

Daftar Rujukan

- A. Agung. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustina, L. (2019). "Pengembangan media kokaku (kotak kata kunci) pada subtema 1 bagaimana tubuh mengolah makanan? siswa kelas v sekolah dasar skripsi. Muhammadiyah Malang". (diakses pada tanggal 16 Oktober 2021)
- Arywiantari, D., Agung, A. . G., & Tastra, I. D. K. (2015). "Pengembangan multimedia interaktif pada pembelajaran IPA di SMP Negeri 2 singlaraja. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 3(1), 3". (diakses pada tanggal 21 November 2021)
- Desyawati, K., Goreti, M., Kristiantari, R., Agung, I. G., & Negara, O. (2021). "Media Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(2), 168–174". (diakses pada tanggal 15 Oktober 2021)
- Dewi, N. L. P. A. G. (2013). "Media Pembelajaran Multiply Cards Berorientasi Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Matematika Operasi Hitung Siswa Kelas II Sd No. 2 Kapal Semester 1 Tahun Ajaran 2020/2021. Universitas Pendidikan Ganesha". (diakses pada tanggal 27 November 2021)
- Dewi, T. M., Dirneti, D., & Meilina, F. (2021). Pengembangan Media Permainan Teka-Teki Silang Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis Web Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(6), 1672. <https://doi.org/10.33578/jpfkip.v10i6.8537>". (diakses pada tanggal 28 Februari 2022)
- Ekayani, P. (2017). (2017). "Pentingnya Penggunaan Media. March. <https://www.researchgate.net/publication/315105651>". (diakses pada tanggal 06 Maret 2022)
- Erviana, V. Y. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang “Keberagaman Kebudayaan Indonesia” Muatan Pelajaran IPS bagi Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar". *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities*, 3, 190–196. <https://doi.org/10.30595/pssh.v3i.377> (diakses pada

tanggal 28 Maret 2022

- Fanani, M. Z. (2018). "Strategi Pengembangan Soal Hots Pada Kurikulum 2013". *Edudeena*, 2(1), 57–76. <https://doi.org/10.30762/ed.v2i1.582> (diakses pada tanggal 15 April 2022)
- Faturrahman, L. Y., Ermiana, I., & Khair, B. N. (2021). "Pengembangan Media Kokami Pada Pembelajaran Tematik Di Kelas V Sekolah Dasar Kecamatan Pemenang". *Progres Pendidikan*, 2 (1), 55–63. <https://doi.org/10.29303/prospek.v2i1.123> (diakses pada tanggal 02 November 2021)
- Fitriani, I., Fitriyah, C. Z., & Utama, F. S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran “Monopoli Keberagaman” Tema Indahya Keragaman di Negeriku untuk Peserta Didik Kelas IV. *Jurnal Profesi Keguruan*, 5(1), 76–82". (diakses pada tanggal 15 Oktober 2021)
- James Tangkudung. (2016). "Macam-Macam Metodologi Penelitian Uraian Dan Contohnya". (diakses pada tanggal 29 Oktober 2021)
- Khasana, I. N., Parmiti, D. P., & Sudatha, I. G. W. (2018). "Pengembangan Media Monopoli Dengan Model Hannafin Dan Peck Mata Pelajaran Ips Di Sd Mutiara Singaraja". *Jurnal Jurusan Teknologi Pendidikan*, 6(2), 205–214. (diakses pada tanggal 15 Oktober 2021)
- Koyan, I. W. (2007). *Asesmen dalam Pendidikan*. 1–101.
- Koyan, I. W. (2012). *Buku Statistik 2012*
- Maulidyah, P. A. (2019). "Pengembangan Media Teka-Teki Silang Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Wahid Hasyim Bakung". <http://repo.iain-tulungagung.ac.id/id/eprint/11980> (diakses pada tanggal 02 Februari 2022)
- Perwita, D. P., Kandika, P. S., & oktrisma, yesni. (2019). "Analisis Model Pengembangan Bahan Ajar (4D, Addie, Assure, Hannafin Dan Peck)". <https://doi.org/10.31227/osf.io/7bydx> (diakses pada tanggal 21 November 2021)

2021)

Ridwan, M. H., & Mudiono, A. (2017). "Analisis Muatan Nilai-Nilai Karakter pada Buku Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Tema Indahnya Kebersamaan". *Wahana Sekolah Dasar*, 25(1), 1–7. <https://doi.org/10.17977/um035v25i12017p001> (diakses pada tanggal 15 April 2022)

Saraswati, D. N. (2021). "Pengembangan Media Bonbox (Boneka Box) Untuk Mata Pelajaran Ppkn Siswa Kelas VI SD". <http://eprints.umm.ac.id/73855/> (diakses pada tanggal 15 Oktober 2021)

Siti Nurjanah, & Sumarmi. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang (Tts) Pada Pembelajaran Tematik Tema Cita-Citaku Kelas Iv Di Mi Al Busyro". *PREMIERE : Journal of Islamic Elementary Education*, 2(1), 31–42. <https://doi.org/10.51675/jp.v2i1.85> (diakses pada tanggal 02 Februari 2022)

Solekhah. (2017). "Pengembangan Media Monopoli Tematik Pada Tema “Tempat Tinggalku” Untuk Siswa Kelas IV Di SD N Babarsari" (Vol. 53, Issue 5) [UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA]. http://publicacoes.cardiol.br/portal/ijcs/portugues/2018/v3103/pdf/3103009.pdf%0Ahttp://www.scielo.org.co/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0121-75772018000200067&lng=en&tlng=en&SID=5BQIj3a2MLaWUV4OizE%0Ahttp://scielo.iec.pa.gov.br/scielo.php?script=sci_ (diakses pada tanggal)

Tafonao, T. (2018). "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113> (diakses pada tanggal 15 Oktober 2021)

Tarbiyah, I. (2019). *DIKTAT*.

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). "Pengembangan bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan ADDIE model". *Jurnal IKA*, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145> (diakses pada tanggal 21 November 2021)

Wardani, D. (2019). "Pengembangan Media Pembelajaran Box Nusantara untuk

Membentuk Kemampuan Memahami Konsep Tematik pada Siswa Sekolah Dasar" (Vol. 6, Issue 2) [Universitas Muhammadiyah Malang]. <https://doi.org/10.33394/jk.v6i2.2612> (diakses pada tanggal 16 Oktober 2021)

Wulan, N. P. J. D., Suwatra, I. I. W., & Jampel, I. N. (2019). "Pengembangan Media Permainan Edukatif Teka- Teki Silang Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Ips". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 7(1), 66–74. (diakses pada tanggal 02 Februari 2022)

Wulandari, L. U., Hajani, T. J., Valen, A., Guru, P., Dasar, S., & Lubuklinggau, S. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang berbasis Kebudayaan Lokal pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD Negeri 49 Lubuklinggau". (diakses pada tanggal 05 Februari 2022)

Yaumi, M. (2017). *MEDIA PEMBELAJARAN*: (pp. 1–23).

Yusuf, B. B. (2017). "Konsep Dan Indikator Pembelajaran Efektif. In *Jurnal Kajian Pembelajaran dan Keilmuan*" (Vol. 1, Issue 2, pp. 13–20). (diakses pada tanggal 24 Desember 2021)

Zahro, W. (2019). "Pengembangan Media Pembelajaran Teka Teki Silang Materi Energi Dan Perubahannya Untuk Siswa Kelas III Di SD Aisyiyah Malang" (Vol. 126, Issue 1). Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang (diakses pada tanggal 02 Februari 2022)

