

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Majid. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya. (hlm 24).
- Abidin, Zainul. (2016). Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran. *Jurnal Edcomtech*. Volume 1, Nomor 1. (hlm 9-20).
- Agung, Anak Agung Gede. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan*. Malang: Adityas Media Publishing.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Atapukang, Nurmasa. (2016). “Kreatif Membelajarkan Pembelajaran Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi”. *Jurnal Media Komunikasi Geografi*. Volume 17, Nomor 2 (hlm 45-52).
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD. *Kreano: Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(1), 49–56.
- Ayip S, Moh. 2003. Efektivitas Penggunaan Media Video Animasi dalam Proses Pembelajaran Fisika. Skripsi Upi Bandung. Tidak Diterbitkan.
- Badri Munawar, Ade Farid Hasyim, M. M. (2020). Desain Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbantuan Aplikasi Animaker Pada PAUD Di Kabupaten Pandeglang. 04(2), 310–320
- Bayu, I. M. K., & Wibawa, I. M. C. (2021). Belajar Siklus Air Melalui Video Demonstrasi dengan Media Konkret. *Mimbar PGSD Undiksha*, 9(2), 248–257.
- Candiasa, I Made. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Undiksha Press.
- Dewanti, Handaruni, dkk. 2018. “Pengembangan Media Pop-Up Book untuk Pembelajaran Lingkungan Tempat Tinggalku Kelas IV SDN 1 Pakunden Kabupaten Ponorogo”. *JKTP*. Volume 1, Nomor 2 (hlm. 221-228).
- Fahrurrozi and Hamdi, Syukrul (2017) *Metode Pembelajaran Matematika*. NTB :Universitas Hamzanwadi Press.

- Fajarwati, M. I., & Irianto, S. (2021). Pengembangan Media Animaker Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Kalkulator di Kelas IV SD UMP. *EL-Muhbib: Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan Dasar*, 5(1).
- Farista& Ali. (2018). Pengembangan Video Pembelajaran. Sidoarjo: Universitas Muhammadiyah.
- Hamid, Hamdani. (2013). Pengembangan Sistem Pendidikan Di Indonesia. Bandung: Pustaka Setia.
- Hobri dkk. 2018. Senang Belajar Matematika. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Ilhami, Rizka Shoumil & Dino Rimantho. 2017. "Penilaian Kinerja Karyawan dengan Metode AHP dan Rating Scale". *Jurnal Optimasi Sistem Industri: Volume. 16, Nomor. 2* (hlm. 150-157).
- Kinanti, Lutfia Putri & Sudirman. 2017. Analisis Kelayakan Isi Materi Dari Komponen Materi Pendukung Pembelajaran Dalam Buku Teks Mata Pelajaran Sosiologi Kelas XI SMA Negeri Di Kota Bandung. *Jurnal Sosietas: Vol. 7, No. 1* (hlm 341-345).
- Kusumawati, Lilis Diah. 2021. Kelayakan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dalam Memotivasi Siswa Belajar Matematika. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Volume 9* (hlm 31-50).
- Lestari, Sudarsri. 2018. "Peran Teknologi Dalam Pendidikan di Era Globalisasi". *Jurnal Pendidikan Agama Islam: Volume 2, Nomor 2* (hlm 94-100).
- Mahnun, Nunu. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam: Vol 37, NO 1* (hlm 27).
- Maimunah. 2016. Metode Penggunaan Media Pembelajaran. *Al-Afkar: Jurnal keislaman & Peradaban, Volume 5, Nomor 1* (hlm.1-24).
- Mustika, Zahara. (2015). Urgensi Media Dalam Mendukung Proses Pembelajaran Yang Kondusif. *Jurnal Imliah Circuit. Vol 1, No 1* (hlm 60-73).

- Offirstson, Topic. (2014). *Aktivitas Pembelajaran Matematika Melalui Inkuiri Berbantuan Software Cinderella*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 6(1), 9-19.
- Reffiane, Fine & Irvina Mazidati. 2016. "Implementasi Pengembangan Media Wayang Kerton Pada Tema Kegiatan Sehari-Hari". *Mimbar Sekolah Dasar*, Volume 3, Nomor 2 (hlm.163-170).
- Riyana, Cheppy. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Sabilla, A. F., Irianto, S., & Badarudin. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Animasi Powtoon di Kelas IV SD Universitas Muhammadiyah Purwokerto. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 6(3), 354–364.
- Setyosari, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Tabrani Rusyan, 1993, *Penuntun belajar yang sukses*, Jakarta: Nike Karya.
- Tafonao, Talizaro. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol 2, No 2. (hlm 103).
- Tegeh, I Made & I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Zainorrahman, dkk. (2018). Pengembangan Media Berbasis Pop Up Book untuk Pembelajaran IPA di MTs Raudhatut Thalibin". *Jurnal Pendidikan Dasar*. Volume 2, Nomor 2 (hlm 99-106).