

## DAFTAR PUSTAKA

- Abunifa. (2017). Konsep Dasar dan Strategi Penjaminan Mutu Pendidikan: Sebagai Review Kebijakan Mutu Pendidikan. *Indonesian Journal of Education Management & Administration Review*, 1(2), 107–118.
- Albaehaqi, F., Hong, T. S., & Putro, T. Y. (2018). Alat Pengukur dan Pensaklaran Penggunaan daya Listrik pada Ruangan berbasis IoT. In *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar* (Vol. 9, pp. 46–51).
- Andriani, W. (2020). Pentingnya Perkembangan Pembaharuan Kurikulum dan Permasalahannya. *Universitas Lambung Mangkurat*, 1–12. <https://doi.org/10.35542/osf.io/rkjsg>
- Arindya, R. (2013). *Penggunaan Dan Pengaturan Motor Listri*. Graha Ilmu.
- Artanto, H. (2018). *Trainer Iot Berbasis Esp8266 Sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Komunikasi Data Dan Interface Di Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika Uny*.
- Atapukang. (2016). Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi. *Ejournal Undiksha*, 17(2), 45–52.
- Faizah, S. N. (2020). Hakikat Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 1(2), 175. <https://doi.org/10.30736/atl.v1i2.85>
- Hasanah, N., Mahali, M. I., & Wulandari, B. (2018). Pengembangan Trainer Internet Of Things Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Internet Of Things. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 3(2), 19–29. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v3i2.20353>
- Hidayat, R., Ag, S., & Pd, M. (2021). *Buku Ilmu Pendidikan Rahmat Hidayat & Abdillah*.
- Kresnha, P. E., & Giyartono, A. (2015). Aplikasi Android Pengendali Lampu Rumah Berbasis Mikrokontroler ATmega328. *Seminar Nasional Sains Dan*

*Teknologi, November, 1–9.*

- Kusnandi, C. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*". Kencana.
- Muhardi. (2004). Kontribusi Pendidikan dalam Meningkatkan Kualitas Bangsa Indonesia. *Mimbar*, XX(4), 478–492. <https://media.neliti.com/media/publications/156226-ID-kontribusi-pendidikan-dalam-meningkatkan.pdf>
- Musarofah, S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Video Animasi Bermuatan Ayat Al-Qur'an dengan Output Youtube. *Educational Journal*, 102. <http://repository.radenintan.ac.id/5815/1/Skripsi>
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Umsida Press.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Pakpahan, A. F. dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*". Yayasan Kita Menulis.
- Pane, A., Dasopang, D., & Muhammad. (2017). Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333. <https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>
- Pradipta, D., & Wahyudi, M. E. (2019). *Media Pembelajaran Pengontrolan Berbasis Iot ( Internet Of Things ) Bangka Belitung Scanned by CamScanner*.
- Prawiradilaga, D. S. (2016). *Mozaik teknologi pendidikan: E-learning*. Kencana.
- Purnama, I., & Indah, S. (2021). Fitting (Tempat Lampu) Berbasis Internet of Things (IoT) Menggunakan Arduino. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 2(1), 27–31. <https://doi.org/10.30630/jitsi.2.1.25>
- Purwandari, P., Astuti, T., & Handhika, J. (2021). Pengembangan Media Alat Optik Berbasis IOT untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK di Kota Madiun. *JEMS: Jurnal Edukasi Matematika Dan Sains*, 9(2), 433–439.

<https://doi.org/10.25273/jems.v9i2.10995>

Rachmani, L. I. (2015). *Analisis Deskriptif Multimedia Interaktif Histoire De France Junior Indonesia*. Repository UPI.

Raharjo, S. B., Handayani, M., Jauhari, M., & M, F. J. (2019). Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan Dalam. In *kmendikbud RI* (Vol. 1, Issue 1).

Sadiman, A. (2002). *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Raja Grafindo Persada.

Sanaky, H. A. H. (2013). Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif. In *Kaukaba Dipantara*.

Sibagariang, M. E. (2018). *Perancangan Dan Pembuatan Sistem Kendali Lampu Melalui Android Dan Wifi Berbasis Mikrokontroler Arduino Atmega328*, 1-73.

<https://repositori.usu.ac.id/bitstream/handle/123456789/10491/131421103.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R&D)*. Alfabeta.

Sundari, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Kendali Pada Instalasi Motor Listrik Berbasis Programmable Logic Controller Di Smk Negeri 1 Denpasar*.

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>

Wijaya, E. Y., Sudjimat, D. A., & Nyoto, A. (2016). Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan. *Jurnal Pendidikan*, 1, 263–278.

<http://repository.unikama.ac.id/840/32/263-278> Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia di Era Global .pdf. diakses pada; hari/tgl; sabtu, 3 November 2018. jam; 00:26, wib.