

DAFTAR PUSTAKA

- Arief S. Sadiman, dkk. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Ashyar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Dasar-Dasar Teori dan pengembangannya*. Yogyakarta: ANDI.
- Darta I Ketut, Duwijo. 2017. *Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti. Cet.2. Edisi Revisi*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Effendy, Onong Uchjana, 1986. *Dimensi Dimensi Komunikasi*. Bandung: Alumni.
- Effendy, Onong Uchjana, 2000. *Ilmu, Teori, Filsafat komunikasi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Eko, Subianto. 2013. *Simulasi Digital. Kementrian dan Kebudayaan Republik Indonesia 2013*.
- Faris, Ahmad dan Ade Fitria Lestari. 2016. *Rancangan Animasi Interaktif Alfabet Pada Pendidikan Anak Usia Dini. Vol. II No. 1 Februari 2016*. dari: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/view/363> (diakses pada tanggal 4 December 2019)
- Gagne dan Briggs. 1979. *Pengertian Pembelajaran*. dari: <http://www.scribd.com/doc/50015294/13/B-Pengertian-pembelajaran-menurut-beberapa-ahli> (diakses pada tanggal 12 april 2019).
- Hamalik, Oemar. 1990. *Sistem Internship Kependidikan Teori dan Praktek*. Bandung: CV Mandarmaju.
- Kustandi dan Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Miarso, Yusufhadi. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Edisi Ke-1. Cet. 1. Jakarta: Kencana.

- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Newby, Timothy J., et. al. 2000. *Instructional Technology for Teaching and Learning*, New Jersey, USA : Merrill an Imprint of Prentice-Hall.
- Prakoso, Gatot. 2010. *Animasi (Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia)*. Jakarta: Yayasan Seni Visual Indonesia IKJ.
- Purnama, Pupung Budi. 2004. *Membuat Animasi 3 Dimensi Macromedia Flash Dengan SWIFT 3D*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- School, I. (2014, April 16). *Contoh Format Skenario Film*. dari : <http://www.idseducation.com/articles/contoh-format-skenario-film/> (diakses pada tanggal 4 December 2019)
- Smaldino, E.S., Deborah, L.L., dan James, D.R. 2011. *Instructional Technology and Media For Learning: Edisi kesembilan, Cetakan ke-I*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2001. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Suhardana, K. M. (2010). *Catur Marga: Empat Jalan Menuju Brahman*. Surabaya: Pāramita.
- Sukartha, I. K., Supartha, I.N.S., Sandiarta, I.M., Wiryani, N. W. 2003. *Agama Hindu untuk SLTP Kelas 3 (Semester 1 dan 2)*. Jakarta: Ganeca Exact.
- Wandah Wibawanto, S.Sn. M.Ds. 2017. *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Vol. 91. Jember - Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.