

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR INTERAKTIF
MULTIMEDIA BERBASIS LITERASI SAINS PADA
MUATAN IPA KELAS V SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**Oleh
Ni Made Dwigita Novianti
NIM 1811031168**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2021

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 1960123119860120 0 1

Pembimbing II,



Drs. Ndara Tanggu Renda, MPd
NIP. 19570906 19860310 0 4

Skripsi oleh Ni Made Dwigita Novianti ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 28 September 2022

Dewan Penguji



Dr. I. Wawan Widiana, S.Pd., M.Pd
NIP. 1985070520101210 0 7

(Ketua)



Dr. I. Gusli Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd
NIP. 1984082820091220 0 5

(Anggota)



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 1960123119860120 0 1

(Anggota)



Drs. Ndara Tangu Renda, M.Pd
NIP. 19570906 198603 1 004

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :


Hari : Rabu
Tanggal : 28 September 2022

Mengetahui,

Ketua Ujian,


Dr. I Made Teguh, S.Pd., M.Pd
NIP. 19710815 200112 1 001

Sekretaris Ujian,


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd
NIP. 19850402 200912 1 009

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Komang Gading, M.Psi
NIP. 19591231 198403 1 00

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Multimedia Berbasis Literasi Sains Pada Muatan IPA Kelas V Di Sekolah Dasar" beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya tulis ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 19 September 2022
Yang membuat pernyataan,



Ni Made Dwigita Novianti
NIM. 1811031168

PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan ke hadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Multimedia Berbasis Literasi Sains Pada Muatan IPA Kelas V Di Sekolah Dasar”** Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dari proses penyusunan sampai dengan terselesainya skripsi ini, peneliti banyak mendapatkan bantuan dari segala pihak baik itu berupa bantuan moral maupun material. Dengan demikian, peneliti mengucapkan banyak terimakasih, rasa hormat, dan penghargaan yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. I Nyoman Jampel, M.Pd, selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha beserta jajarannya yang telah memberikan fasilitas yang sangat memadai, informasi akademik serta ruang belajar yang kondusif selama menjalani perkuliahan di Undiksha.
2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, karena telah memberikan motivasi, kebijakan, arahan, dan petunjuk sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan motivasi sehingga skripsi ini dapat dielesaikan dengan lancar.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd.,M.Pd. selaku Koordinator Program Studi yang telah memberikan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.

5. Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Drs. Ndara Tanggu Renda, M.Pd selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Dr. Basilius Redan Werang, S.S., S.Sos., JCL. dan I Made Hendra Sukmayasa, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia membantu sebagai *Jugdes* Bahan Ajar Interaktif Multimedia Berbasis Literasi Sains.
8. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., dan I Made Hendra Sukmayasa, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menilai produk media pembelajaran dalam penelitian ini.
9. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd., dan Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia membantu menilai materi yang ada pada media pembelajaran dalam penelitian ini.
10. Ni Made Wati, S.Pd., SD. Selaku kepala SD Negeri 3 Pidpid yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
11. Ni Wayan Nuryani, S.Pd., SD. Selaku kepala SD Negeri 12 Karangasem yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
12. Ni Made Sucipta, S.Pd. selaku wali kelas V di SD Negeri 3 Pidpid dan Ni Luh Sri Oktapiani, S.Pd. selaku wali kelas V di SD Negeri 12 Karangasem.
13. Keluarga, sahabat, doi, serta teman-teman yang telah membarikan dukungan serta motivasi sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
14. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu atas peran serta dan dukungannya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu, demi kesempurnaan skripsi ini, maka diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi semua pihak khususnya bagi pengembang dunia pendidikan.

Singaraja, 11 Juli 2021



DAFTAR ISI

	Halaman
SAMPUL.....	i
LOGO.....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA.....	vi
ABSTRAK.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	14
1.1 Latar Belakang.....	14
1.2 Identifikasi Masalah.....	19
1.3 Pembatasan Masalah.....	20
1.4 Rumusan Masalah.....	20
1.5 Tujuan Penelitian.....	21
1.6 Manfaat Penelitian.....	21
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	22
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	23
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	24
1.10 Definisi Istilah.....	25
BAB II KAJIAN TEORI.....	28
2.1 Landasan Teori.....	28
2.1.1 Penelitian Pengembangan.....	28
2.1.2 Bahan Ajar Interaktif.....	29
2.1.3 Multimedia.....	31
2.1.4 Literasi Sains.....	32

