

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 3D BAHASA  
BALI SOR SINGGIH  
TEMA KELUARGAKU UNTUK SD KELAS 1 (Studi  
Kasus di SD Negeri 1 Sinabun Semester Genap)**



**OLEH  
MADE WINDI PRADINASARI  
NIM 1515051045**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2022**

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 3D BAHASA  
BALI SOR SINGGIH TEMA KELUARGAKU UNTUK  
SD KELAS 1 (Studi Kasus di SD Negeri 1 Sinabun  
Semester Genap)**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program  
Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**

**Oleh  
Made Windi Pradinasari  
Nim 1515051045**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2022**

# SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I



Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom.  
NIP.19840724 201504 1 002

Pembimbing II



I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd.  
NIP.19870907 201504 1 001

Skripsi oleh Made Windi Pradinasari ini  
Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 11 Juli 2022

Dewan Penguji,



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.  
NIP. 19931117 201903 1 014

(Ketua)



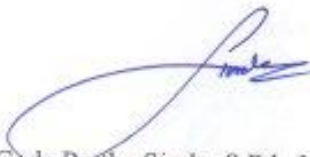
P Wawan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 19871109 201504 1 001

(Anggota)



Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom.  
NIP.19840724 201504 1 002

(Anggota)



I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd.  
NIP.19870907 201504 1 001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat – syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin

Tanggal : 11 Juli 2022

**Mengetahui,**

Ketua Ujian



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.  
NIP. 19740801 200003 2 001

Sekretaris Ujian



Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.  
NIP. 19850215 200812 2 007

Mengesahkan,  
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan,



Dr. I Gede Sudirtha, M.Pd  
NIP. 197106161996021001

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 3D BAHASA BALI SOR SINGGIIH TEMA KELUARGAKU UNTUK SD KELAS 1 (Studi Kasus di SD Negeri 1 Sinabun Semester Genap)”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja,  
Yang membuat pernyataan



Made Windi Pradinasari  
NIM. 1515051045

## PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat-Nya lah penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengembangan Video Animasi 3D Bahasa Bali Sor Singgih Tema Keluargaku Untuk SD Kelas 1 (Studi Kasus Di SD Negeri 1 Sinabun Semester Genap)". Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha. Menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan.
2. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan.
3. Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Prodi Pendidikan Teknik Informatika.
5. Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
6. I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
7. I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom. selaku Penguji I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

8. P Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd. selaku Penguji II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
9. Seluruh staf dosen di lingkungan Prodi Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bantuan dan motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
10. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah banyak membantu kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
11. Ninik Setyowati, S.Pd.SD selaku Kepala SD Negeri 1 Sinabun yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
12. Putu Andi Prankoliana, S.Pd.SD selaku guru kelas yang mengajar muatan lokal Bahasa Bali yang telah memberikan bantuan dan kerjasamanya selama penulis melakukan penelitian.
13. Guru dan staf pegawai di SD Negeri 1 Sinabun yang selalu memberikan kelancaran dalam pencarian data untuk penyelesaian skripsi ini.
14. Siswa kelas 1 SD Negeri 1 Sinabun yang telah membantu dalam melakukan penelitian.
15. Keluarga penulis yang telah memberikan dukungan moral dan spiritual dalam penyusunan skripsi ini.
16. Rekan-rekan mahasiswa angkatan 2015 yang telah memberikan dukungan moral dan spiritual dalam penyusunan skripsi ini.
17. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dan motivasi demi kelancaran proses penelitian ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki, untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja,

Penulis,



## DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
KATA PERSEMBAHAN .....	vi
MOTTO .....	vii
PRAKATA .....	vi
ABSTRAK.....	x
<i>ABSTRACT</i> .....	xi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	8
1.3 TUJUAN PENELITIAN.....	8
1.4 BATASAN MASALAH.....	8
1.5 MANFAAT HASIL PENELITIAN.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	11
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.2 LANDASAN TEORI.....	17
2.2.1 Bahasa Bali .....	17
2.2.2 Media Pembelajaran .....	23
2.2.3 Video Pembelajaran.....	24
2.2.4 Teori Belajar .....	25
2.2.5 Animasi.....	28
2.2.6 Storyboard .....	38

2.2.7 Pengambilan Gambar .....	39
2.2.8 Perangkat Lunak .....	42
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>47</b>
3.1 JENIS PENELITIAN .....	47
3.2 DESAIN PENELITIAN .....	47
3.2.1 <i>Define</i> (Pendefinisian) .....	48
3.2.2 <i>Design</i> (Perancangan).....	53
3.2.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	55
3.2.4 <i>Disseminate</i> (Penyebarluasan).....	59
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>60</b>
4.1 HASIL PENELITIAN .....	60
4.1.1 Hasil Tahap Pedefinisian ( <i>Define</i> ).....	60
4.1.2 Hasil Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ).....	63
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	74
4.1.4 Hasil Tahap Penyebaran ( <i>Dissminate</i> ).....	83
4.2 PEMBAHASAN .....	83
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>93</b>
5.1 KESIMPULAN .....	93
5.2 SARAN .....	94
DAFTAR PUSTAKA .....	96
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	99
LAMPIRAN-LAMPIRAN .....	100

