

**DETEKSI PERSAMAAN POLA GERAKAN PADA  
KOREOGRAFI TARI BALI**

**TESIS**

oleh  
**NI MADE RAI MARYATI**  
**NIM 1929101017**



**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
PASCASARJANA  
PROGRAM STUDI MAGISTER ILMU KOMPUTER  
September 2022**



**DETEKSI PERSAMAAN POLA GERAKAN PADA  
KOREOGRAFI TARI BALI**

**TESIS  
Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Memperoleh Gelar Magister Ilmu Komputer  
Program Studi Ilmu Komputer**



**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
PASCASARJANA  
PROGRAM STUDI MAGISTER ILMU KOMPUTER  
September 2022**

Tesis Oleh Ni Made Rai Maryati ini telah diperiksa dan disetujui untuk mengikuti  
Ujian Tesis

Singaraja, September 2022

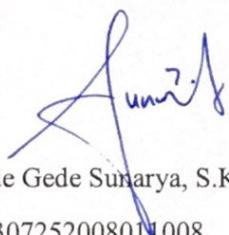
Pembimbing I



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.

NIP. 198211112008121001

Pembimbing II



Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs

NIP. 198307252008011008

Tesis oleh Ni Made Rai Maryati ini telah dipertahankan di depan tim penguji dan dinyatakan diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Ilmu Komputer di Program Studi Ilmu Komputer, Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.

Disetujui pada tanggal: September 2022

oleh  
Tim Penguji

.....  
.....  
.....  
.....

Ketua  
Dr. Gede Indrawan, S.T., M.T.  
NIP 19760102 200312 1 001

Anggota  
Dr. Drs. I Nyoman Sukajaya, M.T..  
NIP. 19671115 199303 1 001

.....  
.....  
.....

Anggota  
Dr. Gede Indrawan, S.T., M.T.  
NIP 19760102 200312 1 001

.....  
.....

Anggota  
Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.  
NIP. 19821111200812 1 001

Anggota  
Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs.  
NIP 19830725 200801 1 008



## **LEMBAR PERNYATAAN**

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tesis yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Magister Ilmu Komputer dari Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha seluruhnya merupakan hasil karya saya sendiri. Bagian-bagian tertentu dalam penulisan tesis yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dan sesuai dengan norma, kaidah, serta etika akademis.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian tesis ini bukan hasil karya saya sendiri atau adanya plagiat dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Singaraja, September 2022  
Yang memberi pernyataan,



Ni Made Rai Maryati

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas anugrahNya, sehingga tesis yang berjudul: “DETEKSI PERSAMAAN POLA GERAKAN PADA KOREOGRAFI TARI BALI”, dapat diselesaikan sesuai dengan yang direncanakan. Tesis ini ditulis untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Magister di Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha pada Program Studi Ilmu Komputer. Terselesaiannya tesis ini telah banyak memperoleh uluran tangan dari berbagai pihak. Untuk itu, ijinkan penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada pihak-pihak berikut.

1. Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D, sebagai pembimbing I yang telah dengan sabar membimbing, mengarahkan, dan memberikan motivasi yang demikian bermakna, sehingga penulis mampu melewati berbagai hambatan dalam perjalanan studi dan penyelesaian tesis ini;
2. DR. I Made Gede Sunarya, S.Kom, M.Cs, sebagai pembimbing II, yang dengan gaya dan pola komunikasi yang khas, telah melecut semangat dan motivasi penulis selama penelitian dan penulisan naskah laporan tesis ini, sehingga tesis ini dapat terwujud dengan baik sesuai harapan;
3. DR. I Nyoman Sukajaya, M.T. dan DR. Gede Indrawan, S.T., M.T. sebagai dosen penguji yang telah memberikan banyak masukan yang bermanfaat untuk penyempurnaan tesis ini.
4. Koordinator Program Studi Ilmu Komputer dan staf dosen pengajar yang telah banyak membantu dan memotivasi penulis selama penyusunan tesis ini;
5. Direktur Pascasarjana Undiksha dan staf, yang telah banyak membantu selama penulis menyelesaikan tesis ini;
6. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah memberikan bantuan secara moral dan memfasilitasi berbagai kepentingan penulis dalam menyelesaikan tesis ini;

7. Rekan-rekan seangkatan di Program Studi Ilmu Komputer yang dengan karakternya maisng maisng telah banyak berkontribusi membentuk kemandirian penulis selama menjalani studi dan penyelesaian tesis ini;
8. Bapak I Gede Raka Wiryawan dan Ibu Ni Ketut Nyana Astiti selaku orang tua penulis, yang telah banyak membantu secara material dan moral selama penyelesaian tesis ini.

Semoga atas semua bantuan yang telah mereka berikan, mereka diberkati imbalan yang sepadan oleh Tuhan Yang Maha Esa, kesehatan, dan keharmonian dalam menjalani kehidupan.

