

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A.I., Endryansyah, Joko, Milala, A. F. 2020. *Keefektifan dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Payer*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Volume 11 Nomor 02 Tahun 2022, 195-202
- Ahmad, S. 2005. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Quantum Teaching.
- Akbar, A., Ali, A. Salahuddin. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Powtoon Pada Materi Sel*. Al asma: Journal of Islamic Education, Vol. 3, No. 2.
- Anderson, R.H. 1987. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerja sama dengan CV. Rajawali.
- Andi, P. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Anjarwati, S., Wardany, K. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Melalui Pemanfaatan Barang Bekas di SMP AL-ISLAM WAY JEPARA*. BIOEDUKASI. Vol 12. No. 1.
- Annisa, A.R., Dharmono., Putra, A. P. 2020. *Kepraktisan Media Pembelajaran Daya Antibakteri ekstrak buah sawo berbasis macromedia flash*. QUANTUM: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains, Vol. 11, No. 1, 2020, 72-80
- Arikunto, S. 2004. *Evaluasi Program Pendidikan: Bagi Pedoman Teoritis Praktis Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Brown, J.W. 2001. *AV Instruction: Technology, Media and Methods*. United State of Amerika: McGraw-Hill.
- Budiarso, A.S., Khasanah, U. Wahyuni, S. 2020. *Pengembangan Video Pembelajaran Pencemaran Lingkungan Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran IPA SMP*. Education Journal : Journal Education Research and Development, Vol. 5, No. 2.

- Busyaeri, A., Udin, T., Zaenuddin, A. 2016. *Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA di MIM Kroya Cirebon*. PGMI FITK IAIN Syekh Nurjati Cirebon.
- Cecep, K., Bambang, S. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*, (Bogor: Ghalia Indonesia).
- Cheppy, R. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AIUPI.
- Crozat, S., Trigano, P. 1999. *A Method for Evaluating Multimedia Learning Software*. Florence, IEEE: 714-719.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Danizar, A. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Audio visual Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Menggambar Bentuk Siswa Kelas XI*. Jurnal Pendidikan Seni Rupa, Vol. 3, No.3.
- Emzir. 2007. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & kualitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Endang, M. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Fauzan, M.A., Rahdiyanta, D. 2017. *Pengembangan media berbasis video pada teori pemesianan frais*, *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin, Volume 2 Nomor 2 Oktober 2017 hal 82-88*
- Fithriyah, I., Abdur, R.A. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Saku Materi Luas Permukaan Bangun Ruang untuk Jenjang SMP*. Jurnal online Tugas Akhir (Skripsi). Malang: Universitas Negeri Malang.
- Hadi, S. 2017. *Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Dasar*. Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran Dan Pendidikan Dasar 2017, 1(15), 96–102.
- Hartono. 2015. *Analisis Item Instrumen*. Zanafa Publising.

- Henich, R. 2002. *Instructional Media and Technologies for Learning*. Jersey: Prentice Hall.
- Indra, C. 2017. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dan Konsep Diri Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa*. Jurnal Informatika Universitas Pamulang, Vol. 2, No. 1. Tersedia di: <http://dx.doi.org/10.32493/informatika.v2i1.1505>. Diakses pada 13 September 2022.
- Irnaningtyas. 2013. *Biologi Untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta. Penerbit Erlangga.
- Kurniawati, Y. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan, Bidang Ilmu Pendidikan Kimia*. Cahaya Firdaus.
- Lailatul, M., Ganes, G. 2018. *Penggunaan Media Audio visual Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi IPS Kelas III SD YPI Darussalam Cerme-Gresik*. Jurnal PGSD, Vol. 6, No. 2.
- Mukayat, D. 2002. *Zoologi Dasar*. Jakarta: Erlangga.
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Musahir. 2003. *Panduan Pengajaran Kurikulum Berbasis Kompetensi Mata Pelajaran Biologi*. Jakarta: CV. Irfan Putra.
- Mutia, R., Adlim, A., Halim. 2017. *Pengembangan Video Pembelajaran Ipa Pada Materi Pencemaran Dan Kerusakan Lingkungan*, Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (*Indonesian Journal of Science Education*), Vol.5, No.2, hlm. 108-114, 2017, pISSN: 2338-4379.
- Nipan, M. 2008. "The effect of mobile phone screen size on video based learning," *Journal Of Software*, vol.3,no.4. tersedia di <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.460.9863&rep=rep1&type=pdf> diakses pada tanggal 13 Agustus 2022.
- Oetomo, B.S.D. 2002. *E-ducation; Konsep Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan*. Yogyakarta. Andi.

- Oktarini, D., Jamaluddin, J., Bachtiar, I. 2014. Efektivitas Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa SMPN 2 Kediri. *Jurnal Pengkajian Ilmu dan Pembelajaran Matematika dan IPA*. Vol 2 (1).
- Prastowo, A. 2013. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Diva Press:Yogyakarta.
- Putra, S.R. 2013. *Desain Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains*. Yogyakarta: Diva Press.
- Rasti, S. 2013. *Belajar Biologi*. Jakarta: Yudhistira.
- Riduwan. 2014. *Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian: untuk Mahasiswa S-1, S-2, dan S-3*. Alfabeta.
- Sadiman. 2009. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sidharta, J. 2017. Peringkat Pendidikan Indonesia di Dunia tersedia di <https://www.youthcorpsindonesia.org/l/peringkat-pendidikan-indonesia-di-dunia/> diakses tanggal 15 Agustus 2022.
- Sari, S.L., Widyanto, A., Kamal, S. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dalam Smartphone Pada Materi Sistem Kekebalan Tubuh Manusia Untuk Siswa Kelas XI di SMA Negeri 5 Banda Aceh*. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Biotik 2017*, Vol. 4 No. 1 (2017), ISBN: 978-602-60401-3-8.
- Setyosari, P. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Malang: Kencana Prenada Media Group.
- Siti, K. 2017. *Pengembangan E-Book dengan Software Flipbookmaker Untuk Pembelajaran Mata Kuliah Akuntansi Keuangan Di Stekom Semarang*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi*, Vol. 2, No. 2. Tersedia di: <https://doi.org/10.26877/ep.v2i2.2192>. Diakses pada 14 September 2022.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Suhardi. 2008. *Sintaksis*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.



- Sutirman. 2013. *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I.M., Jampel, I.Ny., dan Pujawan, K. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Graha Ilmu.
- Thiagarajan, S., Semmel, D.S., & Semmel, M.I. 1974. *Instructional development for training teacher of exceptional children*. Bloomington Indiana: Indiana University.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Bumi Aksara.
- Yosi, W., Wachid, E. Purwanto. 2017. *Kelayakan Aspek Materi dan Media dalam Pengembangan Buku Ajar Sastra Lama*. Jurnal Gramatika, Vol.3, No.2.
- Yudianto, A. 2017. *Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran*. Seminar Nasional. Universitas Muhammadiyah Sukabumi. ISBN. 978-602-50088-01.
- Yusriya, A., Santosa, K., Priyono, B. 2014. *Pengembangan video pembelajaran materi klasifikasi hewan sebagai suplemen bahan ajar biologi SMP*, *Journal of Biology Education*, Vol 3 No. 1, 2014.