

PENERAPAN METODE ROLE PLAYING BERBASIS
BILLINGUAL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERKOMUNIKASI BAHASA ASING DAN HASIL
BELAJAR IPS SISWA SMP LABORATORIUM UNDIKSHA

TESIS



UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN IPS
AGUSTUS 2022

PENERAPAN METODE ROLE PLAYING BERBASIS
BILINGUAL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERKOMUNIKASI BAHASA ASING DAN HASIL
BELAJAR IPS SISWA SMP LABORATORIUM UNDIKSHA

TESIS



UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN IPS
AGUSTUS 2022



PENERAPAN METODE ROLE PLAYING BERBASIS
BILLINGUAL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERKOMUNIKASI BAHASA ASING DAN HASIL
BELAJAR IPS SISWA SMP LABORATORIUM UNDIKSHA

TESIS
Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan
Program Magister Studi Ilmu Pendidikan Sosial



UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN IPS
AGUSTUS 2022

HALAMAN PERSETUJUAN

Tesis oleh Ketut Valien Wira Atmaja ini telah diperiksa dan disetujui
untuk mengikuti Ujian Tesis.

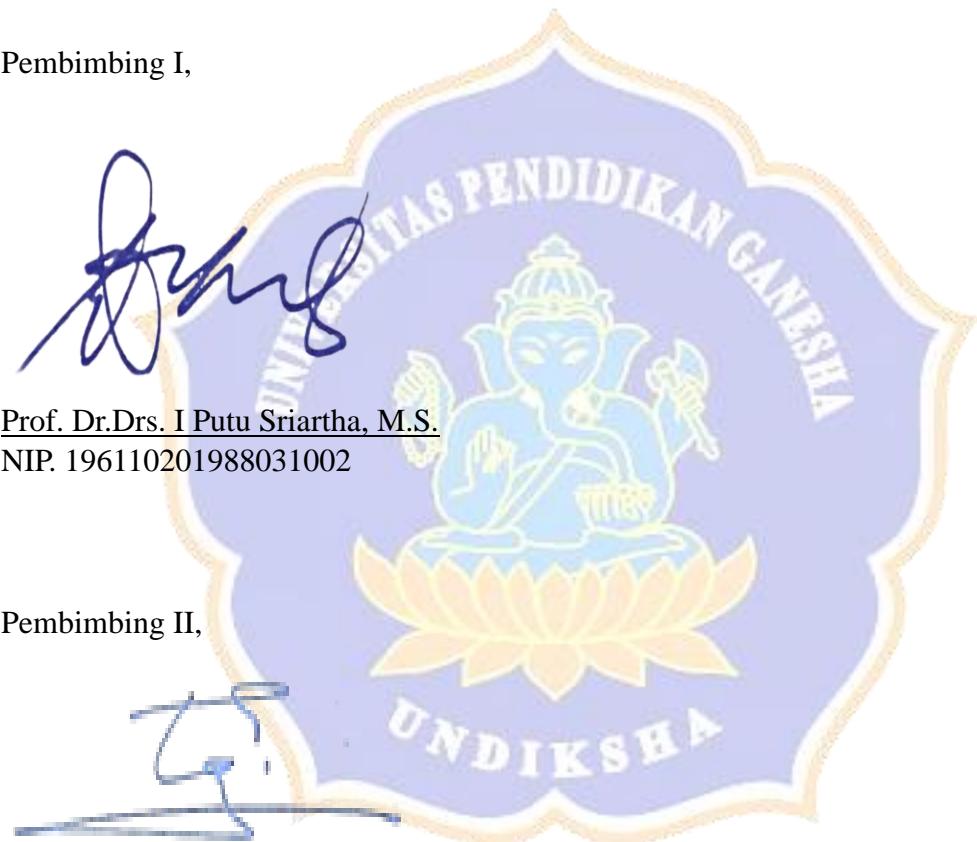
Singaraja, 8 Agustus 2022

Pembimbing I,

Prof. Dr.Drs. I Putu Sriartha, M.S.
NIP. 196110201988031002

Pembimbing II,

Dr.Drs. I Wayan Kertih, M.Pd
NIP. 196411081990031002



PERSETUJUAN TIM PENGUJI

Tesis oleh Ketut Valien Wira Atmaja ini telah dipertahankan di depan tim penguji dan dinyatakan diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan Program Studi Ilmu Pendidikan Sosial, Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.

