

KAPUSTAKAAN

- Anggraini, R. H. 2019. Mengembangkan Metode Inkuiri Melalui Pembelajaran IPS Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik di MI Hidayatul Abidin. *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*. (online). URL: <http://eprints.umsida.ac.id/6353> (diakses pada tanggal 2 Juli 2021).
- Arikunto, dkk. 2017. Penelitian Tindakan Kelas. Edisi Revisi Cetakan ke-2. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2014. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. 2019. Media Pembelajaran. Edisi Revisi Cetakan ke-21. Depok: Rajawali Pers.
- Asyhar, R. 2012. Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran.
- Azwardi. 2018. Metode Penelitian Bahasa dan Sastra Indonesia Cetakan ke-1. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press
- Darmalaksana, W. 2020. Jejak Kuliah Online: Metode Penelitian. Bandung: *Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung*. (online). URL: https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=kzHfDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA4&dq=Jejak+Kuliah+Online:+Metode+Penelitian.&ots=uZLvQ2g_R_&sig=4j9dx9F4I7mA1LS05ROSWHlfQV0&redir_esc=y#v=onepage&q=Jejak%20Kuliah%20Online%3A%20Metode%20Penelitian.&f=false (diakses pada tanggal 2 Juli 2021).
- Dinas Kebudayaan Provinsi Bali. 2007. Kasusastraan Bali. Denpasar.
- Erlina, Ni Putu Pande Mirah Sri. 2021. MEDIA AUDIO VISUAL LAGU POP BALI MENINGKATKAN KEMAMPUAN PARIBASA BALI. *Jurnal Pendidikan Bahasa Bali Undiksha*. 8(2) DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jpbpb.v8i2.35602>. (diakses pada tanggal 30 Juni 2021).
- Fitriati, I., Purnamasari, R., Fitriyaningsi, N. F., & Irawati, I. 2021. IMPLEMENTASI DIGITAL GAME BASED LEARNING MENGGUNAKAN APLIKASI EDUCANDY UNTUK EVALUASI DAN MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA BIMA. *Prosiding Penelitian Pendidikan dan Pengabdian 2021*, 1(1). (online). URL: <http://prosiding.rcipublisher.org/index.php/prosiding/article/view/152> (diakses pada tanggal 2 Juli 2021).

- Gautama, Wayan Budha. 2001. *Kasusastraan Bali Cakepan Panuntun Mlajahin Kasusastraan Bali*. Surabaya: Paramitha.
- Ginarsa, Ketut. 1984. *Basita Paribasa*. Balai Penelitian Bahasa. Singaraja, Bali.
- Hanief, Yulingga Nanda & Wasis Himawanto. 2017. *Statistik Pendidikan*. Cetakan ke-1. Yogyakarta: Deepublish.
- Hartono, H., Hutomo, K., & Mayangsari, M. 2012. Pengaruh Strategi Pemasaran Terhadap Peningkatan Penjualan Pada Perusahaan Dengan Menetapkan Alumni Dan Mahasiswa Universitas Bina Nusantara Sebagai Objek Penelitian. *Binus Business Review*. 3(2). 882-897. DOI: <https://doi.org/10.21512/bbr.v3i2.1271>. (diakses pada tanggal 2 Juli 2021).
- Koyan, Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kurniawan, Agung Widhi, & Zarah Puspitaningtyas. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Cetakan ke-1. Yogyakarta: PANDIVA BUKU.
- Kustiawan, U. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Penerbit Gunung Samudera [Grup Penerbit PT Book Mart Indonesia].
- Lestari, Sudarsri. 2018. Peran Teknologi Dalam Pendidikan di Era Globalisasi. Banyuwangi: *Jurnal Pendidikan Agama Islam*. 2(2) 94-100. DOI: <https://doi.org/10.33650/edureligia.v2i2.459>. (diakses pada tanggal 2 Juli 2021).
- Mahnun, N. 2012. Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *An-Nida'*, 37(1), 27-34. DOI: <http://dx.doi.org/10.24014/an-nida.v37i1.310>. (diakses pada tanggal 2 Juli 2021).
- Munasifatut, T. (2021). Skor dan Bobot Pada Soal Uraian. GURNULIS. Tersedia secara online: <https://www.gurnulis.id/2021/03/skor-dan-bobot-pada-soal-uraian.html>. (diakses pada tanggal 2 Juli 2021).
- Nurhabibah, Prabawati, dkk. 2021. Pengembangan Website *Educandy* Sebagai Alat Evaluasi Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Untuk Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. 17(2), 255-264. DOI: <https://doi.org/10.25134/fon.v17i2.4652>. (diakses pada tanggal 29 Mei 2022).

- Nuryadi, dkk. 2017. *Dasar-dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*. 3(2), 333-352. DOI: <https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>. (diakses pada tanggal 5 Agustus 2021).
- Simpem, W. AB., 2004. Basita Paribasa. Denpasar: Upada Sastra.
- Sinambela, Lijan Poltak. 2014. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Cetakan ke-1. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Cetakan ke-19. Bandung: Alfabeta.
- Sumini, T. 2017. Penelitian Tindakan Kelas dan Pengembangan Profesi Guru. Tersedia secara online di: <https://www.usd.ac.id/lembaga/lppm/f113/Jurnal%20Historia%20Vitae/vol24no1april2010/PENELITIAN%20TINDAKAN%20KELAS%20Th%20sumini.pdf> (diakses pada 2 Juli 2021).
- Suputra, I. G., Gunatama, I. G., & Rai, I. B. (2017). NGAWIGUNAYANG PIRANTI WAYANG CENKBLONK PINAKA UTSAHA NINCAPANG KAWAGEDAN NYURAT LENGKARA SANE MADAGING BASITA PARIBASA SISIA KELAS VII H SMP NEGERI 1 SUKASADA. Singaraja: *Jurnal Pendidikan Bahasa Bali Undiksha*, 4(1), 41-51. DOI: <http://dx.doi.org/10.23887/jpbb.v4i1.20715>. (diakses pada tanggal 4 Juli 2021).
- Tim Penyusun. 2005. *Kasusastraan Bali*. Denpasar: Dinas Kebudayaan Provinsi Bali.
- Tinggen, I Nengah. 1998. *Aneka Rupa Basita Paribasa*. Singaraja: RHIKA DEWATA.
- Ulya, M. 2021. PENGGUNAAN EDUCANDY DALAM EVALUASI PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA. *Lingua Rima: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. 10(1), 55-63. DOI: <http://dx.doi.org/10.31000/lgrm.v10i1.4089> (diakses pada tanggal 3 Juli 2021).

Vitianngsih, Anik Vega. 2016. Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Inform.* 1(1), 25-32, Tersedia online pada URL: <http://repository.unitomo.ac.id/id/eprint/75> (diakses tanggal 2 Juli 2021).