2.1.5 Pembelajaran IPA.....	34
2.1.6 Sistem Gerak Pada Manusia.....	34
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	36
2.3 Kerangka Berpikir.....	38
BAB III METODE PENELITIAN.....	40
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	40
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	41
3.2.1 Tahap Analyze (Analisis).....	41
3.2.2 Tahap Design (Desain).....	42
3.2.3 Tahap Develop (Pengembangan).....	42
3.2.4 Tahap Implementation (Implementasi).....	42
3.2.5 Tahap Evaluation (Evaluasi).....	42
3.3 Uji Coba Produk.....	43
3.4 Metode dan Teknik Analisis Data.....	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	54
4.1 Hasil Penelitian.....	54
4.1.1 Tahap Analyze (Analisis).....	54
4.1.2 Tahap Design (Desain).....	57
4.1.3 Tahap Develop (Pengembangan).....	58
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	70
4.3 Implikasi Penelitian.....	76
BAB V PENUTUP.....	77
5.1 Rangkuman.....	77
5.2 Simpulan.....	80
5.3 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	86
RIWAYAT HIDUP	
PERNYATAAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Kisi - kisi Instrumen Ahli Materi	46
Tabel 3.2 Kisi - kisi Instrumen Uji Coba Untuk Ahli Media.....	47
Tabel 3.3 Kisi - kisi Instrumen Perorangan dan kelompok kecil.....	47
Tabel 3.4 Kisi - kisi Instrumen Praktisi	48
Tabel 3.5 Perhitungan Validitas Isi Menurut <i>Gregory</i>	50
Tabel 3.6 Kreteria Koefisien Validitas Isi.....	50
Tabel 3.7 Kategori Penilaian Skala Empat	52
Tabel 4.1 Hasil Analisis Skor Validitas Produk dari Segi Ahli Materi.....	61
Tabel 4.2 Hasil Analisis Skor Validitas Produk dari Segi Ahli Media	61
Tabel 4.3 Hasil Analisis Skor Validitas Produk dari Segi Praktisi	62
Tabel 4.4 Hasil Analisis Skor Validitas Produk Uji Coba Perorangan	62
Tabel 4.5 Hasil Analisis Skor Validitas Produk Uji Coba Kelompok Kecil...	63
Tabel 4.6 Hasil Analisis Uji Kepraktisan Pada Guru.....	63
Tabel 4.7 Revisi Produk Berdasarkan Masukan dan Saran Ahli Materi.....	64
Tabel 4.8 Revisi Produk Berdasarkan Masukan dan Saran Ahli Media	66
Tabel 4.9 Perubahan Produk dari Awal Hingga Akhir	68



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Alat gerak pasif.....	35
Gambar 2.2 Alat gerak aktif.....	36
Gambar 2.3 Bagan Kerangka Konsep.....	39
Gambar 3.3 Model Pengembangan <i>ADDIE</i>	40
Gambar 4.1 Beranda Web Bahan Ajar Interaktif Multimedia.....	58
Gambar 4.2 Dasbor Web.....	59
Gambar 4.3 Topik Pembelajaran Pada Web.....	59
Gambar 4.4 Tampilan Pada Sub Tema 1 Topik Pembelajaran.....	59
Gambar 4.5 Tampilan Penilaian Peserta Didik.....	60



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 01. Surat Observasi.....	74
Lampiran 02. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	75
Lampiran 03. Surat Permohonan <i>Judges</i> Penilaian Mahasiswa.....	76
Lampiran 04. Surat Keterangan Uji Validasi.....	81
Lampiran 05. Instrumen Validasi Bahan Ajar Interaktif Multimedia.....	86
Lampiran 06. Lembar Hasil Jugdes Instrumen	109
Lampiran 06. Perhitungan Validitas Isi Instrumen	127
Lampiran 07. Lembar Validitas Bahan Ajar Interaktif Multimedia	131
Lampiran 08. Rekapitulasi Data Hasil Uji Validitas.....	162
Lampiran 09. Perhitungan Pedoman Konversi Skala Empat.....	172
Lampiran 10. Lembar Kerja Peserta Didik	174
Lampiran 11. Jadwal dan Waktu Penelitian.....	180
Lampiran 12. Dokumentasi.....	181