Penulis menyadari bahwa tesis ini belum sempurna. Namun, kehadirannya dalam konstelasi masyarakat akademis akan menambah perbendaharaan ilmu dalam perkembangan ilmu pengetahuan. Semoga tesis ini bermanfaat bagi masyarakat akademis, terutama mereka yang menyatakan diri bernaung di bawah kebesaran panji panji pendidikan.

Singaraja, September 2022  
Penulis

## DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM .....	i
LOGO .....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI.....	v
LEMBAR PERNYATAAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
ABSTRAK .....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Batasan Penelitian .....	3
1.4 Rumusan Masalah .....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	6
2.1 Kajian Teori.....	6
2.1.1 Tari Bali.....	6
2.1.2 Operasi Binerisasi pada Citra .....	6
2.1.3 Operasi Opening pada Citra .....	8
2.1.4 Operasi Negasi pada Citra.....	10
2.1.5 Skeletonisasi / Thining Menggunakan Algoritma Lee.....	11
2.1.6 Skeleton Pruning .....	13
2.1.7 Histogram of Oriented Gradience .....	14

2.1.8	Euclidean Distance.....	15
2.1.9	Python.....	16
2.2	Kajian Hasil Penelitian yang Relevan .....	17
2.3	Kerangka Berfikir.....	18
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian .....	19
3.2	Data .....	19
3.2.1	Sumber Data.....	19
3.2.2	Metode Pengumpulan Data .....	19
3.2.3	Dataset Penelitian.....	20
3.3	Rancangan Penelitian .....	20
3.3.1	Nilai Ambang Batas .....	20
3.3.2	Mendeteksi Adanya Persamaan Gerakan .....	21
3.3.3	Menghitung Banyaknya Gerakan yang Sama .....	22
3.3.4	Skema Rancangan Penelitian .....	24
3.3.5	Input dan Output Program .....	26
3.4	Metode Pengolahan Data.....	27
3.4.1	Binerisasi Citra.....	27
3.4.2	Negasi Citra.....	27
3.4.3	Skeletonisasi Citra.....	27
3.4.4	Skeleton Pruning .....	27
3.4.5	Histogram of Oriented Gradients (HOG) .....	28
3.4.6	Euclidean Distance.....	28
3.5	Implementasi .....	28
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN .....	29
4.1	Tahap <i>Pre-Proccesing</i> .....	29
4.1.1.	Cropping Untuk Menghilangkan Objek Lainnya.....	29
4.1.2.	Cropping Untuk Memilih Objek Penari .....	30
4.1.3	Menyeragamkan Ukuran Citra .....	33
4.1.4	Menutup Celah Kecil pada Objek .....	35
4.1.5	Melakukan Operasi Invers Citra .....	37
4.2	Tahap Skeletonisasi.....	37

4.3 Tahap <i>Post-Proccesing</i> .....	38
4.3.1 Sekeleton Pruning .....	38
4.4 Tahap Deteksi Persamaan Pola Gerakan.....	39
4.4.1. Tahap Ekstraksi Fitur Bentuk dengan HOG .....	40
4.4.2. Tahap Menghitung Tingkat Kesamaan Citra dengan Eucledian Distance .....	40
4.5 Tahap Menghitung Banyaknya Gerakan yang Sama .....	43
4.5.1. Tahap Menghitung Banyaknya Gerakan yang Sama dari 2 Tarian yang Berbeda .....	43
4.5.2. Tahap Menghitung Banyaknya Gerakan yang Sama dari 3 atau lebih Tarian yang Berbeda.....	47
4.6 Hasil Penelitian .....	48
4.6.1. Kelompok Tari Ciptaan I Nyoman Kaler dengan Nilai Ambang 1,2049	
4.6.2. Kelompok Tari Ciptaan N.L.N. Swasthi W. Bandem dengan Nilai Ambang 1,20.....	51
4.6.3. Kelompok Tari Ciptaan I Ketut Merdana dengan Nilai Ambang 1,20 75	
4.7 Analisa Terhadap Hasil Penelitian .....	112
4.7.1. Analisa Terhadap Karakteristik dari Setiap Kelompok Tarian .....	112
4.7.2. Analisa Terhadap Gerakan yang Tedeteksi Sama Meskipun Secara Visual Gerakan Tersebut Berbeda .....	114
4.7.3. Analisa Terhadap Gerakan yang Tidak Tedeteksi Sama Meskipun Secara Visual Gerakan Tersebut Sama.....	117
BAB V PENUTUP.....	120
5.1 Rangkuman.....	120
5.2 Kesimpulan.....	123
5.3 Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA .....	125