Disetujui pada tanggal: 8 Agustus 2022

Oleh
Tim Penguji


Prof. Dr. Sukadi, M. Pd. M. Ed
NIP. 19630310 198803 1 003


Dr. Drs. I Wayan Mudana, M.Hum.
NIP. 19611020 198003 1 002


Prof. Dr. Drs. I Putu Sriartha, M.S
NIP. 1958081919866011001


Dr. Drs. I Wayan Kertih, M.Pd
NIP. 196608311993032001

Mengetahui Direktur
Pascasarjana Undiksha

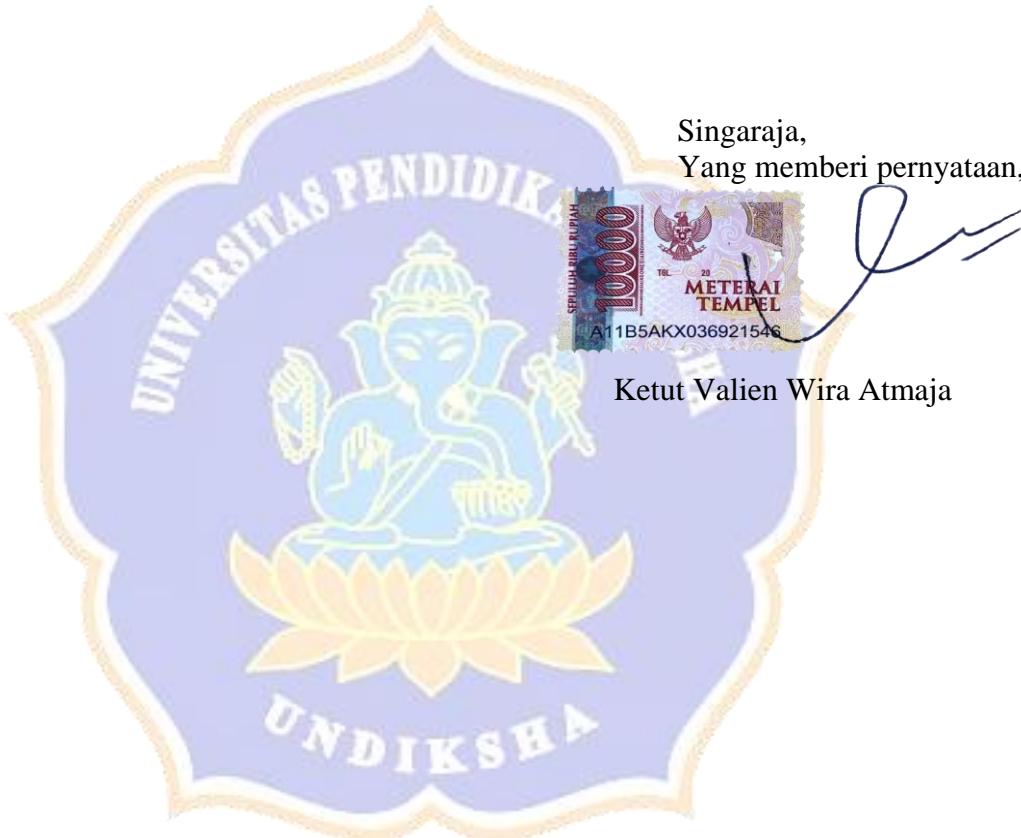



Prof. Dr. I Gusti Putu Suharta, M. Si
NIP. 19621215198803100

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tesis yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan dari Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha seluruhnya merupakan hasil karya saya sendiri. Bagian-bagian tertentu dalam penulisan tesis yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dan sesuai dengan norma, kaidah, serta etika akademis.

