

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi, R. (2013, May 4). *Bahasa Bali Mata Pelajaran Wajib di Bali - Kompas.com*. PT. Kompas Cyber Media. <https://amp.kompas.com/olahraga/read/2013/05/04/12580716/edukasinews>
- Arsyad, A. (2015). *Media pembelajaran/ Azhar Arsyad ; editor, Asfah Rahman | OPAC Perpustakaan Nasional RI*. (A. Rahman (ed.); Revisi). Raja Grafindo. <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=968536>
- Budiarsini, K., Gede, D., Divayana, H., Gede, I., & Sindu, P. (2020). Pengembangan Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil (Studi kasus di: SD Negeri 2 Tukadmungga). *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 9(1), 1–7. <https://doi.org/10.23887/KARMAPATI.V9I1.23262>
- Dapoeranimasi. (2017). Animation & Storytelling. In D. Animasi (Ed.), *daporeanimasi.com* (Vol. 91). daporeanimasi.com. <https://daporeanimasi.com/courses/dapoer-animasi-free-mini-e-book-animation-storytelling-e-book/>
- Fahrurnisa, D. A., Indah, N. K., & Asnawi. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pertumbuhan Dan Perkembangan Pada Tumbuhan Untuk Smp. *Pendidikan Sains*, 2(No 03), 1–10. <http://portalgaruda.fti.unissula.ac.id/index.php?ref=browse&mod=viewarticle&article=179827>
- Isti`adah, F. N. (2020). *Teori-Teori Belajar Dalam Pendidikan* (R. Permana (ed.)). Edu Publisher. https://www.google.co.id/books/edition/Teori_Teori_Belajar_Dalam_Pendidikan/pInUDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Julfaisal, I., Made Putrama, I., Wayan, P., & Suyasa, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Tata Cara Wudhu Dan Shalat Berbasis Animasi 3 Dimensi. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 7(3), 191–201. <https://doi.org/10.23887/KARMAPATI.V7I3.16076>
- Mahardika, D. G. S., Darmawiguna, G. M., & Putrama, M. (2016). Video Animasi 3D Sebagai Media Sosialisasi Proses Pembuatan Surat Izin Mengemudi (SIM). *Bali : Universitas Pendidikan Ganesha*, 5(2), 120–128. <https://doi.org/10.23887/KARMAPATI.V5I2.8352>
- Mardiyasa Adi, P. S., Wirawan, I. M. A., & Artana Resika, I. K. (2016). Film Animasi Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia pada Kelas VIII SMP Negeri 3 Banjar Tahun Ajaran 2015/2016. *Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 5(2), 129–139. <https://doi.org/10.23887/KARMAPATI.V5I2.8341>

- Nurmalasari, A. D. (2016). Pengembangan Media Video Pembelajaran Sebagai Sumber Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Gizi Materi Pokok Zat Gizi Sumber Tenaga Di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Purworejo. *EPrints Lumbung Pustaka UNY*. <https://eprints.uny.ac.id/40425/>
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). *Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar*. Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20257>
- Razaq, A., & Ispantora. (2011). *The Magic of MOVIE EDITING : Cara Kreatif Mengedit Video* (Sudarma S (ed.)). Mediakita.
- Suarjana, I. N. P. (2008). *Sor-singgih basa Bali : ke-bali-an manusia Bali dalam dharma papadikan, pidarta, sambrama wecana dan dharma wecana : sebuah renungan untuk perhatian*. Tohpati Grafika bekerja sama dengan Yayasan Sabha Budaya Hindu Bali.
- Subagiarta, W., Gede, I., Sindu, P., Gede, D., & Divayana, H. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Kombinasi 2D dan 3D, Simulasi Sistem Peredaran Darah Manusia Pada Kelas VIII Di SMP. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 11(1), 93–103. <https://doi.org/10.23887/KARMAPATI.V11I1.36118>
- Sudaryono, Margono, G., & Rahayu, W. (2013). *Pengembangan instrumen penelitian pendidikan / Sudaryono, Gaguk Margono, Wardani Rahayu*. Graha Ilmu.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif dan R & D* (28th ed.). Alfabeta.
- Suweta, I. M. (2018). Perencanaan Bahasa Bali (Mengantisipasi Keterpurukan Bahasa, Aksara, Dan Sastra Bali). *Purwadita : Jurnal Agama Dan Budaya*, 2(2), 1–8. <https://doi.org/10.55115/PURWADITA.V2I2.81>
- Wardoyo Tunggul, T. C. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Di Smk Negeri 1 Purworejo. *EPrints Lumbung Pustaka UNY*, 1–7. <https://eprints.uny.ac.id/15420/>
- Wibowo, H. (2020). *Pengantar Teori-Teori Belajar Dan Model-Model Pembelajaran* (I. Wandhi (ed.); 1st ed., Vol. 1). Puri Cipta Media. https://www.google.co.id/books/edition/PENGANTAR_TEORI_TEORI_BE_LAJAR_DAN_MODEL/wnQLEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Widiatmika, M., Darmawiguna, S.Kom., M.Sc, I. G. M., & Putrama, S.T., M.Tech, I. M. (2019). Pengembangan Film Seri Animasi 3D “Cerita Made” Sebagai Media Pembelajaran Bipa Di Universitas Pendidikan Ganesha. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v8i1.1698>

Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. *Seminar Nasional Pendidikan*, 234–237. <https://eprints.ummi.ac.id/354/>

