

DAFTAR RUJUKAN

- Abdullah, A. (2016). Aplikasi Teori Gestalt Dalam Mewujudkan Pembelajaran Bermakna (Meaning Learning). *Jurnal Edukasi*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 1–10).
- Alpian, Y., Anggraeni, S. W., Wiharti, U., & Soleha, N. M. (2019). Pentingnya pendidikan bagi manusia. *Jurnal Buana Pengabdian*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 66-72).
- Android 10*. (2019). "Perkembangan Android 10". *Artikel online*. https://www.android.com/intl/id_id/android-10/, diakses pada 13 Desember 2021.
- Anud, A. (2019). Pengembangan Sumber Belajar Pendidikan Agama Islam (PAI) Berbasis Literasi di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Gandusari Kabupaten Blitar. *Tesis. IAIN Tulungagung*.
- Asih, T. (2018). Perkembangan Tingkat Kognitif Peserta Didik di Kota Metro. *Didaktika Biologi: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 9–17).
- Astawa, I. B. S. (2011). Pengembangan Bahan Ajar Geografi Berkearifan Lokal, Suplemen dalam usaha mewujudkan Insan Berkearifan Lingkungan pada Sekolah Menengah Atas (SMA) di Provinsi Bali. *In Seminar Nasional Riset Inovatif*, Volume 1, (hlm.1–97).
- Bayu, D. (2019). Punya 2 Milyar Pengguna, Ini 7 Alasan Mengapa Android Mengungguli iOS!. *Artikel online*. Tersedia pada <https://www.idntimes.com/tech/gadget/kena-zakiah-1/alasan-android-lebih-unggul-dari-ios/5>, diakses pada 13 Desember 2021.
- Darihastining, S., Aini, S. N., Maisaroh, S., & Mayasari, D. (2021). Penggunaan Media Audio Visual Berbasis Kearifan Budaya Lokal pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Volume 5, Nomor 2 (hlm. 1594–1602).
- Fachry, A., Santoso, E., & Febriadi, H. (2005). Pembuatan Bahan Konduktor Melalui Proses Polimerisasi Anilin. *Jurnal Teknik Kimia Universitas Sriwijaya*, Volume 6, Nomor 4 (hlm. 10–16).
- Faisal, M., Hotimah, Nurhaedah, AP, N., & Khaerunnisa. (2020). Peningkatan Kompetensi Guru Sekolah Dasar dalam Mengembangkan Bahan Ajar Digital di Kabupaten Gowa. *Publikasi Pendidikan*, Volume 10, Nomor 3 (hlm. 266–270).

- Firgiawan, A. H. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Application menggunakan Adobe Air For Android pada mata pelajaran Teknik Elektronika dan Jaringan untuk Siswa Kelas X Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak SMK YPKK 1 Sleman. *Tesis*. Universitas Sriwijaya. (hlm. 40–42).
- Gagese, N., Wahyono, U., & Kendek, Y. (2018). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android pada Materi Listrik Dinamis. *JPFT (Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online)*, Volume 6, Nomor 1 (hlm. 1- 44).
- Huda, M., Lestari, I., & Trisnadoli, A. (2019). Analisis Hasil Implementasi Pengembangan Aplikasi Mobile Pendekatan Hybrid Pada Aplikasi Family Tracking. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 17–22).
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, Volume 3, Nomor 1(hlm. 24–29).
- Ichwan, M., Husada, M. G., & M. Iqbal Ar Rasyid. (2013). Pembangunan Prototipe Sistem Pengendalian Peralatan Listrik Pada Platform Android. *Jurnal Informatika*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 13–25).
- Ilhami, R. S., & Rimantho, D. (2017). Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale. *Jurnal Optimasi Sistem Industri*, Volume 16, Nomor 2 (hlm. 140 - 150).
- Iqbal, R., Sutarjo, A., & Wardana, D. (2018). *Pengembangan Buku Teks IPA Materi Konduktor Dan Isolator Panas Berbasis Karakter Se-Kota Serang*. Volume 6, Nomor 1 (hlm. 1–10).
- Irawan, F. (2019). "Androjex Spesial 2021". Tersedia pada <https://ulasandigital.com/androjex/>, diakses pada 13 Desember 2021.
- Pujihastuti, I. (2010). Prinsip Penulisan Kuesioner Penelitian. *CEFARS: Jurnal Agribisnis dan Pengembangan Wilayah*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 43-56).
- Istiyono, E. (2008). Inkuiri Merupakan Pendekatan Pembelajaran IPA (Fisika) SD/MI Amanah dalam KTSP. *Jurnal Pendidikan Fisika FMIPA UNY*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 1–7).
- Jayananda, D., Arnyana, I., & Lasmawan, I. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Multimodal Melalui Analisis Muatan Pengetahuan dan Keterampilan IPA pada Tema Peristiwa dalam Kehidupan Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan Indonesia*, Voluem 10, Nomor 2 (hlm. 61 - 69).