Apabila di kemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian tesis ini bukan hasil karya saya sendiri atau adanya plagiat dalam bagian bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia.



PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas anugrah- Nya, sehingga tesis yang berjudul: “Penerapan Metode Pembelajaran *Role Playing* Berbasis *Bilingual* Untuk Meningkatkan Kemampuan Berkommunikasi Bahasa Asing dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Di SMP Laboratorium Undiksha”, dapat diselesaikan sesuai dengan yang direncanakan.

Tesis ini ditulis untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha pada Program Studi Pendidikan Ilmu Sosial. Terselesaiannya tesis ini telah banyak memperoleh uluran tangan dari berbagai pihak. Untuk itu, ijinkan penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada pihak-pihak berikut.

1. Dr. Drs. I Putu Sriartha, M.S. sebagai pembimbing I yang telah dengan sabar membimbing, mengarahkan, dan memberikan motivasi yang demikian bermakna, sehingga penulis mampu melewati berbagai hambatan dalam perjalanan studi dan penyelesaian tesis ini;
2. Dr.Drs. I Wayan Kertih, M.Pd sebagai pembimbing II, yang dengan gaya dan pola komunikasi yang khas, telah melecut semangat, motivasi, dan harapan penulis selama penelitian dan penulisan naskah laporan tesis ini, sehingga tesis ini dapat terwujud dengan baik sesuai harapan;
3. Prof. Dr. Sukadi, M. Pd. M. Ed dan Dr. Drs. I Wayan Mudana, M.Hum. sebagai penguji yang telah banyak memberikan masukan-masukan yang bermanfaat untuk penyempurnaan tesis ini;
4. Ari Purwadi, Jaya kusuma, Agus Juni, selaku mitra penelitian di tempat melakukan penelitian yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian;
5. Para siswa kelas VIII-3 di SMP Laboratorium Undiksha Singaraja yang telah terlibat banyak sebagai subyek penelitian;
6. Kepala SMP Laboratorium Undiksha Singaraja yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di SMP Laboratorium Undiksha Singaraja
7. I Made Suantara, S.Pd yang telah memberikan izin dan bantuan administratif sehingga penulis memperoleh kesempatan melanjutkan studi dan menyelesaikan tesis ini;
8. Koordinator Program Studi Program studi Ilmu Pendidikan Sosial dan staf dosen pengajar yang telah banyak membantu dan memotivasi penulis selama penyusunan tesis ini;
9. Direktur Pascasarjana Undiksha dan staf, yang telah banyak membantu selama penulis menyelesaikan tesis ini;
10. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah memberikan bantuan secara moral dan memfasilitasi berbagai kepentingan penulis dalam menyelesaikan tesis ini;
11. Rekan-rekan seangkatan di Program Studi yang dengan karakternya masing-masing telah banyak berkontribusi membentuk kedinian penulis selama menjalani studi dan penyelesaian tesis ini;
12. Bapak Nyoman Midia dan Ibu Luh Surat Ningsih selaku orang tua penulis, Made

Intan Kusuma Dewi selaku Istri penulis, Putu Nadine Eugenia selaku anak penulis dan semua anggota keluarga yang tidak dapat di sebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu secara material dan moral selama penyelesaian tesis ini.

Semoga semua bantuan yang telah mereka berikan dalam menyelesaikan studi ini, mereka diberkati imbalan yang sepadan oleh Tuhan Yang Maha Esa, kesehatan, dan keharmonian dalam menjalani kehidupan.

Penulis menyadari bahwa tesis ini belum sempurna. Namun, kehadirannya dalam konstelasi masyarakat akademis akan menambah perbendaharaan ilmu dalam perkembangan ilmu pengetahuan. Semoga tesis ini bermanfaat bagi masyarakat akademis, terutama mereka yang menyatakan diri bernaung di bawah kebesaran panji-panji pendidikan.

