

**PENGEMBANGAN KONTEN PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS AUTHORIZING TOOLS
PADA MATA PELAJARAN BATIK UNTUK KELAS X
JURUSAN KRIYA TEKSTIL DI SMK N 1 SUKASADA**



**OLEH
NI MADE PRADNYA PARAMITA KUSUMAWATI
NIM 1515051027**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2022**

**PENGEMBANGAN KONTEN PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS AUTHORIZING TOOLS
PADA MATA PELAJARAN BATIK UNTUK KELAS X
JURUSAN KRIYA TEKSTIL DI SMK N 1 SUKASADA**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika



Oleh

Ni Made Pradnya Paramita Kusumawati

NIM 1515051027

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2022

SKRIPSI

**DIAJUAKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I



Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs
NIP. 19830725 200801 1008

Pembimbing II



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd
NIP. 19950302 201903 1 006

Skripsi oleh Ni Made Pradnya Paramita Kusumawati
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 19 Juli 2022

Dewan Penguji,



P Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19871109 201504 1 001

(Ketua)



Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs.
NIP. 19890713 201903 1 017

(Anggota)



Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs.
NIP. 19830725 20080 1 008

(Anggota)



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19950302 201903 1 006

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 19 Juli 2022

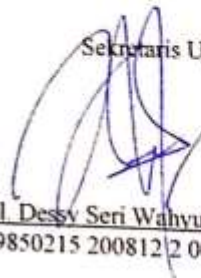
Mengetahui,

Ketua Ujian,



Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 19740801 200003 2 001


Sekretaris Ujian,



Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 19850215 200812 2 007

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan,




Dr. Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19710616 199602 1 001

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "**Pengembangan Konten Pembelajaran Interaktif Berbasis Authoring Tools Pada Mata Pelajaran Batik Untuk Kelas X Jurusan Kriya Tekstil Di SMK N 1 Sukasada**" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 2022

Yang membuat pernyataan,



Ni Md Pradnya Paramita, K
NIM. 1515051027

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, Ida Sang Hyang Widhi Wasa, karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan sebuah karya tulis berupa skripsi yang berjudul “**Pengembangan Konten Pembelajaran Interaktif Berbasis Authoring Tools Pada Mata Pelajaran Batik Untuk Kelas X Jurusan Kriya Tekstil Di SMK N 1 Sukasada**”. Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan.

Skripsi ini dapat terselesaikan atas bimbingan serta bantuan dari berbagai pihak. Penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik Dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Dr. phill. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika yang telah memberikan pengarahan baik selama perkuliahan maupun dalam penyusunan skripsi ini
4. Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs., selaku Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran serta penuh kesabaran dalam memberikan bimbingan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
5. I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing II atas segala motivasi, bimbingan, dan waktu yang telah diluangkan ditengah-tengah kesibukkan beliau kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. P Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd., selaku Penguji I yang dengan penuh tanggung jawab telah membimbing dan mengarahkan penulis sampai terselesainya skripsi ini.

7. Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs., selaku Penguji II yang senantiasa memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Bapak dan ibu staf dosen di lingkungan Fakultas Teknik dan Kejuruan yang selalu membimbing dan mendidik selama penulis belajar di Jurusan Teknik Informatika.
9. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si. selaku Pembimbing Akademik yang telah banyak meluangkan waktu, bimbingan dan ilmunya kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
10. Kepada ketut suarsini, ketut ananda novi purnama sari dan made windi pradinari yang tiada hentinya memberikan semangat, motivasi dan yang dengan setia mendengarkan keluh kesah serta selalu membantu saat situasi apapun dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Menyadari atas segala keterbatasan kemampuan penulis, bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan perbaikan dari para pembaca sebagai bahan masukan bagi penulis di masa yang akan datang. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Singaraja,

2022

Penulis

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	III
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI	IV
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	V
LEMBAR PERNYATAAN.....	VI
KATA PERSEMBAHAN.....	VII
MOTTO	VIII
PRAKATA.....	IX
ABSTRAK.....	XI
<i>ABSTRACT</i>	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
DAFTAR TABEL.....	XIV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	8
1.3 TUJUAN PENELITIAN.....	8
1.4 BATASAN MASALAH.....	8
1.5 MANFAAT HASIL PENELITIAN.....	9
1. Manfaat Teoritis	9
2. Manfaat Praktis.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	11
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.1.1 Penelitian Yang Relevan.....	11
2.2 LANDASAN TEORI.....	15
2.2.1 Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	15
2.2.2 Teori Belajar	17
2.2.3 Model Pembelajaran: <i>Project Based Learning</i> (PBL).....	19
2.2.4 Materi Batik.....	22
2.2.5 <i>Authoring Tools</i>	37