- Juraman, S. R. (2014). Pemanfaatan Smartphone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komunikasi Dalam Mengakses Informasi Edukatif. *Acta Diurna Komunikasi*. Volume 3, Nomor 1 (hlm. 1–16).
- Kaimuddin. (2019). Pembelajaran Kearifan Lokal. *Prosiding Seminar Nasional*, FKIP Universitas Muslim Maros. Volume 1, Nomor 1 (hlm. 73–80).
- Karunia, F. S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Pelajaran IPA Materi Energi Listrik Kelas VI di SD. *Tesis*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Kemendikbud. (2021). " Surat Edaran Penyelenggaraan Pembelajaran Tatap Muka Tahun Akademik 2021/2022". *Artikel Online*. <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2021/09/surat-edaran-penyelenggaraan-pembelajaran-tatap-muka-tahun-akademik-20212022>, diakses pada 9 Desember 2021.
- Khamidah, N., Winarto, W., & Mustikasari, V. R. (2019). Discovery Learning : Penerapan dalam pembelajaran IPA berbantuan bahan ajar digital interaktif untuk meningkatkan prestasi belajar siswa. *JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran)*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 87-99).
- Kurnia, T. D., Lati, C., Fauziah, H., & Trihanton, A. (2019). Model ADDIE Untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D. *Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 516–525).
- Laksana, Laba, D. N., & Wawe, F. (2015). Penggunaan Media Berbasis Budaya Lokal Dalam Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Dan Pemahaman Konsep IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan Citra Bakti*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 27–37).
- Matondang, Z. (2009). Validitas dan Reliabilitas Suatu Intrumen Penelitian. *Jurnal Tabularasa*, Volume 6, Nomor 1 (hlm. 87–97).
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development. *Repository.Lppm.Unila.Ac.Id*, 10.
- Musaddat, S., Suarni, N. K., Dantes, N., Putrayasa, I. B., & Dantes, G. R. (2021). Kelayakan Pengembangan Bahan Ajar Digital Berkearifan Lokal Sebagai Bahan Literasi Bahasa Berbasis Kelas serta Pengaruhnya terhadap Karakter Sosial dan Keterampilan Berbahasa Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, Volume 7, Nomor 3 (hlm. 312–328).
- Mustadi, A., & Atmojo, S. E. (2020). Student's disaster literacy in 'SETS'(science environment technology and society) disaster learning. *Ilkogretim Online*, Volume 19, Nomor 2 (hlm. 1-10).

- Nabila, N. A. (2020). Pembelajaran Daring di Era Covid-19. *Jurnal Pendidikan*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 1-10).
- Nalinda, H. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan Pembelajaran IPA Kelas IV SDN Kalisegoro Semarang. *Joyful Learning Journal*. Volume 7, Nomor 1 (hlm. 1-10).
- Nasution, H. F. (2016). Instrumen Penelitian dan Urgensinya dalam Penelitian Kuantitatif. *Ilmu Ekonomi Dan Keislaman*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 59 - 75).
- Nurchayani, I., Kresnadi, H., & Pranata, R. Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Web Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Kelas V. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, Volume 10, Nomor 6 (hlm. 1 - 10)
- Pawana, M. G., Suharsono, N., & Kirna, I. M. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Proyek Dengan Model ADDIE Pada Materi Pemrograman Web Siswa Kelas X Semester Genap Di SMK Negeri 3 Singaraja. *E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 1-10).
- Pemprov Bali. (2021). "Gubernur Bali Keluarkan Edaran Tentang Sistem Pembelajaran Selama PPKM Level 3 di Bali". *Artikel Online*. Tersedia pada <https://www.baliprov.go.id/web/gubernur-bali-keluarkan-edaran-tentang-sistem-pembelajaran-selama-ppkm-level-3-di-bali/>, diakses pada 4 November 2021.
- Kun, P. Z. (2013). Pembelajaran sains berbasis kearifan lokal. In *Prosiding: seminar nasional fisika dan pendidikan fisika*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 1-10).
- Qodariah, L., & Armiyati, L. (2015). Nilai-Nilai Kearifan Lokal Masyarakat Adat Kampung Naga Sebagai Alternatif Sumber Belajar. *SOCIA: Jurnal Ilmu- Ilmu Sosial*, Volume 10, Nomor 1 (hlm. 10–20).
- Rahmayanti, M., Kusdiana, A., & Nugraha, A. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Menulis Berbasis Kearifan Lokal Melalui Permainan Bahasa Di Sekolah Dasar. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 5, Nomor 3 (hlm. 215-226).
- Ramdani, E. (2018). Model Pembelajaran Kontekstual Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter. *Jupiis: Jurnal Pendidikan Ilmu- Ilmu Sosial*, Volume 10, Nomor 1 (hlm. 1-10).

