

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S. 2007. *Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Akbar, T.N. 2016. Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*. 1(6): 1120-1126.
- Anjarsari, P. 2013. Pengembangan Pembelajaran IPA Terpadu. *Makalah disampaikan dalam PPM "Workshop Pengembangan Perangkat Pembelajaran Sains Terpadu untuk Meningkatkan Kognitif, Keterampilan Proses, Kreativitas, serta Menerapkan Konsep Ilmiah Siswa SMP" tanggal 7-12 September 2013*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Alwi, S. 2017. Problematika Guru dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Itqan*. 8(2): 145-167.
- Amin, M. S dan M. Alwi. 2014. Pengembangan Bahan Ajar Perkuliahan Konsep Dasar Sains SD dengan Pendekatan Tematik-Integratif. *Jurnal Educatio*. 9(2): 248-261.
- Anwar, M.K dan Y. Anistyasari. 2019. Pengembangan Media Komando "Komik Sains Berbasis Android" pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis di SMK Negeri 1 Mojokerto. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*. 3(2): 9-18.
- Asyhar, R. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Aulia, N., dkk. 2017. Validitas Bahan Ajar Jenis Fitoplankton di Sungai Panjaratan, Kabupaten Tanah Laut pada Konsep Protista SMA Kelas X. *Prosiding Seminar Nasional Lahan Basah*. 2: 836-840.
- Baharuddin, dkk. 2021. Pengembangan Media Komik Berbasis Pendekatan Saintifik pada Materi Pengukuran Waktu. *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Agama Islam*. 8(1): 121-128.
- Biological Science and Curriculum Study (BSCS). 2000. *Making Sense of Integrated Science (A Guide for High Schools)*. Colorado: Colorado Springs.
- Budiyanto, M.A.K, dkk. 2016. Implementasi Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran di Pendidikan Dasar Malang. *Proceeding Biology Education Conference*. 13 (1): 46-51.
- Curriculum Development Centre Ministry of Education Malaysia. 2002. *Integrated Curriculum for Secondary Schools Curriculum Specifications Science Form 2*. Malaysia: Ministry of Education.
- Daryanto. 2014. *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media.

- Departemen Pendidikan Nasional. 2011. *Model Pembelajaran Terpadu IPA SMP/MTs/SMPLB*. Badan Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Nasional.
- Dewantara, A.H., dkk. Kreativitas Guru dalam Memanfaatkan Media Berbasis IT Ditinjau dari Gaya Belajar Siswa. *Al-Gurfah: Journal of Primary Education*. 1(1): 15-28.
- Fitri, N. 2021. *Pengembangan Komik Sains Terintegrasi Nilai Keislaman Sebagai Media Pembelajaran IPA di SMP pada Materi Zat Aditif pada Makanan*. Skripsi. Jurusan Tadris Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Suska Riau.
- Fogarty, R. 1991. *How to Integrated the Curricula*. Palatine: IRI/Skylight Publishing.
- Ghozali, A.A. 2018. *Penerapan Metode Picture and Picture dengan Media Komik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Fiqih Peserta Didik Kelas V MI Darussalam Ngentrong Camprdarat Tulungagung*. Skripsi. Tulungagung.
- Hadi, W.S. 2015. *Pengembangan Komik Fisika Berbasis Android sebagai Suplemen Pokok Bahasan Radioaktivitas untuk Sekolah Menengah Atas*. Skripsi. Jurusan Fisika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Semarang.
- Hamalik, O. 2004. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Hamid, M.A, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hidayat, W.N., dkk. 2019. Peningkatan Keterampilan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality untuk Guru SMK. *Jurnal Graha Pengabdian*. 1(2): 93-103.
- Hotimah, H. 2008. *Penerapan Model Pembelajaran IPA Terpadu Bervisi SETS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP*. Tesis. Program Studi Pendidikan IPA Universitas Negeri Semarang.
- Isjoni. 2007. *Cooperative Learning: Efektivitas Pembelajaran Kelompok*. Bandung: Alfabeta.
- Jubaidah, S, dkk. 2017. Keefektifan Model Pembelajaran Jaring Laba-laba (Webbed) dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman. *Jurnal Penelitian Pendidikan INSANI*. 20(2): 89-95.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia*. 2008.
- Koendara, D. 2007. *Yuk, Bikin Komik Sambil Ketawa*. Bandung: Dar! Mizan.
- Majid, A dan C. Rochman. 2014. *Pendekatan Ilmiah dalam Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- McCloud, S. 2008. *Membuat Komik*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

