Ke III*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Hamalik, Oemar. 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Eksamedia.
- Handayani, Nur. 2014. “Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Peningkatkan Prestasi Belajar”. *An-Nuha*, Vol. 1, No. 2 Desember 2014.

- Haryatno, Agung Hendri. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Alat Ukur Catodhe Ray Oscilloscope (CRO) untuk Siswa SMK*. Skripsi. Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Irmayanti, Latifah. 2017. *Analisis Kesulitan Belajar Siswa SMP Kelas VIII Pada Kubus dan Balok*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Kersana, Mutiara Dwi C. 2014. *Multimedia Interaktif "Katakana Learning 3" Sebagai Media Ajar Alternatif Dalam Pembelajaran Bahasa Jepang Untuk Tingkat SMA/Sederajat*. Skripsi. Fakultas Sastra, Universitas Komputer Indonesia.
- Kharisma, J.Y., dan Aslim Asman. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Masalah Berorientasi pada Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan Prestasi Belajar Matematika*. Indonesian Journal of Mathematics Education Vol 1, No 1, Oktober 2018.
- Mardapi, D. 2018. *Tekhnik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Yogyakarta: Parama Publisihing.
- Mardiyono, Sugeng. 2005. *Inovasi Pembelajaran Matematika dan Sistem Evaluasinya Berdasarkan Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Makalah Disampaikan dalam Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika. Departemen Pendidikan Nasional : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Nesbit, J. C., Belfer, K. dan Vargo, J. 2002. "A Convergent Participation Model for Evaluation of Learning Objects". *Canadian Journal of Learning and Technology*, Volume 28, Nomor 3.
- Purwanto, M. Ngalim. 2002. *Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Rahadi, Aristo, 2003. *Media Pembelajaran*. Direktorat Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional Jakarta.
- Ruseffendi, H.E.T. 1995. *Materi Pokok Pendidikan Matematika III*. Jakarta: PPGD Universitas Terbuka.
- Sadiman, Arief S, dkk. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Rajawali Pers.

- Sari, N. Yulia. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Software Swishmax Pada Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar". *Aksioma*, Volume 9, Nomor 9.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain System Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Saputra, H. Very dan Permata. 2018. "Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang". *Wacana Akademika*, Volume 2, Nomor 2.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Erman, dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA.
- Sujana, Nana dan Ahmad Rivai. 2001. *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar baru Algesindo.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Suparman, M. Atwi. 2012. *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Soedjadi, R. (2000). *Kiat pendidikan Matematika di Indonesia*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi. Departemen Pendidikan Nasional.
- Soviawati, Evi. (2011). Pendekatan Matematika Realistik (PMR) untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Siswa di Tingkat Sekolah Dasar. Edisi Khusus No.2.
- Uno Hamzah B. dan Nina Lamatenggo. 2011. *Teknologi Informasi & Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Widoyoko, S. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Wijaya, P. Bayu. 2018, *Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Koordinat Berbasis Lectora Inspire Untuk Siswa SMP* (tidak diterbitkan). Program Studi S1 Pendidikan Matematika, Undiksha Singaraja.

Winarno. 2009. *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Genius Prima Media.