Singaraja, 8 Agustus 2022



Ketut Valien Wira Atmaja



DAFTAR ISI

SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	v
HALAMAN PERSETUJUAN TIM PENGUJI	vi
LEMBAR PERNYATAAN.....	vii
PRAKATA	viii
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	6
 BAB II.....	8
KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Teori Belajar.....	8
2.2 Hasil Belajar.....	10
2.2.1 Penilaian pengatahan	11
2.2.2 Penilaian Sikap.....	13
2.2.3 Penilaian Keterampilan.....	15
2.3 Interaksi Sosial	16
2.3.1 Aspek Kemampuan berbahasa Inggris.....	21
2.3.2 Pengukuran keterampilan berkomunikasi berbahasa Inggris	17
2.4 Metode Pembelajaran.....	17
2.4.1 Metode Role Playing.....	20
2.4.2 Langkah-langkah Bermain Peran.....	21
2.5 Pembelajaran Berbasis Billigual	23

2.6 Penelitian Yang Relevan	24
2.7 Kerangka Berfikir	26
BAB III	28
METODE PENELITIAN.....	28
3.1 Rancangan Penelitian.....	28
3.2 Subjek Penelitian	28
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional Variabel	29
3.4 Setting Tindakan	32
3.4.1 Siklus I	33
3.4.2 Siklus II.....	36
3.5 Teknik Pengumpulan Data	38
3.6 Instrumen Penelitian	39
3.6.1 Instrumen Hasil Belajar IPS.....	39
3.6.2 Instrumen Kemampuan Berbahasa Asing.....	43
3.6.3 Instrumen Respon Siswa.....	44
3.6.4 Uji Validitas	46
3.7 Teknik Analisis Data	51
3.8 Teknik Analisis Data Tanggapan Siswa	55
3.9 Indikator Keberhasilan.....	56
BAB IV	57
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57
4.1 Hasil Penelitian	57
4.1.1Hasil Belajar IPS dan Kemampuan Berbahasa Asing Siswa	57
4.1.1.1Hasil Refleksi Awal.....	57
4.1.1.2Hasil Penelitian pada Siklus I	59
4.1.1.3Refleksi Siklus I.....	64
4.1.1.4Hasil Penelitian pada Siklus II.....	66
4.1.1.5 Refleksi Siklus II.....	70
4.1.1.6 Peningkatan Hasil Belajar IPS Siswa	71
4.1.1.7 Peningkatan Kemampuan Berbahasa Asing Siswa.....	72
4.1.2 Tanggapan Siswa Terhadap Penerapan <i>Role Playing</i>	74

4.2 Pembahasan.....	77
BAB V	82
PENUTUP.....	82
5.1 Simpulan	82
5.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	<u>93</u>



