

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. 2016. *Statistik Dasar Untuk Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ayuningtias, Nadia.2021. *Pengembangan Bahan Ajar Video Interaktif Berbasis Youtube Tema 4 Subtema 2 Pada Pembelajaran Daring Di Kelas I Sekolah Dasar*. Jambi: Universitas Jambi.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, Luh Made Indria, N. L. R. (2015). *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif Dengan Setting Diskusi Kelompok Kecil Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kritis Pada Anak Usia Dini*. Jurnal Pendidikan Universitas Dhyana Putra, 1(1)
- Harun Rasyid, dkk. 2012. *Asesmen Perkembangan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Gama Media.
- Hidayat, Wisnu Agung dkk. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Video Pembelajaran Tematik Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas 1 SD*. Jurnal Mitra Pendidikan. Volume 3 Nomor 11, Halaman 1452-1464
- Isfandira, Handika Bhaktian. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Untuk Pengenalan Huruf Dan Angka Pada Anak Di Ba Aisyiyah Tejobang Simo Boyolali*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Moleong, Lexy J. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Munawaroh, Hidayatu,dkk. 2020. *Pengembangan Multimedia Interaktif Tema Alam Semesta Pada Anak Usia 4-6 Tahun*. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini . Volume 5 Nomor 2, Halaman 1164-1172.
- Ngarti. J.G, dan Agustini.2020. *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran. Vol 1 (2) : 110-120.
- Prastowo, A. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif Menciptakan Metode Pembelajaran Yang Manarik Dan Menyenangkan*. Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.
- Putri, Suci Utami. 2019. *Pembelajaran Sains Untuk Anak Usia Dini*. Sumedang: UPI Sumedang Press

- Rangkuti, A A. 2015. *Statistika Inferensial Unstuck Psikologi Dan Pendidikan*. Jakarta:
- Riduwan. 2013. *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru Dan Karyawan Dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sofiyullah, Nanang. 2015. *Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Materi Dan Soal Sebagai Suplemen Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Mata Pelajaran IPA*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, dkk.2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Titik Harliza dan Nina Kurniah. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Dan Kognitif Pada Anak Usia Dini (Studi Pada Kelompok A Kelurahan Talang Ulu)*. Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan. Vol. 10(2) 2020.
- Wisnu Agung Hidayat,dkk. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Video Pembelajaran Tematik Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas 1 SD*. Jurnal Mitra Pendidikan (JMP Online). Vol. 3, No. 11, 1452-1464