

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, Anak Agung Gede. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, Anak Agung Gede. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Agustiningasih. 2015. Video Sebagai Alternatif Media Pembelajaran dalam Rangka Mendukung Keberhasilan Penerapan Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar Madrasah. *Jurnal PGSD Universitas Jember, Pancaran*, Vol. 4, No. 1, hal 55-68. Tersedia pada <http://ojs.umsida.ac.id/index.php/pedagogia/article/view/72/78> (diakses tanggal 4 Juli 2022)
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Andriyani, dan E. Kuntarto. 2017. "Etnomatematika: Model Baru dalam Pembelajaran." *Jurnal Gantang* II(2):133-44. Tersedia pada <https://media.neliti.com/media/publications/261282-etnomatematika-6c52f6f3.pdf> (diakses tanggal 18 September 2021)
- Awalia, Izomi, dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 10(1):49-56. Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano/article/view/18534> (diakses tanggal 21 September 2021)
- Dewi, Ni Kadek Risna, dkk. 2016. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Mata Pelajaran Bahasa Bali Untuk Siswa Kelas III." *e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan* 5(2):1-10. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/7630> (diakses tanggal 15 September 2021)
- Effendi, Leo Adhar. 2012. "Pembelajaran Matematika dengan Metode Penemuan Terbimbing Untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi dan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 13(2):1-10. Tersedia pada http://jurnal.upi.edu/file/Leo_Adhar.pdf (diakses tanggal 03 Oktober 2021)
- Faqih, Ahmad, dkk. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Alat Masak Tradisional Berbasis Etnomatematika." *Mosharafa : Jurnal Pendidikan Matematika* 10(2):301-10. <https://docplayer.info/213380966-Pengembangan-media-pembelajaran-multimedia-interaktif-alat-masak-tradisional-berbasis-etnomatematika.html> (diakses pada 20 Oktober 2021)
- Jihad, Asep, dan Abdul Haris. 2017. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi

Pressindo.

- Karim, Abdul Muchtar, dan Erry Hidayanto. 2012. *Bangun Datar*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2014. "Konsep dan Implementasi Kurikulum 2013." *Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan* 1–162. Tersedia pada <https://www.kemdikbud.go.id/kemdikbud/dokumen/Paparan/Paparan%20Wamendik.pdf> (diakses tanggal 20 Oktober 2021)
- Koyan, I. Wayan. 2007. *Assesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I. Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Lestari, Ni Made Damayanti Dwi. 2020. "Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbasis Model CORE Materi Bangun Ruang Bola untuk Siswa Kelas VI SD." *Indonesian Journal of Instruction* 1(03). Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJI/article/view/31383> (diakses tanggal 15 Oktober 2021)
- Mayer, Richard E. 2009. *Multimedia Learning Prinsip-Prinsip dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nasryah, C. E., dan A. A. Rahman. 2020. "Pengaruh Pendekatan Etnomatematika Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan Motivasi Siswa SD di Aceh Barat." *MAJU: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 7(2):126–40. Tersedia pada <https://ejournal.stkipbbm.ac.id/index.php/mtk/article/view/512> (diakses tanggal 10 Oktober 2021)
- Pratama, G., dan H. Retnawati. 2018. "Urgency of Higher Order Thinking (HOTS) Content Analysis of Mathematic Text Book." *Journal of Physics* 1-8. Tersedia pada <https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1742-6596/1097/1/012147> (diakses tanggal 15 Oktober 2021)
- Pribadi, Benny A., 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional. 2008. *Kamus Bahasa Indonesia Edisi ke-4*. Jakarta: Pusat Bahasa
- Puspadewi, Kadek Rahayu, dan I. Gusti Ayu Putu Arya Wulandari. 2018. "Analisis Etnomatematika Jejahitan Bali dalam Pembelajaran Bangun Datar." *Jurnal Bakti Saraswati* 07(02):145–56. Tersedia pada <http://ejournal.unmas.ac.id/index.php/baktisaraswati/article/view/211> (diakses pada 15 Oktober 2021)
- Putra, I Gusti Lanang Agung Kartika, dkk. 2014. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Di SDN 1 Selat." *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha* 2(1):1–10.

- <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/3939> (diakses pada 03 Oktober 2021)
- Putri, L. 2017. “Eksplorasi Etnomatematika Kesenian Rebana Sebagai Sumber Belajar Matematika Pada Jenjang MI.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar UNISSULA* 4(1). Tersedia pada <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/pendas/article/view/1018> (diakses tanggal 15 Oktober 2021)
- Rahmat, Mohamad. 2014. *Geometri*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Rangkuti, Anna Armeini. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Saloko, Ariyo, dkk. 2013. “Pengembangan Media Video Pembelajaran Mata Pelajaran Matematika pada Siswa Kelas V SD Negeri 2 Seririt Tahun Pelajaran 2012/2013 Semester Ganjil.” *Jurnal Edutech Undiksha*. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/1501> (diakses tanggal 03 Oktober 2021)
- Saraswati, Putu Manik Sugiari. 2019. “Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dalam Menyelesaikan Soal HOTS Mata Pelajaran Matematika.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4(2):257–69. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/25336> (diakses tanggal 15 Oktober 2021)
- Siagian, Muhammad Daud. 2016. “Kemampuan Koneksi Matematik dalam Pembelajaran Matematika.” *Journal of Mathematics Education and Science* 2(1):58–67. Tersedia pada <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/mesuisu/article/view/117> (diakses tanggal 03 Oktober 2021)
- Smaldino, Sharon, dkk. 2013. *Instructional Technology and Media for Learning*. British: Pearson.
- Soeharto, Karti, dkk. 2011. *Teknologi Pembelajaran*. Surabaya: Surabaya Intellectual Club.
- Suarjana, I. Made. 2015. *Pendidikan Matematika III*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suarjana, I. Made, dkk. 2019. *Pendidikan Matematika di Kelas Tinggi*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suartama, I. Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudarma, I. Komang, dan dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2008. *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*.

Jakarta: Bumi Aksara.

Tegeh, I. Made, dan I. Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I. Made, dan I. Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Wati, Rima Eka. 2015. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.

Wijayanto, Zainnur. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Kontekstual Berbasis Budaya Untuk Siswa SMP." *AdMathEdu: Jurnal ilmiah Pendidikan Matematika, Ilmu Matematika, dan Matematika Terapan* 8(2):209–22.

Tersedia pada
<http://journal.uad.ac.id/index.php/AdMathEdu/article/view/12350> (diakses tanggal 15 Oktober 2021)