2.2.6 Kerangka Berfikir	40
BAB III METODE PENELITIAN	43
3.1 JENIS PENELITIAN	43
3.2 MODEL PENGEMBANGAN	43
3.2.1 <i>Analyze</i> (analisis)	43
3.2.2 <i>Design</i> (desain/perancangan)	46
3.2.3 <i>Development</i> (pengembangan)	48
3.2.4 <i>Implementation</i> (implementasi)	49
3.2.5 <i>Evaluation</i> (evaluasi)	50
3.3 SUBJEK PENELITIAN	51
3.4 TEKNIK PENGUMPULAN DATA	51
3.5 ANALISIS DATA	52
3.5.1 Analisis Data Kevaliditasan Konten Pembelajaran Interaktif	53
3.5.2 Uji Coba Perorangan, Kelompok Kecil, dan Lapangan	54
3.5.3 Analisis Respon pendidik dan peserta didik	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	59
4.1 HASIL	59
4.1.1 Hasil Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	59
4.1.2 Hasil Tahap Desain (<i>Design</i>)	61
4.1.3 Pengembangan (<i>Development</i>)	64
4.1.4 Implementasi (<i>Implementation</i>)	77
4.1.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	91
4.2 PEMBAHASAN	94
BAB V PENUTUP	103
5.1 SIMPULAN	103
5.2 SARAN	104
DAFTAR PUSTAKA	105
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	106
LAMPIRAN	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Pola banji.....	26
Gambar 2. 2 Pola ceplok atau ceplokan.....	27
Gambar 2. 3 Pola kawung.....	27
Gambar 2. 4 pola nitik.....	28
Gambar 2. 5 pola parang.....	29
Gambar 2. 6 pola non geometri.....	30
Gambar 2. 7 Parang Rusak Barong.....	30
Gambar 2. 8 Truntum.....	31
Gambar 2. 9 Kawung.....	31
Gambar 2. 10 Sidomukti.....	32
Gambar 2. 11 Semen Romo.....	32
Gambar 4. 1 tampilan pengerjaan konten pembelajaran.....	65
Gambar 4. 2 tampilan halaman utama.....	65
Gambar 4. 3 tampilan pop-up halaman utama.....	66
Gambar 4. 4 tampilan menu petunjuk.....	66
Gambar 4. 5 tampilan halaman utama.....	67
Gambar 4. 6 tampilan menu indikator.....	67
Gambar 4. 7 tampilan menu materi bagian awal.....	68
Gambar 4. 8 tampilan menu tombol pengertian batik.....	68
Gambar 4. 9 tampilan menu tombol pola batik.....	68
Gambar 4. 10 tampilan menu tombol alat dan bahan.....	68
Gambar 4. 11 tampilan menu tombol teknik batik.....	69
Gambar 4. 12 tampilan menu tombol proses pembuatan.....	69
Gambar 4. 13 tampilan menu evaluasi bagian awal.....	70
Gambar 4. 14 tampilan menu 2 jenis evaluasi.....	70
Gambar 4. 15 tampilan soal pilihan ganda.....	70
Gambar 4. 16 tampilan soal evaluasi mini.....	70
Gambar 4. 17 tampilan informasi pengembang.....	71
Gambar 4. 18 tampilan nama dosen dan guru.....	71

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2. 1 Langkah Project Based Learning.....	21
Tabel 3. 1 Pemetaan Uji Ahli Isi dan Uji Ahli Media-Desain.....	49
Tabel 3. 3 Teknik Pengumpulan Data.....	51
Tabel 3. 4 Kisi-kisi uji angket validitas konten pembelajaran.....	52
Tabel 3. 5 Tabulasi Penilaian Pakar.....	53
Tabel 3. 6 Kreteria validasi uji ahli.....	54
Tabel 3. 7 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	55
Tabel 3. 8 Kreteria gain.....	56
Tabel 3. 9 Rubric Penilaian Respon Pendidik dan peserta Didik.....	56
Tabel 3. 10 Kriteria Penggolongan Respon Pendidik dan Peserta Didik.....	57
Tabel 4. 1 Tabel tabulasi matrik uji ahli isi.....	72
Tabel 4. 2 Tabel tabulasi penilaian pakar.....	72
Tabel 4. 3 tabel revisi uji ahli isi.....	74
Tabel 4. 4 Tabel tabulasi matrik uji ahli isi.....	75
Tabel 4. 5 Tabel tabulasi penilaian pakar.....	75
Tabel 4. 6 tabel revisi uji ahli media-desain.....	77
Tabel 4. 7 tabel uji efektivitas.....	83
Tabel 4. 8 tabel respon peserta didik.....	85
Tabel 4. 9 tabel uji respon pendidik.....	88
Tabel 4. 10 hasil evaluasi tahap analisis.....	91
Tabel 4. 11 Hasil Evaluasi Tahap Desain.....	91
Tabel 4. 12 hasil evaluasi tahap pengembangan.....	92
Tabel 4. 13 hasil evaluasi tahap implementasi.....	93

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Observasi ke Sekolah	109
Lampiran 2. Silabus dan KI KD.....	110
Lampiran 3 Wawancara Guru Pengampung	118
Lampiran 4 Angket Kebutuhan Siswa	120
Lampiran 5 Storyboard Awal.....	124
Lampiran 6 Angket Uji Ahli Isi	127
Lampiran 7 Hasil Perbaikan Dari Uji Ahli Isi	129
Lampiran 8 Angket Uji Ahli Media-Desain.....	130
Lampiran 9 Hasil Perbaikan Angket Uji Ahli Media-Desain	138
Lampiran 10 Kisi-kisi Angket Uji Coba	138
Lampiran 11 Angket Uji Coba Perorangan.....	140
Lampiran 12 Hasil Perhitungan Angket Uji Coba Perorangan.....	142
Lampiran 13 Angket Uji Coba Kelompok Kecil	144
Lampiran 14 Hasil Perhitungan Angket Uji Coba Kelompok Kecil	146
Lampiran 15 Angket Uji Coba Lapangan	149
Lampiran 16 Hasil Perhitungan Angket Uji Coba lapangan.....	151
Lampiran 17 Uji Efektifitas Pretest.....	154
Lampiran 18 Uji Efektifitas Posttest.....	158
Lampiran 19 Angket respon pendidik.....	178
Lampiran 20 hasil perhitungan angket respon siswa	184
Lampiran 21 Dokumentasi.....	186