

**PENGEMBANGAN MEDIA FILM PEMBELAJARAN AGAMA HINDU
BERBASIS ANIMASI 3D PADA MATERI CATUR MARGA YOGA
KELAS V SEKOLAH DASAR (STUDI KASUS : SDN 1 KALIBUKBUK)**

Oleh

Ratu Agung Bayu Mahardika, NIM 1515051062

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Email: agung.bayu.mahardika@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan dan mengetahui respon guru serta peserta didik terhadap Pengembangan Media Film Pembelajaran Agama Hindu Berbasis Animasi 3D Pada Materi Catur Marga Yoga Kelas V Sekolah Dasar (Studi Kasus : SDN 1 Kalibukbuk). Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research and Development (R & D)* dengan menggunakan model pengembangan MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Penelitian ini dilakukan di kelas V SDN 1 Kalibukbuk dan guru pengampu mata pelajaran Agama Hindu. Pengumpulan data dalam penelitian ini diperoleh dengan menggunakan lembar validasi ahli isi pembelajaran, ahli media pembelajaran dan angket uji respon pengguna. Hasil dari perhitungan uji ahli isi dan media pembelajaran mendapatkan hasil rata-rata perhitungan sebesar 1,00 bila dikonversikan ke table kriteria rata-rata uji ahli pada tabel membuktikan tingkat validitas “Sangat Tinggi”. Pada uji respon pengguna memperoleh memperoleh rata-rata sebesar 43,6 dalam kriteria sangat praktis. Sehingga dapat disimpulkan bahwa pengembangan media film pembelajaran berbasis animasi 3D (Dimensi) ini menunjukkan kualitas produk yang valid, praktis dan efektif.

Kata Kunci : Agama Hindu, Catur Marga Yoga, Media Film Pembelajaran, 3D animasi.

**DEVELOPMENT OF 3D ANIMATION-BASED HINDU RELIGIOUS
LEARNING FILM MEDIA ON CATUR MARGA YOGA MATERIAL FOR 5th
GRADE ELEMENTARY SCHOOL (CASE STUDY: SDN 1 KALIBUKBUK)**

By

Ratu Agung Bayu Mahardika, NIM 1515051062

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

E-mail: agung.bayu.mahardika@undiksha.ac.id

ABSTRACT

This study aims to generate and determine the response of teachers and students to the Development of a 3D Animation-Based Hindu Religion Learning Film on Catur Marga Yoga Material for Class V Elementary School (Case Study: SDN 1 Kalibukbuk). The method used in this study is the Research and Development (R & D) method using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) development model. This study involved fifth-grade students of SDN 1 Kalibukbuk and a Hindu religious teacher. This study obtained research data using a validation sheet of learning content experts, learning media experts and user response test questionnaires. The results of the content expert test calculation and knowing media get an average calculation result of 1.00 when converted to the table of criteria for the intermediate expert test in the table, proving the validity level of "Very High". The user response test obtained an average of 43.6 in convenient criteria. So we can conclude that 3D animation-based learning film media development shows good quality, practical and effective products.

Keywords: *Hinduism, Catur Marga Yoga, Learning Film Media, 3D animation.*