

DAFTAR PUSTAKA

- Bahar, Y. H. (1986). Teknologi penanganan dan pemanfaatan sampah. *PT. Waca Utama Pramesiti. Jakarta.*
- Binanto, I. (2014). Analisa Metode Classic Life Cycle (Waterfall) Untuk Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia. *Jurnal Universitas Sanata Dharma Yogyakarta, MAY 2014.*
- Chandra Budiman. (2006). Pengantar Kesehatan Lingkungan. In *Egc* (Issue 907). <http://repository.usu.ac.id/bitstream/> handle/123456789/30773/Chapter II.pdf/?sequence=4
- Damanhuri, E., & Padmi, T. (2010). Pengelolaan sampah. *Diktat Kuliah TL, 3104*, 5–10.
- Djalle, Z. G. (2018). *The Secret of 3D Animation Movie using iClone*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=gJJuDwAAQBAJ>
- Leonardi Yudistira, Rotinsulu, Hans F. Wowor, S. D. S. K. (2015). Animasi 3D Sosialisasi Penanganan Rabies Pada Masyarakat Dengan Waterfall Yang Disederhanakan. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer, Volume 4,N(4)*, 29–34.
- Maestri, G. (2006). *Digital Character Animation 3*. Pearson Education. <https://books.google.co.id/books?id=EWffzXS-RGcC>
- Miftania, A. (2015). Pembuatan Film Animasi 2D Berbasis 3D Menggunakan Teknik Cell Shading Berjudul "the Postman Story". *Stikom Surabaya*, 6.
- Monita, L., Sutjahjo, S. H., Amin, A. A., & Fahmi, M. R. (2017). PENGOLAHAN SAMPAH ORGANIK PERKOTAAN MENGGUNAKAN LARVA BLACK SOLDIER FLY (*Hermetia illucens*). *Jurnal Pengelolaan Sumberdaya Alam Dan Lingkungan (Journal of Natural Resources and Environmental Management)*, 7(3), 227–234. <https://doi.org/10.29244/jpsl.7.3.227-234>
- Morgan, E. (2009). Fruit and vegetable consumption and waste in Australia. *Victoria, Australia: State Government of Victoria, Victorian Health Promotion Foundation*, 1–58.

Putra, Y., & Ariesmayana, A. (2020). Efektifitas Penguraian Sampah Organik Maggot (Bsf). *Jurnalistis*, 3(1).

Reno, T., & Siahaan, A. U. (2018). *Implementasi Motion Grafis Video Animasi 2D Untuk*. 1(2), 113–122.

Ronald Tanga Ili Watun, Gde Lingga Ananta Kusuma Putra, & Yasa, G. P. P. A.



- (2019). Animasi 3 Dimensi Sebagai Sarana Sosialisasi Pentingnya Kecerdasan Emosional Dalam Kehidupan Remaja. *Jurnal Bahasa Rupa*, 3(1), 68–75. <https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v3i1.436>
- Sambodo, L., Purnama, B. E., & Wardati, I. U. (2015). Animasi 3 Dimensi Sosialisasi Tsunami Early Warning System Kabupaten Pacitan. *Jurnal Evolusi*, 3(2), 48–54. <https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:fbIhEuGeRkQJ:https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/evolusi/article/download/607/498+&cd=3&hl=en&ct=clnk&gl=id>
- Sari, D. . (2009). *Pengaruh sosialisasi keluarga ...*, Devina Rosdiana Sari, FISIP UI, 2009.
- Sirajuddin Kurniawan. (2017). *Proses Pengolahan Sampah Organik dengan Black Soldier Fly (BSF): Panduan Langkah-Langkah Lengkap*. https://www.eawag.ch/fileadmin/Domain1/Abteilungen/sandec/publikationen/SWM/BSF/Buku_Panduan_BSFLR.pdf
- Sugiyono, P. (2011). Metodologi penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D. *Alpabeta*, Bandung.
- Syafrizal, A., Erwadi, Y., & Enddika, Y. R. (2020). Pengenalan Objek Wisata Alam Di Kabupaten Seluma Provinsi Bengkulu Dengan Menggunakan Karakter 3D Adobe Premiere dan Blender. *Pseudocode*, 7(2), 134–142. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.134-142>
- Vesilind, P. A., Worrell, W. A., & Reinhart, D. R. (2002). *Solid Waste Engineering*. Brooks/Cole. <https://books.google.co.id/books?id=RPEeAQAAIAAJ>
- Wendy, V. (2004). *The Making of Animation: Homeland*. PT Megindo Tunggal Sejahtera.