

**LAPORAN TUGAS AKHIR
ANIMASI 2 DIMENSI JAYAPRANA LAYONSARI**



OLEH

PUTU KRISNA PUTRA

NIM. 1905021016

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2022

**ANIMASI 2 DIMENSI JAYAPRANA LAYONSARI
DI KABUPATEN BULELENG**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk memenuhi salah satu persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Diploma Tiga
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Informatika**

**Oleh
PUTU KRISNA PUTRA
NIM. 1905021016**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

SINGARAJA

2022

TUGAS AKHIR

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR AHLI MADYA**

Menyetujui,

Pembimbing I,

Pembimbing II,



I Ketut Pamamawan, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197905112006041004



Dr. Luh Joni Prawati Dewi, S.T., M.Pd.
NIP. 197606252001122001

UNDIKSHA

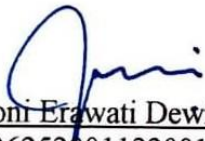
Tugas Akhir oleh **Putu Krisna Putra** ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 18 Juli 2022

Dewan Penguji



(I Ketut Purnamawan, S.Kom., M.Kom)
NIP. 197905112006041004

(Ketua)



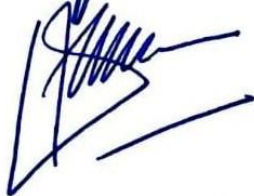
(Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd)
NIP. 197606252001122001

(Anggota)



(A.A. Gede Yudhi Paramartha, S.Kom., M.Kom)
NIP. 198806222015041003

(Anggota)



(I Nyoman Saputra Wahyu Wijaya, S.Kom., M.Cs.)
NIP. 198910262019031004

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas dan Jurusan Universitas Pendidikan
Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar ahli madya

Pada:

Hari :

Tanggal :

Mengetahui:

Ketua Ujian



(Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.)
NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian



(Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.)
NIP. 199008152019031018

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Jurusan



(Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd, M.Pd)
NIP. 197106161996021001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Animasi 2 Dimensi Jayaprana Layonsari” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap untuk menanggung resiko atau sanksi yang di ajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim terhadap ke aslian karya saya ini.

Singaraja, 18 Juli 2022

Yang membuat pernyataan,



Putu Krisna Putra
NIM. 1905021016

DAFTAR ISI

PROPOSAL TUGAS AKHIR.....	Error! Bookmark not defined.
TUGAS AKHIR	iii
PERNYATAAN	vi
ABSTRAK.....	Error! Bookmark not defined.
PRAKATA	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR TABEL	10
DAFTAR GAMBAR.....	11
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.5 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Jayaprana Layonsari	Error! Bookmark not defined.
2.2 Cerita Rakyat	Error! Bookmark not defined.
2.3 Animasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.4 Software Pendukung Pembuatan Animasi 2D.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.1 Adobe Premiere Pro.....	Error! Bookmark not defined.
2.4.2 Adobe Animate.....	Error! Bookmark not defined.

2.5 Teknik Animasi.....	9
-------------------------	---

BAB III METODE PENELITIANError! Bookmark not defined.

3.1 Data Yang Digunakan.....	Error! Bookmark not defined.
------------------------------	------------------------------

3.2 Software dan Hardware	Error! Bookmark not defined.
---------------------------------	------------------------------

3.2.1 Software.....	Error! Bookmark not defined.
---------------------	------------------------------

3.2.2 Hardware	Error! Bookmark not defined.
----------------------	------------------------------

3.2.3 Peralatan Pendukung Lainnya	Error! Bookmark not defined.
---	------------------------------

3.3 Metode Pengembangan MDLC (Multimedia Development Life Cycle)	Error! Bookmark not defined.
--	------------------------------

3.3.1 Concept (Konsep)	Error! Bookmark not defined.
------------------------------	------------------------------

3.3.2 Design (Perancangan).....	Error! Bookmark not defined.
---------------------------------	------------------------------

3.3.3 Material Collecting (Pengumpulan Bahan)	Error! Bookmark not defined.
---	------------------------------

3.3.4 Assembly (Penggabungan)	Error! Bookmark not defined.
-------------------------------------	------------------------------

3.3.5 Testing (Pengujian).....	Error! Bookmark not defined.
--------------------------------	------------------------------

3.3.6 Distribution	Error! Bookmark not defined.
--------------------------	------------------------------

3.4 Metode Pembuatan	Error! Bookmark not defined.
----------------------------	------------------------------

3.4.1. Naskah Cerita.....	Error! Bookmark not defined.
---------------------------	------------------------------

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASANError! Bookmark not defined.

4.1 Gambaran Umum	Error! Bookmark not defined.
-------------------------	------------------------------

4.2 Metode Pengembangan Animasi	Error! Bookmark not defined.
---------------------------------------	------------------------------

4.3 Tahap Character Design	Error! Bookmark not defined.
----------------------------------	------------------------------

4.4 Tahap Pembuatan <i>Storyboard</i>	Error! Bookmark not defined.
---	------------------------------

4.6 Tahap <i>Assembly</i>	Error! Bookmark not defined.
---------------------------------	------------------------------

4.6.1 Membuat Lembar Kerja Baru	Error! Bookmark not defined.
4.6.2 Memasukan Bahan Animasi Kedalam <i>Software</i>	Error! Bookmark not defined.
4.6.3 Tahap Menata Posisi	Error! Bookmark not defined.
4.6.4 <i>Export</i>	Error! Bookmark not defined.
4.7 Tahap Pengujian Animasi	Error! Bookmark not defined.
4.7.1 Uji Animasi Menggunakan <i>Software</i>	Error! Bookmark not defined.
BAB V <u>PENUTUP</u>	Error! Bookmark not defined.
5.1 Simpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2 Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	40



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Naskah Isi Cerita Jayaprana Layonsari.....21

Tabel 4. 1 Storyboard animasi 2D Jayaprana Layonsari**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 2 Tabel pengujian hasil video animasi **Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode MDLC (*Multimedia Dvelopment Life Cycle*)**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 2 Jayaprana **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 3 Layonsari **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 4 Raja Kalianget **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 5 Patih Saunggaling..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 Tampilan awal Adobe premiere Pro. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 2 Tampilan memilih lokasi penyimpanan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 3 Tampilan Lembar Kerja Adobe Premiere Pro**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 4 Memilih Bahan **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 5 Memasukkan Bahan **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 Memasukkan Bahan Ke Lembar Kerja**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Menata Posisi DDan Memasukan Lagu/ Music**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Langkah Awal Export **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.9 Validasi Ahli Media.....39

Gambar 4.10 Validasi Ahli Konten.....40