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Dataset Tari Bali .....	20
Tabel 4.1 Urutan frame yang terdeteksi sama pada tari ciptaan I Nyoman Kaler	49
Tabel 4.2 Tampilan Citra dari Urutan frame yang terdeteksi sama pada Tari Ciptaan I Nyoman Kaler .....	50
Tabel 4.3 Urutan frame yang terdeteksi sama pada tari ciptaan N.L.N. Swasthi Wijaya Bandem.....	51
Tabel 4.4 Tampilan citra dari urutan frame yang terdeteksi sama pada Tari ciptaan N.L.N. Swasti Wijaya Bandem .....	58
Tabel 4.5 Gerakan yang terdeteksi sama pada tari ciptaan I Ketut Merdana.....	75
Tabel 4.6 Tampilan Citra dari Urutan frame yang terdeteksi sama pada Tari Ciptaan I Ketut Merdana.....	90
Tabel 4.7 Urutan frame yang memperlihatkan posisi tubuh yang tidak terlihat pada citra skeleton.....	114
Tabel 4.8 Urutan frame yang memperlihatkan posisi tangan yang tidak terlihat pada citra skeleton.....	115
Tabel 4.9 Urutan frame yang memperlihatkan posisi kain yang tidak terlihat pada citra skeleton .....	116
Tabel 4.10 Urutan frame yang memperlihatkan posisi kaki yang tidak terlihat jelas pada citra skeleton .....	117
Tabel 4.11 Citra yang memperlihatkan adanya jarak objek dengan kamera yang berbeda .....	118
Tabel 4.12 Citra yang memperlihatkan posisi berdiri yang berpengaruh pada tinggi objek.....	119

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Citra Input .....	7
Gambar 2.2 Citra Hasil Operasi Biner .....	8
Gambar 2.3 Citra Input .....	9
Gambar 2.4 Citra Hasil Operasi Opening .....	9
Gambar 2.5 Citra Input .....	10
Gambar 2.6 Citra Hasil Operasi Negasi .....	10
Gambar 2.7 Menunjukkan 26 hubungan ketetanggan dari suatu titik v, N(v); (b) dan (c) adalah 2 bentuk lainnya yang merepresentasikan N(v)(T.-C. Lee & Kasyap, 1994) .....	11
Gambar 2.8 Contoh yang menggambarkan kebutuhan akan 6 sub siklus pada operasi thining (T.-C. Lee & Kasyap, 1994).....	12
Gambar 2.9 (a) Sebuah objek terdiri dari tiga huruf-L yang didisain menggunakan Pro/Enginer model; (b)Representasi objek dalam bentuk voxel; (c) dan (d) adalah medial surface dan medial axis menggunakan fungsi $T_{lk}$ (T.-C. Lee & Kasyap, 1994) .....	12
Gambar 2.10 Citra Input .....	13
Gambar 2.11 Citra Hasil Operasi Pruning .....	13
Gambar 2.12 Proses Ekstraksi Fitur HOG(a) Citra asli (b) Menghitung magnitude (c) Cell dan orientasi bin (d) Normalisasi block untuk $3 \times 3$ cell (Y. Lee dkk., 2015). .....	14
Gambar 2.13 Fishbone Jurnal Penelitian .....	17
Gambar 2.14 Kerangka Berfikir Penelitian.....	18
Gambar 3.1 Skema dari Metode yang ditawarkan .....	24
Gambar 4.1 Citra Asli .....	30
Gambar 4.2 Citra Hasil Croping .....	30
Gambar 4.3 Citra Asli .....	32
Gambar 4.4 Citra Biner dengan Nilai Treshold 55 .....	32

Gambar 4.5 Citra Hasil Croping .....	33
Gambar 4.6 Citra Croping.....	34
Gambar 4.7 Citra Hasil Penyeragaman Ukuran menjadi 300 x 350 pixel .....	34
Gambar 4.8 Proses Skeletonisasi Citra. (a) Citra asli (b) Citra Biner (c) Skeleton dari Citra Biner.....	36
Gambar 4.9 Operasi Opening dan Skeletonisasi Citra. (a) Citra Biner awal (b) Citra Biner yang telah mengalami proses opening (c) Skeleton dari Citra Biner yang telah mengalami proses opening .....	36
Gambar 4.10 Operasi Invers. (a)Citra Input. (b)Hasil Operasi Invers .....	37
Gambar 4.11 Operasi Skeletonisasi pada Citra. (a)Citra Biner. (b)Citra Invers. (c)Citra Skeleton .....	38
Gambar 4.12 Operasi Pruning. (a) Citra Input. (b) Citra Hasil Operasi Pruning..	39
Gambar 4.13 Plot pada gerakan ke 1 frame ke 1 .....	42
Gambar 4.14 Plot pada gerakan ke 1 frame ke 2 .....	42
Gambar 4.15 Plot pada gerakan ke 1 frame ke 3 .....	43
Gambar 4.16 Plot pada gerakan ke 1 frame ke 4 .....	43
Gambar 4.17 Plot pada gerakan ke 1 frame ke 5 .....	43
Gambar 4.18 File Text .....	47
Gambar 4.19 Seluruh plot disimpan dalam sebuah Folder .....	47

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Source Code Program.....	127
-------------------------------------	-----

