

**PENGEMBANGAN MEDIA SOSIALISASI PENGELOLAAN SAMPAH  
MENGGUNAKAN ANIMASI 3D DAN LIVE SHOOT DI KABUPATEN  
BULELENG**

**Oleh**

**Kresna Agung Pratama Kamiyasa, NIM 1415051061**

**Program Studi Pendidikan Teknik Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik dan Kejuruan**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**e-mail : [kresnaagung3@gmail.com](mailto:kresnaagung3@gmail.com)**

**ABSTRAK**

Sampah adalah buangan yang dihasilkan dari suatu proses produksi industri maupun domestik. Menurut hasil wawancara, Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Buleleng belum menggunakan media pendukung dalam melaksanakan sosialisasi ke masyarakat dan masih melakukan sosialisasi dengan tatap muka. Maka dari itu pengembangan sebuah media yang menerapkan unsur animasi 3d dan live shoot dengan materi pengelolaan sampah yang dapat menarik minat masyarakat terutama anak-anak. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media sosialisasi beserta mengetahui respon masyarakat dan anak-anak pada pengembangan media sosialisasi pengelolaan sampah dengan menggunakan animasi 3d dan live shoot di Kabupaten Buleleng. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Model ini terdiri dari enam tahap yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Metode pengumpulan data yang dilakukan berupa observasi, wawancara, dan studi literatur terkait permasalahan sampah dan proses pengelolaannya. Media yang dikembangkan kemudian akan di analisis dengan cara uji ahli isi pasca produksi, dan uji ahli isi pasca produksi

**Kata Kunci—** media sosialisasi; pengelolaan sampah; animasi 3d; live shoot; multimedia development live cycle.

**DEVELOPMENT OF WASTE MANAGEMENT SOCIALIZATION  
MEDIA USING 3D ANIMATION AND LIVE SHOOT IN BULELENG  
REGENCY**

**Oleh**

**Kresna Agung Pratama Kamiyasa, NIM 1415051061**

**Program Studi Pendidikan Teknik Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik dan Kejuruan**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**e-mail : [kresnaagung3@gmail.com](mailto:kresnaagung3@gmail.com)**

**ABSTRACT**

*Garbage is generated from an industrial or domestic production process. According to the results of the interview, the Buleleng Regency Environmental Service has not used supporting media in conducting socialization to the community and is still conducting socialization by face-to-face. Therefore, a media has been developed that applies 3d animation elements and live shoots with waste management materials that can attract public interest, especially children. This study aims to develop socialization media and to find out the response of the community and children to the development of waste management socialization media using 3d animation and live shoot in Buleleng Regency. The development model used in this research is the MDLC (Multimedia Development Life Cycle). This model has six stages, namely concept, design, collecting material, assembly, testing, and distribution. Data collection methods were carried out in the form of observations, interviews, and literature studies related to waste problems and the management process. The developed media will then be analyzed by means of a post-production content expert test, and a post-production content expert test.*

**Keywords**— socialization media; waste Management; 3D animation; multimedia development live cycle