- Munadi, Y. 2008. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Musfiqon, M dan Nurdyansyah. 2015. *Pendekatan Pembelajaran Sainifik*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Novianti, R.D. 2010. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita Bab Pecahan pada Siswa SMP N 3 Langsa. *MAJU: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. 4(1): 26-37.
- Nurhikmayati, I. 2019. Implementasi STEAM dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Didactical Mathematics*. 1(2): 41-50.
- Nurvianti, I, dkk. 2018. Penggunaan Komik pada Pembelajaran Fluida Statis di Kelas XI IPA SMA Negeri 2 Kota Jambi Tahun 2017. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*. 9(1): 59-65.
- Razak, A, dkk. Meta-Analisis: Pengaruh Soal HOTS (*Higher Order Thinking Skill*) Terhadap Kemampuan Literasi Sains dan Lesson Study Siswa pada Materi Ekologi dan Lingkungan pada Masa Pandemi COVID-19. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*. 6(1): 79-87.
- Rhosalia, L.A. 2017. Pendekatan Sainifik (*Scientific Approach*) dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Kurikulum 2013 versi 2016. *JTIEE*. 1(1): 59-77.
- Rondiyah, S. 2015. *Pengembangan Media Komik untuk Menanamkan Pendidikan Karakter Kolaborasi dan Jejaring pada Pelajaran Dasar Desain Siswa Kelas X Busana Butik SMKN 6 Yogyakarta*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknik Busana Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rosdiani, A.L. 2021. *Pembelajaran Tematik di Masa Pandemi COVID-19 (Studi Kasus Pembelajaran Tematik Pada Kelas 3 di MI Modern Al-Azhary Ajibarang)*. Skripsi. Fakultas Tarabiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Purwokerto.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 37 Tahun 2018 Tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah.*
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 81A Tahun 2013 Tentang Implementasi Kurikulum.*
- Pinatih, S.A.C dan D.B.K.N.S. Putra. 2021. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Sainifik pada Muatan IPA. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. 5(1): 115-121.
- Prihadi, B. 2014. Penerapan Langkah-langkah Pembelajaran dengan Pendekatan Sainifik dalam Kurikulum 2013. *Makalah disampaikan pada In House Training Implementasi Kurikulum 2013*. SMPN 8 Kota Pekalongan 23 – 24 Mei 2014.

- Purwanto, D. 2013. Pengembangan Komik IPA Terpadu Tema Pencemaran Air Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa SMP Kelas VII. *Jurnal Pendidikan Sains e-Pensa*. 1 (1): 71-76.
- Putra, S. R. 2013. *Desain Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains*. Yogyakarta: Diva Press.
- Resmini, N. 2015. *Model-Model Pembelajaran Terpadu*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sadiman, A.S, dkk. 2010. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sa'diyah, H, dkk. 2015. Model Pembelajaran Concept Attainment Sisertai Metode Demonstrasi pada Pembelajaran IPA Fisika di SMP (Studi Eksperimen pada Aktivitas dan Hasil Belajar IPA-Fisika). *Jurnal Pembelajaran Fisika*. 4(3): 224-229.
- Sari, N dan A.K. Prodjosantoso. 2018. Pengembangan Media Komik IPA Model Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Aspek Kognitif Peserta Didik SMP. *Jurnal Elementary*. 1(1): 5-10.
- Setyawan, D.A. 2013. *Data dan Metode Pengumpulan Data Penelitian*. Surakarta: Poltekkes Kemenkes Surakarta.
- Smaldino, S.E., dkk. 2012. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Suastika, I.N. 2013. *Pengembangan Model Pembelajaran IPS Berbasis Multikultur di Sekolah Dasar (Studi Pengembangan Model pada Siswa Kelas V SD di Kota Singaraja Provinsi Bali)*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sujiono. 2010. *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sukardi. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukmadinata, N.S. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Suprijono, A. 2009. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Surat Edaran Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Penyebaran Coronavirus Disease (COVID-19)*. Jakarta.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*.

- Utami, M. Z, dkk. 2021. *Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Materi Alat-Alat Optik*. Universitas Bengkulu.
- Utami, M.Z., dkk. 2022. Persepsi Peserta Didik terhadap Keterbacaan Media Pembelajaran Komik Digital berbasis Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Materi Alat-alat Optik. *Amplitudo: Jurnal Ilmu Pembelajaran Fisika*. 1(2): 90-97.
- Wahyudi, D.F, dkk. 2019. *Media Pembelajaran IPA SMP Desain Sederhana Hingga ICT*. Pontianak: Program Studi Pendidikan Fisika.
- Widhy, P. 2013. *Integrative Science* untuk Mewujudkan 21st Century Skill dalam Pembelajaran IPA SMP. *Makalah disampaikan pada Seminar Nasional MIPA UNY*. Yogyakarta.
- Widoyoko, S.E.P. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Widoyoko, S.E.P. 2014. *Penilaian Hasil Belajar di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Widyawati, A., dkk. 2015. Pengembangan Media Komik IPA untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Peserta Didik SMP. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. 1(1): 24-35.
- Wisudawati, A. W dan E. Silistyowati. 2014. *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yatimah, D. 2017. *Landasan Pendidikan*. Jakarta: CV. Alungdan Mandiri.
- Yunus, M.M., dkk. 2012. Effect of Using Digital Comics to Improve ESL Writing. *Research of Journal of Applied Sciences, Engineering and Technology*. 4(18): 3462-3469.
- Zain, N.H., dkk. 2013. Pengembangan Komik Bahan Ajar Terpadu Kelas VIII SMP Pada Tema Sistem Pencernaan Manusia dan Hubungannya dengan Kesehatan. *Unnes Science Education Journal*. 2(1): 217-222.
- Zuhrowati, M, dkk. 2018. Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran IPA pada Materi Pemanasan Global. *JPF: Jurnal Pendidikan Fisika*. 6(2): 144-158.