

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 3D BAHASA BALI SOR SINGGIH
TEMA KELUARGAKU UNTUK SD KELAS 1 (Studi Kasus di Sd Negeri 1
Sinabun Semester Genap)**

Oleh

Made Windi Pradinasari, NIM. 1515051045

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Pendidikan Teknik Informatika

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email windipradina1@gmail.com

ABSTRAK

Guru kelas 1 SD sebagai guru yang memegang muatan lokal Bahasa Bali di SD Negeri 1 Sinabun merasa siswa kurang aktif dikelas karena siswa merasa cepat bosan dengan pelajaran yang hanya di sampaikan dengan cara tulisan dan lisan serta belum maksimalnya perangkat media pembelajaran Bahasa Bali yang menunjang siswa untuk dapat membaca dan menulis, tidak adanya media pembelajaran untuk menunjang proses pembelajaran di kelas, oleh sebab itu peneliti merasa sangat perlu untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran yang dapat membantu proses pembelajaran khususnya pada muatan lokal Bahasa Bali. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran Video Animasi 3D Bahasa Bali Sor Singgih Tema Keluargaku Untuk SD Kelas 1(Studi Kasus Di SD Negeri 1 Sinabun Semester Genap). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 3D ini menggunakan model *Four-D*. Ada empat tahap dalam model *Four-D* yaitu Pendefinisian (*Difene*), Perancangan (*Design*), Pengembangan (*Development*), Penyebaran (*Disseminate*). Pengembangan produk dengan model ini dapat menghasilkan produk yang baik. Pengujian dilakukan untuk mengetahui tingkat keefektifan media pembelajaran video animasi 3D, diantaranya yaitu uji ahli isi dengan hasil 90% tergolong sangat tinggi, uji ahli media dengan representasi 100% tergolong sangat tinggi, uji efektifitas dengan hasil 86% yang berarti media ini efektif, dan uji respon pengguna dengan hasil sebesar 94% yang menandakan media ini masuk kategori sangat tinggi.

Kata Kunci : Video Pembelajaran, Animasi 3D , Bahasa Bali, Tema Keluargaku, *Four-D*

**DEVELOPMENT OF 3D ANIMATION VIDEO BALINESE LANGUAGE
SOR SINGGIH MY FAMILY THEME FOR ELEMENTARY SCHOOL
CLASS 1 (Case Study In SD Negeri 1 Sinabun Even Semester)**

Oleh

Made Windi Pradinasari, NIM. 1515051045

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Pendidikan Teknik Informatika

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email windipradina1@gmail.com

ABSTRACT

Grade 1 elementary school teachers as teachers who hold local content in Balinese language at SD Negeri 1 Sinabun feel that students are less active in class because students feel bored quickly with lessons that are only conveyed in writing and verbally and the Balinese language learning media tools are not yet maximized that support students to can read and write, there is no learning media to support the learning process in the classroom, therefore researchers feel it is very necessary to develop a learning media that can help the learning process, especially on local Balinese content. The purpose of this research is to develop a Learning Media Development of 3D animation video in Balinese language Sor Singgih, My Family Theme for Grade 1 Elementary School (Case Study at SD Negeri 1 Sinabun Even Semester). The development of 3D Animation Video Learning Media uses the Four-D model. There are four stages in the Four-D model, namely Definition (Difene), Design (Design), Development (Development), Dissemination (Disseminate). Product development with this model can produce good products. Several tests were carried out to determine the effectiveness of the 3 Dimensional Video Animation learning media, including the content expert test with 90% results classified as very high, the media expert test with 100% representation classified as very high, the effectiveness test with 86% results which means This media is effective, and the user response test with a result of 94% which indicates this media is in the very high category.

Keyword: Learning Video, 3d Animation, Balinese Language, My Family Themes, Four-D