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Anggota Keluargaku .....	19
Tabel 2.2 Berhitung.....	20
Tabel 2. 3 Kegiatan Anggota Keluargaku.....	22
Tabel 3.1 Indikator pencapaian pada tema keluargaku .....	49
Tabel 3.2 Tabulasi Penilaian Pakar .....	56
Tabel 3.3 Kriteria Validasi Isi .....	56
Tabel 3.4 Skor Angket Uji Lapangan .....	57
Tabel 3.5 Range Persentase Kelayakan Film.....	58
Tabel 4.1 Pengisi Suara.....	64
Tabel 4.2 Uji Validitas Isi .....	75
Tabel 4.3 Tabulasi silang 2 x 2 .....	75
Tabel 4.4 Keterangan .....	75
Tabel 4.5 Validitas Uji Ahli Media.....	76
Tabel 4.6 Tabulasi silang 2 x 2 .....	77
Tabel 4.7 Keterangan .....	77
Tabel 4.8 Validitas Uji Efektifitas .....	80

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Silsilah Keluarga .....	20
Gambar 2.2 Prinsip Animasi <i>Squach And Stretch</i> .....	32
Gambar 2.3 Prinsip Animasi <i>Anticipation</i> .....	32
Gambar 2.4 Prinsip Animasi <i>Staging</i> .....	32
Gambar 2.5 Prinsip Animasi <i>Straight ahead action &amp; Pose to Pose</i> .....	33
Gambar 2.6 Prinsip Animasi <i>Follow Through &amp; Overlapping Action</i> .....	33
Gambar 2.7 Prinsip Animasi <i>Slow In &amp; Slow Out</i> .....	34
Gambar 2.8 Prinsip Animasi <i>Arcs</i> .....	34
Gambar 2.9 Prinsip Animasi <i>Secondary Action</i> .....	35
Gambar 2.10 Prinsip Animasi <i>Timing</i> .....	35
Gambar 2.11 Prinsip Animasi <i>Exaggeration</i> .....	36
Gambar 2.12 Prinsip Animasi <i>Solid Drawing</i> .....	36
Gambar 2.13 Prinsip Animasi <i>Appeal Shape yang bervariasi</i> .....	37
Gambar 2.14 Prinsip Animasi <i>Appeal Bermain dengan Proporsi</i> .....	37
Gambar 2.15 Prinsip Animasi <i>Appeal Tetap sederhana ( Simple )</i> .....	38
Gambar 4.1 Aset Video Animasi.....	67
Gambar 4.2 Hasil Pengembangan Karakter Animasi .....	67
Gambar 4.3 Pembuatan Animasi dengan <i>Shape Key</i> .....	68
Gambar 4.4 Pembuatan Animasi dengan <i>Node Editor</i> .....	68
Gambar 4.5 Pembuatan Animasi.....	68
Gambar 4.6 Pengembangan Antar Muka Penyampain Materi.....	69
Gambar 4.7 Pengembangan Animasi dan Memasukkan Audio.....	69
Gambar 4.8 Penggabungan <i>Scene Animasi</i> .....	70
Gambar 4.9 Pengembangan Pembukaan Video .....	70
Gambar 4.10 Pengembangan Penutup Video .....	70
Gambar 4.11 Tampilan Tujuan Pembelajaran .....	71
Gambar 4.12 Tampilan Pembukaan Materi .....	71
Gambar 4.13 Tampilan Video Materi Anggota Keluargaku.....	71
Gambar 4.14 Tampilan Video Materi Silsilah Keluarga .....	72

Gambar 4.15 Tampilan Video Materi Susunan Silsilah Keluarga.....	72
Gambar 4.16 Tampilan Video Materi Berhiung .....	72
Gambar 4.17 Tampilan Video Materi Kegiatan Anggota Keluargaku .....	73
Gambar 4.18 Tampilan Kredit Video.....	73
Gambar 4.19 Tampilan Penutup Video.....	73



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Surat Observasi.....	101
Lampiran 2 Surat Keterangan Melakukan Penelitian .....	102
Lampiran 3 Silabus .....	103
Lampiran 4 Hasil Wawancara.....	110
Lampiran 5 Ide Cerita/Sinopsis.....	113
Lampiran 6 Storyboard .....	114
Lampiran 7 Perhitungan Respon Siswa .....	143
Lampiran 8 Instrumen Uji Ahli Isi/Materi .....	144
Lampiran 9 Instrumen Uji Ahli Media dan Desain.....	145
Lampiran 10 Instrumen Uji Respon Siswa .....	146
Lampiran 11 Hasil Uji Ahli Isi/Materi 1 .....	148
Lampiran 12 Hasil Uji Ahli Isi/Materi 2.....	149
Lampiran 13 Hasil Uji Ahli Media dan Desain 1 .....	150
Lampiran 14 Hasil Uji Ahli Media dan Desain 2 .....	151
Lampiran 15 Hasil Uji Respon Siswa.....	152
Lampiran 16 Instrumen <i>Pre Test</i> .....	160
Lampiran 17 Instrumen <i>Post Test</i> .....	161
Lampiran 18 Hasil <i>Pre Test</i> .....	162
Lampiran 19 Hasil <i>Post Test</i> .....	166
Lampiran 20 Angket Analisis Kebutuhan Peserta Didik .....	170
Lampiran 21 Dokumentasi Penelitian.....	173