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Dimensi Penilaian Pengetahuan.....	11
Tabel 2.2 Teknik Penilaian.....	12
Tabel 2.3 Penilaian Keterampilan	15
Tabel 3.1 Instrumen Penelitian	39
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Hasil Belajar Pengetahuan	40
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Nilai Sikap Sosial.....	41
Tabel 3.4 Kisi kisi Instrumen Penilaian Keterampilan	42
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Kemampuan Berkomunikasi Berbahasa Asing	43
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	44
Tabel 3.7 Tabulasi Silang (2 x 2) Gregory	46
Tabel 3.8 Tingkat Validitas Instrumen	47
Tabel 3.9 Hasil Uji Validitas Tes Pengetahuan	47
Tabel 3.10 Rangkuman Hasil Uji Validitas Angket Sikap Siswa.....	48
Tabel 3.11 Hasil Validitas Respon Siswa	50
Tabel 3.12 Hasil Uji Validitas Instrumen Keterampilan	50
Tabel 3.13 Hasil Uji Validitas Instrumen Kemampuan Berbahasa Asing.....	51
Tabel 3.14 Kriteria Penggolongan Hasil Belajar	52
Tabel 3.15 Kriteria Penggolongan Hasil Belajar	52
Tabel 3.16 Kriteria Penggolongan Kemampuan Bahasa Asing	53
Tabel 3.17 Kriteria Penggolongan Kemampuan Bahasa Asing	54
Tabel 3.17 Kriteria Penggolongan Tanggapan Siswa	55
Tabel 3.18 Kriteria Penggolongan Tanggapan Siswa	56
Tabel 4.1 Kriteria Penggolongan Hasil Belajar	58
Tabel 4.2 Kriteria Penggolongan Kemampuan Bahasa Asing	58
Tabel 4.3 Ringkasan Data Hasil Belajar IPS.....	71
Tabel 4.4 Ringkasan Data Kemampuan Berbahasa Asing Siswa	72
Tabel 4.5 Kriteria Penggolongan Tanggapan Siswa	75
Tabel 4.6 Persentase Tanggapan Siswa.....	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka berpikir	32
Gambar 3.1 Siklus.....	33
Gambar 4.1 Pembukaan pembelajaran	59
Gambar 4.2 Diskusi kelompok	60
Gambar 4.3 Perancangan skenario.....	60
Gambar 4.4 Latihan bermain peran	61
Gambar 4.5 Praktik bermain peran	62
Gambar 4.6 <i>Feedback</i> dari guru.....	62
Gambar 4.7 Menyimpulkan kegiatan pembelajaran	63
Gambar 4.8 Pembukaan pertemuan pertama siklus II	66
Gambar 4.9 Berdiskusi dengan kelompok	67
Gambar 4.10 Simulasi dialog.....	68
Gambar 4.11 Mempraktikan bermain peran	68
Gambar 4.12 Siswa membuat kesimpulan.....	69
Gambar 4.13 Grafik Peningkatan Hasil Belajar IPS Siswa	72
Gambar 4.14 Sebaran Kemampuan Bhs. Asing Refleksi Awal	73
Gambar 4.15 Sebaran Kemampuan Bhs. Asing Siklus I	73
Gambar 4.16 Sebaran Kemampuan Bhs. Asing Siklus II	74
Gambar 4.17 Sebaran Tanggapan Siswa.....	76

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Nama Siswa Kelas VIII-3	89
Lampiran 2. RPP.....	90
Lampiran 3. Penilaian Judge 1	98
Lampiran 4. Penilaian Judge 2.....	113
Lampiran 5. Nilai Pengetahuan Reaksi Awal.....	128
Lampiran 6. Nilai Pengetahuan Siklus I	129
Lampiran 7. Nilai Pengetahuan Siklus II.....	130
Lampiran 8. Nilai Keterampilan Refleksi Awal	131
Lampiran 9. Nilai Keterampilan Siklus I.....	132
Lampiran 10. Nilai Keterampilan Siklus II.....	133
Lampiran 11. Rekapan Hasil Angket Sikap Siswa Refleksi Awal	134
Lampiran 12. Rekapan Hasil Angket Sikap Siswa Siklus I	136
Lampiran 13. Rekapan Hasil Angket Sikap Siswa Siklus II.....	138
Lampiran 14. Rangkuman Nilai Keterampilan Refleksi Awal	140
Lampiran 15. Rangkuman Nilai Keterampilan Siklus I.....	141
Lampiran 16. Rangkuman Nilai Keterampilan Siklus II	142
Lampiran 17. Rekapan Hasil Belajar Siswa Refleksi Awal	143
Lampiran 18. Rekapan Hasil Belajar Siklus I.....	144
Lampiran 19. Rekapan Hasil Belajar Siklus II	145
Lampiran 20. Kemampuan Berbahasa Asing Refleksi Awal	146
Lampiran 21. Kemampuan Berbahasa Asing Siklus 1.....	147
Lampiran 22. Kemampuan Berbahasa Asing Siklus II	148
Lampiran 23. Rekapan Hasil Angket Respon Siswa	134
Lampiran 24. Surat Ijin Penelitian	135
Lampiran 25. Bukti Fisik	136