

DAFTAR RUJUKAN

- Adha, Maulana. A., & dkk. (2019). Analisis Komparasi Sistem Pendidikan Indonesia dan Finlandia. *Jurnal Studi Manajemen Pendidikan*, 3(2), 145-154.
- Agung, Anak Agung Gede. (2014). *Buku Ajar Metodologi Penelitian*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Alannasir, W. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Animasi Dalam Pembelajaran IPS Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri Mannuruki. *Journal of Educational Science and Technology*, 2(2), 81–90.
- Andriani, E. Y. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi dan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 6(1), 31–36.ar
- Antika, H., Priyanto, W & Purnamasari, I. (2019). Pengaruh Media Animasi Sandisko dengan Model Somatic Auditory Visualization Intellectually terhadap Hasil Belajar Siswa Tema Kebersamaan Kelas 2. *Mimbar Ilmu*, 24 (2).
- Arif, M. F., Praherdhiono, H., & Adi, E. P. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran IPA Materi Gaya untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(4), 329–335.ar
- Armansyah, F., Sulton, S., & Sulthoni, S. (2019). Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(3), 224–229.
- Arsyad, Azhar. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(1).
- Ayu, D. G., Triwoelandari, R., & Fahri, M. (2019). Media Pembelajaran Powtoon Terintegrasi Nilai-Nilai Agama pada Pembelajaran IPA untuk Mengembangkan Karakter. *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 9(2), 65–74.
- Bulkani., Fatchurahman, M., & M, Adella. (2021). Development of Animation Learning Media Based on Local Wisdom to Improve Student Learning Outcomes in Elementary School. *International Journal of Instruction*, 15(1), 55-72.
- Candiasa, I Made. (2010). *Statsitik Univariat dan Bivariat Disertasi Aplikasi SPSS*. Singaraja: Undiksha.
- Cholik, Cecep A., Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Meningkatkan Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 2(6), 21-30.
- Dewi, Fifat F., & Handayani, Sri L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En-Alter Source Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alaternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530-2540.
- Dewi, Ni Made C. & Negara, I Gusti A.O. (2021). Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Melalui Video Animasi IPA pada Pokok Bahasan Sistem

- Pernapasan Kelas V. *Jurnal Eduetch Undiksha*, 8(1), 122-130.
- Dwipayana, P. A. P., Redhana, I. W., & Juniartina, P. P. (2020). Analisis Kebutuhan Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Ipa SMP. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sains Indonesia*, 3(1), 49–60.
- Effendi, Yudha Aldila, Adi Eka P., & Sulthoni. (2020). Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphics pada Mata Pelajaran IPA di SD Pandanrejo 1 Kabupaten Malang. *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*, 6(2), 97-102.
- Ernita N, Harjono A, Sridana N. Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Berbasis Laboratorium dan Pengaruhnya Terhadap Hasil Belajar Fisika Peserta Didik SMA Negeri 8 Mataram. *Lensa J Kependidikan Fis.* 2013;1(2):103–8.
- Ilhami, R. S., & Rimantho, D. (2017) Metode AHP dan Rating Scale. *Jurnal Optimisasi Sistem Industri*, 16(2), 150-157.
- Jannah, Rodhatul. (2009). *Media Pembelajaran*. Antasari Press: Palangka Raya.
- Johari. (2014). Penerapan Media Video dan Animasi pada Materi Mamvakum dan Mengisi Refrigen terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 8-15.
- Koyan, I Wayan. (2012). *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Unversitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kumala, Nur Farida. (2016). *Pembelajaran IPA SD*. Ediide Infografika: Malang.
- Kurniawati, Fitri N. A., (2021). Meninjau Permasalahan Rendahnya Kualitas Pendidikan di Indonesia dan Solusi. *Academy of Education Journal*, 13(1), 1-13.
- Kusumaningtyas, Ratri., Sholehah, Ina M., & Kholif, Nika. (2020) Peningkatan Kualitas Pembelajaran Guru melalui Model dan Media Pembelajaran bagi Generasi Gen Z. *Jurnal Warta LPM*, 23(1), 54-62.
- Lestari, Endang Titik. (2020). *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. CV Budi Utama: Yogyakarta.
- Lukman, A., Hayati, D.K., & Hakim, N. (2019). Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Elementery*, 5(2), 153-166.
- Nurrita, Teni. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*, 3(1), 171-187.
- Pratiwi, Indah. (2021). *IPA untuk Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. UMSU Press: Medan.
- Pratomo, Adi. (2019). *Media Interaktif Berbasis Android*. Poliban Press: Yogyakarta.
- Rahim, Fanny R., Suherman, Dea S., & Murtiani. (2019). Analisis Kompetensi Guru dalam Mempersiapkan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi

- Informasi Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Eksakta Pendidikan*, 3(2), 133-141.
- Ramli, Muhammad. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. IAIN Antasari Press: Banjarmasin.
- Riyana, Cegi. (2012). *Media Pembelajaran*. Kementerian Jendral Pendidikan Islam: Jakarta Pusat.
- Riyanto, M., Jamaludin, U., & Pamungkas, A.S. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Videoscribe pada Mata Pelajaran IPS di Sekolah. *Madrasah Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 11(2), 1-11.
- Rusman, Dewi K., & Cegi Riana. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesi Guru*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Satir, Sri. (2016). Pendidikan yang Membelenggu, Membebaskan dan Memperdayakan. *Jurnal Kependidikan*, 8(2), 195-212.
- Setemen, Komang. 2018. "Pengembangan dan Pengujian Validitas Butir Instrumen Kecerdasan Logis-Matematis". *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 15(2), 178-87.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukarini, K., & Manuaba I. (2021). Video Animasi Pembelajaran Daring pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 8(1), 48-56.
- Susanto, Heri., & Akmal, Helmi. (2019). *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi*. Program Studi Pendidikan Sejarah: Banjarmasin.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Wulandari, Yani., Ruhiat, Yayat., & Nulhakim, Lukman. (2020). Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(2) 269-279.
- Yamasari, Y. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pasca Sarjana X-ITS. Surabaya 4 Agustus 2010 ISBN No. 979-5450270-1.