

## DAFTAR PUSTAKA

- Adhiwuryan, Ryandana. dkk. 2015. "Aplikasi Fotogrametri Jarak Dekat Untuk Pemodelan 3D Gereja Blenduk Semarang". *Jurnal Undip, Volume 4, Nomor 2*, (hlm. 176-184).
- Brahmantara. 2017. "Metode Foto Rentang Dekat (*Close Range Photogrammetry*) dan Aerial untuk Pendokumentasian Tiga dimensi Cagar Budaya". *Jurnal Konservasi Cagar Budaya Borobudur, Volume 11, Nomor 2*, (hlm 76-88).
- Dwijendra, Ngakan Ketut Acwin. 2003. Perumahan dan Permukiman Tradisional Bali. *Junal Permukiman Natah, Volume 1, Nomor 1*, (hlm 8-24).
- Dwijendra, Ngakan Ketut Acwin. 2008. *Arsitektur Rumah Tradisional Bali*. Denpasar: CV Bali Medika Adhikarsa.
- Harahap, Sarkawi Jaya dan Heki Hapsari Handayani. 2016. "Visualisasi 3D Objek Menggunakan Fotogrametri Jarak Dekat". *Jurnal Teknik ITS, Volume 5, Nomor 1*, (hlm 7-12).
- Laksono, Dwi. Herinto Sidik Iriansyah, dan Eva Oktaviana 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Powtoon Pada Mata Pelajaran IPA Materi Komponen Ekosistem". *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan STKIP Kusuma Negara II*, (hlm 255-262).
- Nurajizah, Siti. 2016. "Implementasi Multimedia Development Life Cycle pada Aplikasi Pengenalan Lagu Anak-Anak Berbasis Multimedia". *Junal Prosisko, Volume 3, Nomor 2*, (hlm 14-19).
- Parwata, I Wayan. 2011. "Rumah Tinggal Tradisional Bali dari Aspek Budaya dan Antropometri". *Mudra Jurnal Seni Budaya, Volume 26, Nomor 1*, (hlm 95-106).
- Runa, I Wayan. 2018. *Arsitektur Publik Bali Kuno dan Sistem Spasial Desa Pegunungan*. Denpasar: Udayana University Press.
- Salam, Moch Sani dan Heki Hapsari Handayani. 2016. "Pemanfaatan Fotogrametri Rentang Dekat untuk Pemodelan 3D Cagar Budaya Menggunakan Kamera Non-Metrik". *Jurnal Teknik ITS, Volume 10, Nomor 10*, (hlm 1-6).
- Wahyuamanto, Noviar Afrizal., dkk. 2015. "Aplikasi Fotogrametri Jarak Dekat Untuk Pemodelan 3D Tugu Muda Semarang". *Jurnal Geodesi Undip, Volume 4, Nomor 3*, (hlm 46-57).

- Utami, Novia Dwi. 2017. "Analisis dan Implementasi Teknik Fotogrametri dalam Pengoptimalisasian Pemodelan 3D dalam Film Animasi Pendek 3D Sneeze". Skripsi (tidak diterbitkan). *Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta*.
- Sudana, Oka, Agus Suryadana, Agung Bayupati. 2020. "Rancang Bangun Sistem Informasi Rumah Tradisional Bali Berdasarkan Asta Kosala-Kosali Berbasis Web". *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, Volume 7, Nomor 5, (hlm 1001-1010).
- Paramadhyaksa, I Nyoman Widya. 2016 "Konsep Panca Mahabhuta Perwujudan Arsitektur Tradisional Bali". *Jurnal ArchiGreen Volume 3, Nomor 5, (hlm 1-14)*.
- Widiyani, Desak Made Sukma dan Frysa Wiriantari. 2019. "Karakteristik Bangunan Bale Meten Serta Proses Pembangunannya". *Undagi Jurnal Ilmiah Jurusan Arsitektur Universitas Warmadewa, Volume 7, Nomor 1 (hlm 29-35)*.
- Remawa, Anak Agung Gede Rai, Cok Gde Rai Padmanaba. 2021. "Ashta Bumi, Panduan Pembuatan Lay Out Ruang Bangunan Hunian Rumah Tradisional Bali Madya". *MUDRA Jurnal Seni Budaya, Volume 36, Nomor 1, (hlm 23-32)*.
- Hadi, Endah Kumala, Juniardi Nur Fadila, Fresy Nugroho. 2021. "Perancangan Animasi 3D Remember Dengan Metode Pose to Pose". *Jurnal Nuansa Informatika, Volume 15, Nomor 2, (hlm 14-20)*.
- Baramsyah, Haqul, Less Rich. 2019. "Applicability Assessments of Close-Range Photogrammetry for Rock Slope Face 3D Modelling". *Aceh International Journal of Science and Technology, Volume 8, Number 3, (144-151)*.
- Susanta, I Nyoman. 2017. "Makna dan Konsep Arsitektur Tradisional Bali dan Aplikasinya dalam Arsitektur Masa Kini". *Ruang Space Jurnal, Volume 4, Nomor 2, (hlm 200-212)*.
- Amrullah, C, D. Suwardhi, I. Meilano. 2016. "Product Accuracy Effect Of Oblique and Vertical Non-Metric Digital Camera Utilization In Uav-Photogrammetry To Determine Fault Plane". *Remote Sensing and Spatial Information Sciences, Volume III, Number 6, (41-48)*.
- Subawa, I Made Pasek. 2019. "Nilai Teologis Arsitektur Tradisional Masyarakat Hindu di Bali". *Jurnal Sphatika, Volume 10, Nomor 2, (hlm 1-21)*.
- Sujadi, Didik, M. Edwin Thajadi, Silvester Sari Sai. "3D Modelling Obyek Kerapatan Tinggi Menggunakan Metode Fotogrametri Jarak Dekat (Patung Pandawa Perumahan Pandawa, Kota Malang)".
- Syauqani, Ahmad, Sawitri Subiyanto, Andri Suprayogi. 2017. "Pengaruh Variasi Tinggi Terbang Menggunakan Wahana Unmanned Aerial Vehicle (UAV)

Quadcopter DJI Phantom 3 Pro Pada Pembuatan Peta Orthofoto (Studi Kasus Kampus Universitas Diponegoro)”. *Jurnal Geodesi Undip Volume 6, Nomor 1 (hlm 249-257)*.

Gularso, Herjuno, Ir. Sawitri Subiyanto, M.Si., L.M. Sabri, S.T.,M.T. 20213. “Tinjauan Pemotretan Udara Format Kecil Menggunakan Pesawat Modelskywalker 1680 (Studi kasus : Area Sekitar Kampus UNDIP)”. *Jurnal Geodesi Undip Volume2, Nomor 2 (hlm 78-94)*.

