

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, R. P. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berdasarkan Hasil-Hasil Penelitian Boga Sebagai Usaha Peningkatan Mutu Pangan. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 3(2).
- Aristiani, R. (2016). Meningkatkan percaya diri siswa melalui layanan informasi berbantuan audiovisual. *Jurnal Konseling Gusjigang*, 2(2).
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Dewi, Tiara Anggia. 2017. “Efektivitas Model *Role Playing* Dalam Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa Pada Mata Kuliah Manajemen Keuangan.” *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro* 5(1).
- Dima, Cindy Citya. 2018. “Peningkatan Pemahaman Antar Budaya Mahasiswa Dalam Pembelajaran Front Office Melalui Metode Role Play Dan Tutor Teman Sebaya.” *Seminar Nasional Struktural*.
- Djamarah. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djojuroto, Kinayati, and M. L. Sumaryati. 2004. *Prinsip-Prinsip Dasar Penelitian Bahasa Dan Sastra*. Bandung: Penerbit Nuansa.
- Guswiani, Wini, Deni Darmawan, Nizar Alam Hamdani, and Mega Achdisty Noordiana. 2018. “Efektivitas Penggunaan Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Front Office Di Kelas XI Akomodasi Perhotelan SMKN 3 Garut.” *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran* 3(2).
- Hamiyah, N., and M. Jauhar. 2014. *Strategi Belajar-Mengajar Di Kelas*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Hidayat, Lutfi Muhammad, Erliany Syaodih, and Rita Zahara. 2016. “Efektivitas Metode *Role Playing* Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah 2 Sumpalsari.” *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 14(2).
- Haryoko, S. 2012. Efektivitas pemanfaatan media audio-visual sebagai alternatif optimalisasi model pembelajaran. *Jurnal Edukasi Elektro*, 5(1).

- Jasil, Mohamad. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran *Role Playing* Pada Mata Pelajaran SKI Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Di MI Bustanul Ulum Langkap Bangsalsari Jember." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar* 2(2):53–77.
- Kahfi, M., Ratnawati, Y., Setiawati, W., & Saepuloh, A. (2021). Efektivitas Pembelajaran Kontekstual dengan Menggunakan Media Audiovisual dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Siswa Pada Pembelajaran IPS Terpadu. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 7(1).
- Lestari, Nila, and Ulfa Syaimi Khairina. 2021. "Efektivitas Pembelajaran Daring Terhadap Hasil Belajar PJOK Kelas 5 SDIT Alfarabi Tanjung Selamat." *Seminar Hasil Penelitian 2020* 1–4.
- Mahmudi. 2010. *Manajemen Kinerja Sektor Publik*. Yogyakarta: UPP STIM YKPN.
- Ngalimun. 2012. *Strategi Dan Model Pembelajaran*. Banjarmasin: Aswaja Pressindo.
- Pratama, Ananta, Novia Cahyaningrum, Ayu Wulandari, and Siska Zunita. 2021. "Pengaruh Perkuliahan Daring Terhadap Efektivitas Pembelajaran Mahasiswa Program Studi Administrasi Publik Universitas Pembangunan Nasional 'Veteran' Jawa Timur Di Era Pandemi Covid 19." *Jurnal Indonesia Sosial Teknologi* 2(5):717–30.
- Purnaningsih, Pari, and Resti Isnaeni. 2020. "Pemanfaatan Media *Audio visual* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Siswa Kelas XII SMK Muhammadiyah 2 Tangerang Selatan." *Prosiditas Senantias 2020* 1(1).
- Rachmawati, D., & Russanti, I. Efektivitas penggunaan media video dalam meningkatkan hasil belajar praktik siswa smk tata busana.
- Rahman, Tri Malikul, Martono Trisno, Murtini Wiedy. 2015. "Eksperimentasi Model Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning) Berbantuan Internet Terhadap Prestasi Belajar Ekonomi Siswa Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa MA Bany Khozin Jember Tahun Ajaran 2013/2014." 1–13.
- Ratu, Ile Tokan. 2016. *Sumber Kecerdasan Manusia*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Saefuddin, A., and I. Berdiati. 2014. *Pembelajaran Efektif*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya Offset.

- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Evaluasi (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan Kombinasi)*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Suriani, N. M., & Marsiti, C. I. R. (2019). Pengembangan Jobsheet Dengan Pendekatan Saintifik Pada Mata Pelajaran Pengolahan Dan Penyajian Makanan Di Smk Negeri 2 Singaraja. *Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 10(3), 147-157.
- Suwanto. 2017. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Mendengarkan Bahasa Inggris Melalui Metode Pembelajaran *Audio visual* Pada Siswa Kelas VIII SMPN 2 Dawarblandong Tahun Pelajaran 2017/2018." *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan* 17(1):119–38.
- Suwanto, I. (2016). Konseling behavioral dengan teknik self management untuk membantu kematangan karir siswa SMK. *Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia*, 1(1), 1-5.
- Syahrin, Alfi, and bin As Amru. 2020. "Pengaruh Penggunaan Audiovisual Dan Motivasi Belajar Terhadap Keterampilan Berbicara Bahasa Inggris Di SMA Negeri 3 Takengon." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 1(1).
- Trianto. 2007. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Surabaya: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep, Landasan, Dan Implementasi Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). Belajar dan pembelajaran. *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333-352.
- Purnaningsih, P. (2017). Strategi Pemanfaatan Media Audio Visual untuk Peningkatan Hasil Belajar Bahasa Inggris. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 2(1), 34-41.
- Wahyuni, T., Widiyatmoko, A., & Akhlis, I. (2015). Efektivitas penggunaan media audiovisual pada pembelajaran energi dalam sistem kehidupan pada siswa SMP. *Unnes Science Education Journal*, 4(3).
- Widianto, E. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Journal of Education and Teaching*, 2(2), 213-224.
- Yulianto, A., Nopitasari, D., Qolbi, I. P., & Aprilia, R. (2020). Pengaruh Model

Role Playing Terhadap Kepercayaan Diri Siswa Pada Pembelajaran Matematika SMP. *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran*, 3(1), 97-102.

