

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda Dinda Arum Nissa , Muhamad Toyib , Sri Sutarni, Erwin Akip , Surni Kadir , Ahmad, Asep Solikin (2021) yang berjudul “Development of Learning Media Using Android-Based Articulate Storyline Software for Teaching Algebra in Junior High School” diakses pada 20 Maret 2021
- Andiyanto (2011:6) Sanggul merupakan tampilan dengan berbagai macam bentuk dan warna yang banyak terinspirasi dari sanggul-sanggul tradisional pada diakses 15 juli 2021
- Andiyanto dan Debbie S., 2013:5. Penataan rambut 15 juli 2021
- Apin Nasifah Yasin , Nur Ducha (2017) yang berjudul “ KELAYAKAN TEORITIS MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ARTICULATE STORYLINE MATERI SISTEM REPRODUKSI MANUSIA KELAS XI SMA” ” diakses pada 06 Maret 2021
- Aryuanindya Sahfitri , Sari Hartini (2019) penelitian ini berjudul “ Metode ADDIE Pada Aplikasi Interaktif Mengenal Bagian Tubuh Manusia Dua Bahasa Untuk Anak Sekolah Dasar” diakses pada 20 Maret 2021
- Buku Paket Kelas VII Penataan Sanggul Tradisional dan Kreatif dibaca pada 20 April 2020
- Delia (2013:10) Pengertian sanggul secara umum diakses pada 15 juli 2021
- Desyandri Desyandri , Muhammadi Muhammadi , Mansurdin Mansurdin , Rijal Fahmi (2019) yang berjudul ” Development of integrated thematic teaching material used discovery learning model in grade V elementary school ” diakses pada 20 Maret 2021
- Karnasih (2016:59) Penataan rambut dapat memberikan kesan keindahan diakses Rambut 15 juli 2021
- Kusumadewi dkk, 2001:19. Pengertian Pengertian diakses Rambut 15 juli 2021
- Lilik Ariyanto, Derisna Aditya P,b) , Ida Dwijayanti (2019) yang berjudul “ Pengembangan Android Apps Berbasis Discovery Learning untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas VII” diakses pada 20 Maret 2021
- Mar’atush Sholichah Muntaha RahmiM. Arif Budiman, Ari Widyaningrum (2019) yang berjudul “ Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku” diakses pada 06 Maret 2021
- Puspoyo, 2001;Latifah, 2013. Rambut diakses pada 15 juli 2021

Reffiane , Laksa Bayutama (2019) yang berjudul “ Interactive Media Development Based Macromedia Flash 8 on Themeliving Matter of Primary Class IV” diakses pada pada 20 Maret 2021

Rini Novita,Syaiful Zuhri Harahap (2020) “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER DI SMK diakses pada 06 Maret 2021

Rostamailis (2008:16) Rambut tambahan pada bagian kulit kepala yang memberikan kehangatan, perlindungan dan keindahan diakses pada 15 juli 2021

Satriawaty Mallu dan Samsuriah (2020) yang berjudul “Implementasi Articulate Storyline Dalam Pembuatan Bahan Ajar Digital” diakses pada 17 Februari 2021

Satriawaty Mallu, Samsuriah (2020) yang berjudul “ Implementasi Articulate Storyline Dalam Pembuatan Bahan Ajar Digital pada STMIK Profesional Makassar” diakses pada pada 20 Maret 2021

Triyanto (2012:10) Aksesoris diakses pada 15 juli 2021

Yessi Kartika, Rahmi Wahyuni, Bornok Sinaga, Juniastel Rajagukguk (2019) yang berjudul “ Improving Math Creative Thinking Abality by Using Math Adventure Educational Game as an Interactive Media” diakses pada pada 20 Maret 2021

