

DAFTAR PUSTAKA

- Angkotasan, Nurma. 2016. "KEEFEKTIFAN MODEL PROBLEM-BASED LEARNING DITINJAU DARI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS." *Delta-Pi: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika* 3 (1).
<http://ejournal.unkhair.ac.id/index.php/deltapi/article/view/122>.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali.
- Budiarti, Ika Desi. 2016. "PENGEMBANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN BERBASIS STRATEGI REACT DISERTAI ASESMEN AUTENTIK SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA PADA POKOK BAHASAN STATISTIKA DAN PELUANG KELAS X SMA." Universitas Pendidikan Ganesha (Tesis).
- Cahyani, Hesti, dan Ririn Wahyu Setyawati. 2016. "Pentingnya Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah melalui PBL untuk Mempersiapkan Generasi Unggul Menghadapi MEA." <https://docplayer.info/79940743-Pentingnya-peningkatan-kemampuan-pemecahan-masalah-melalui-pbl-untuk-mempersiapkan-generasi-unggul-menghadapi-mea.html>.
- Ditjen PMPTK. 2008. "Penulisan Modul." Ditjen PMPTK Depdiknas.
<https://teguhsasmitosdp1.files.wordpress.com/2010/06/26-kode-05-a2-b-penulisan-modul2.pdf>.
- Fermian, Kurnia Hidayah, dan Suparman. 2019. "Studi Kebutuhan E-Modul Berbasis PBL untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik."
- Herman, Tatang. 2014. "ASESMEN DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA," 18.
- Indarwati, Desi, Wahyudi Wahyudi, dan Novisita Ratu. 2014. "PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA MELALUI PENERAPAN PROBLEM BASED LEARNING UNTUK SISWA KELAS V SD." *Satya Widya* 30 (1): 17.
<https://doi.org/10.24246/j.sw.2014.v30.i1.p17-27>.

- Izzaty, Rita Eka. 2006. "Problem Based Learning dalam Pembelajaran di Perguruan Tinggi." *Paradigma* 01: 7.
- Khoiri, Wafik, Rochmad Rochmad, dan Adi Nur Cahyono. 2013. "PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN MULTIMEDIA DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF." *Unnes Journal of Mathematics Education* 2 (1). <https://doi.org/10.15294/ujme.v2i1.3328>.
- Lidinillah, Dindin Abdul Muiz. 2009. "HEURISTIK DALAM PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA DAN PEMBELAJARANNYA DI SEKOLAH DASAR." 2009. <https://bit.ly/39EuzEC>.
- Marlina, Ratna, Sifa Nurjahidah, Asep Ikin Sugandi, dan Wahyu Setiawan. 2018. "PENERAPAN PENDEKATAN PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS VII MTs PADA MATERI PERBANDINGAN DAN SKALA." *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)* 1 (2): 113–22. <https://doi.org/10.22460/jpmi.v1i2.p113-122>.
- Mulyasa, E. 2003. *Konsep, Karakteristik, Implementasi, dan Inovasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- "Permendiknas Nomor 22 Tahun 2006." t.t.
- Polya, G. 1985. "HowToSolveIt." 1985. https://notendur.hi.is/hei2/teaching/Polya_HowToSolveIt.pdf.
- Prayudha, Dwiki Rengga. 2017. "Pengembangan E-Modul dengan Model Problem Based Learning pada Materi Bilangan Bulat Kelas VII."
- Purwanto, M Ngalim. 2002. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Risdha, Gede Pra Rendra, I Gede Mahendra Darmawiguna, dan I Gede Partha Sindu. 2018. "Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Menggunakan Schoology (Studi Kasus Mata Pelajaran Web Design Kelas XI Multimedia di SMK TI Bali Global Singaraja)." *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)* 7: 9.

- Ruseffendi. 1988. *Pengajaran Matematika Modern dan Masa Kini untuk Guru dan SPG*. Bandung: Tarsito.
- Rusman. 2010. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Siregar, Eveline, dan Hartini Nara. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Galia Indonesia.
- Soedjadi, R. 1994. *Memantapkan Matematika Sekolah sebagai Wahana Pendidikan dan Pembudayaan Penalaran*. Surabaya: Media Pendidikan Matematika Nasional.
- Suharta, I Gusti Putu. 2018. *Penelitian Desain dalam Pendidikan Matematika*. Singaraja: Undiksha Pers.
- Suherman. 1992. *Strategi Belajar Mengajar Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sumartini, Tina Sri. 2016. "Peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa melalui pembelajaran berbasis masalah." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 5 (2): 148–158.
- Sutrisno, Eko. 2019. "PENGEMBANGAN E-MODUL MATEMATIKA INTERAKTIF MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO." <http://repository.radenintan.ac.id/7186/1/SKRIPSI%20EKO%20SUTRISNO.pdf>.
- Syarif, Fadillah. 2009. KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA. Yogyakarta : Prosiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA
- Syarif, Muhamad Hidayatulloh. 2016. "Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis Problem Based Learning Berbantuan Geogebra pada Materi Bilangan Bulat."

Wiyoko, Tri, Sarwanto Sarwanto, dan Dwi Teguh Rahardjo. 2014.
“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA MODUL
ELEKTRONIK ANIMASI INTERAKTIF UNTUK KELAS XI SMA
DITINJAU DARI MOTIVASI BELAJAR SISWA.” *Jurnal Pendidikan
Fisika 2* (2).
<http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/pfisika/article/view/4670>.

