

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Distribution Store (Distro) ialah sebuah sebutan untuk toko yang ada di Indonesia yang memasarkan beragam sandang (pakaian) serta aksesoris titipan maupun dibuat sendiri oleh pemilik *distro*. Salah satu *distro* yang menyediakan sandang dan aksesoris ialah *Grewin Store* di desa Tamblang, meski kecil *distro* ini sudah mendapat banyak pelanggan, dari dibuatnya pada tahun 2021 *distro* ini cuma mempromosikan produknya secara *offline* serta di beberapa media sosial saja, padahal menggunakan kemajuan informasi saat ini progres menjual secara *online* jadi suatu hal lebih mudah dan menjanjikan. Maka itu penulis punya inisiatif untuk merancang sistem informasi yang nanti memperkenalkan sandang dan aksesoris di *Grewin Store* dengan *online* supaya dapat menjangkau konsumen lebih besar, luas serta banyak.

Beriringan majunya teknologi tepatnya pada perkembangan internet *website*, merancang suatu web bukan lagi sebuah hal sulit bagi kebanyakan orang. salah satunya yakni CMS (*Content Management System*), dan salah satu produk yang ternama serta mudah dalam pengoperasiannya ialah *wordpress*, sebab *wordpress* artinya jenis web yang berbasis *open source*, membuat banyak orang yang mampu mengembangkannya serta ini mampu sebagai revrensi yang bagus bagi orang yang akan membentuk web *wordpress e-commerce*.

Sarwono. J (2008), pada buku Teori *E-commerce*, beropini jika *E-commerce* bisa dipakai menjadi jalan keluar buat menyokong perusahaan pada pengembangan perusahaan serta menyambangi tekanan usaha. Tinggi tekanan usaha dikarenakan tingginya taraf persaingan. tiga penggunaan *E-commerce* dapat menaikkan efisiensi pembiayaan dan produktif perusahaan, membuat bisa menaikkan skill persaingan perusahaan.

Dikarenakan pemasaran distro *Grewin Store* masih belum berbasis web maka akan dibuatkan suatu website yang berjudul “Rancang Bangun Sistem informasi *Distro* Berbasis Web di *Grewin Store*”. Yang akan mempermudah konsumen juga produsen dalam melakukan transaksi.

1.2. Rumusan Masalah

Sesuai latar belakang tadi, maka itu dijadikan konflik pada penelitian ini :

- a. Dengan cara apa membangun Sistem informasi *distro* berbasis Web pada *Grewin Store*?
- b. Bagaimana mengimplementasi Sistem informasi *distro* berbasis Web menggunakan *CMS* di *Grewin Store*?

1.3. Batasan Masalah

Sistem informasi *distro* yang akan dikembangkan masih terbatas, maka penulis memberikan batasan masalahn diantaranya:

- a. Admin melakukan manipulasi semua data yang ada pada *website Grewin Store*.
- b. Metode pembayaran yang digunakan pada *e-commerce* adalah transfer sesuai bank serta (COD) *Cash On Delivery*.

- c. Tidak membahas pembuatan *domain* dan *hosting*.

1.4. Tujuan

Adapula tujuannya ingin diraih dari rancang bangun sistem *e-commerce* toko ini yakni:

- a. Membuat rancangan bangun sistem informasi berbasis web memakai *CMS Wordpress* pada *Grewin Store*.
- b. Mengimplementasikan rancangan bangun sistem informasi berbasis web yang akan dibuat pada *Grewin Store* yang mampu memudahkan pembeli dalam pembeliannya.

1.5. Manfaat

Penelitian ini punya berapa manfaat, diantaranya ialah seperti berikut :

- a. Bagi Penulis

Dapat memenuhi suatu syarat menyelesaikan TA supaya memperoleh gelar Ahli Madya Komputer, serta pembuat mendapat pengetahuan lebih di perancangan sistem teknologi *e-commerce* berfundamen web.

- b. Bagi Pemilik Toko

Memudahkan memasarkan barang yang dijual hingga mampu dikenal oleh kalangan orang orang luas dan dapat mudah pemilik saat manajemen usahanya sendiri.

- c. Bagi Masyarakat/Konsumen

Membantu atau mudah konsumen mencari informasi sesuai produk barang yang jual oleh *Grewin Store* dan mudah pelanggan yang ingin melakukan pembelian, pemesanan, maupun bertransaksi.