- Retnawati, H. (2016). Analisis Kuantitatif Instrumen Penelitian. *Academia.Edu* (1st ed.) *Parama Publishing*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 1-10).
- Riwu, I. U., Laksana, D. N. L., & Dhiu, K. D. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Bermuatan Multimedia Pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas Iv Di Kabupaten Ngada. *Journal of Education Technology*, Volume 2, Nomor 2 (hlm. 56-65).
- Riyanto, G. P. (2021). "Sejarah Android, dari Ditolak Samsung hingga Dibeli Google". *Artikel Online*. Tersedia pada <https://kompas.com/read/2021/04/28/20030057/sejarah-android-dari-ditolak-samsung-hingga-dibeli-google?page=all>, diakses pada 5 Desember 2021.
- Romansyah, K. (2016). Pedoman Pemilihan dan Penyajian Bahan Ajar Mata Pelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia. *Jurnal Logika*, Volume 17, Nomor 2 (hlm. 59–66).
- Setyorini. (2020). Pandemi Covid-19 dan Online Learning : Apakah Berpengaruh Terhadap Proses Pembelajaran Pada Kurikulum 13?. *Journal of Industrial Engineering & Management Research (JIEMAR)*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 95–102).
- Siahaan, M. K. (2021). Penyusunan Bahan Ajar Digital Praktikum Akuntansi Perusahaan Manufaktur. *Conference on Community Engagement Project*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 717–727).
- Sinambela, P. (2013). Kurikulum 2013 Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran. *E-Journal Universitas Negeri Medan*, Volume 6, Nomor 1 (hlm. 17–29).
- Sitepu, V. A. (2015). Analisis Kesulitan Belajar Pada Pembelajaran IPA Materi Konduktor dan Isolator Siswa Kelas V SD Negeri 050600 Kuala T.A 2020/2021. *Tesis*. Medan: Universitas Quality. (hlm. 1–4).
- Smaragdina, A. A., Nidhom, A. M., Soraya, D. U., & Fauzi, R. (2020). Pelatihan Pemanfaatan dan Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Multimedia Interaktif untuk Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal KARINOV*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 45-53).
- Supardi, Y. (2017). *Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Android*. PT. Elex Media Komputerindo.(hlm. 1-4).
- Suriansyah, A. (2011). Landasan Pendidikan. *Comdes*, Banjarmasin: UIN Antasari. (hlm. 3-7).

- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. (2014). Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 1-10)
- Taufiqy, I., Sulthoni, S., & Kuswandi, D. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Digital Berlandaskan Model Guided-Project Based Learning. *Jurnal Pendidikan - Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, Volume 1, Nomor 4 (hlm. 705–711).
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2010). *Metodo Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Thoms, B., & Eryilmaz, E. (2014). How Media Choice Affects Learner Interactions In Distance Learning Classes. *Computers and Education*, Volume 1, Nomor 75 (hlm. 112–126).
- Wahyuni, H. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Android Untuk meningkatkan Kemampuan Pengucapan pada Mahasiswa. *CESS (Journal of Computer Engineering System and Science)*, Volume 3, Nomor 1 (hlm. 83–86).
- Winangun, I. M. A. (2021). Project Based Learning: Strategi Pelaksanaan Praktikum IPA SD Dimasa Pandemi Covid-19. *Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 7-14).
- Yaqin, A., & Rochmawati. (2017). Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Android Sebagai Pendukung Bahan Ajar Pada Materi Pph Pasal 21. *Jurnal Pendidikan Akuntansi*, Volume 26, Nomor 4 (hlm. 185–197).
- Yunus, N. R., & Rezki, A. (2020). Kebijakan Pemberlakuan *Lock Down* Sebagai Antisipasi Penyebaran Corona Virus Covid-19. *SALAM: Jurnal Sosial Dan Budaya Syar-I*, Volume 7, Nomor 3 (hlm. 1-10).
- Zam, E. M. (2021). Peran Literasi Teknologi Informasi dan Komunikasi Pada Pembelajaran Jarak Jauh Di Masa Pandemi Covid-19. *EDUTECH: Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 11–20).