

**IMPLEMENTASI MEDIA VIDEO ANIMASI CERITA RAKYAT  
BERBASIS KEARIFAN LOKAL UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI  
DAN AKTIVITAS BELAJAR MUATAN PPKn SISWA KELAS II DI SD  
NEGERI 4 PANCASARI**

Oleh

**Ni nyoman Suantini, NIM 1914041005**

**Jurusan Hukum dan Kewarganegaraan**

**ABSTRAK**

Tujuan dari penelitian ini adalah (1) Untuk mengetahui dan memahami serta memberikan analisa adanya peningkatan motivasi belajar siswa kelas II SD Negeri 4 Pancasari pada muatan pelajaran PPKn dengan pengimplementasian media video animasi cerita rakyat berbasis kearifan lokal. (2) Untuk mengetahui dan memahami serta memberikan analisa adanya peningkatan aktivitas belajar siswa kelas II SD Negeri 4 Pancasari pada muatan pelajaran PPKn dengan pengimplementasian media video animasi cerita rakyat berbasis kearifan lokal. Penelitian ini merupakan jenis Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Tahap tahap yang dilakukan dalam penelitian tindakan kelas (PTK) ialah (1) Perencanaan, (2) Pelaksanaan, (3) Observasi , (4) Refleksi. Hasil Penelitian ini menunjukkan (1) rata-rata presentase skala motivasi belajar pada pratindakan dari 18,18% menjadi 59,09% pada siklus I, dan meningkat lagi pada siklus II mencapai 90,90%. Pencapaian 90,90% siswa pada siklus II yang memiliki motivasi dengan kategori minimal baik. (2) hasil obvervasi pada pratindakan hasil rata-rata aktivitas belajar siswa yaitu 15, 34%, pada siklus I hasil rata-rata aktivitas belajar siswa meningkat yakni 41,19%, dan pada siklus II hasil rata-rata aktivitas belajar siswa meningkat yakni mencapai 88,92%. Pada penelitian ini dapat disimpulkan bahwa pengimplementasian media video animasi cerita rakyat dapat meningkatkan motivasi dan aktivitas belajar muatan PPKn siswa kelas II di SD Negeri 4 Pancasari.

**Kata kunci:** Video Animasi Cerita Rakyat berbasis Kearifan Lokal

**IMPLEMENTATION OF FOLK STORY ANIMATION VIDEO MEDIA  
BASED ON LOCAL WISDOM TO INCREASE MOTIVATION AND  
LEARNING ACTIVITIES CONTENT OF CITIZENS FOR CLASS II  
STUDENTS IN SD NEGERI 4 PANCASARI**

**By**

**Ni Nyoman Suantini**

**Department of Law and Citizenship**

**ABSTRACT**

*The aims of this study are (1) to find out and understand and provide an analysis of an increase in the learning motivation of second grade students at SD Negeri 4 Pancasari on the subject matter of Civics by implementing folklore animation video media based on local wisdom. (2) To find out and understand and provide an analysis of an increase in the learning activities of grade II students of SD Negeri 4 Pancasari on the content of Civics lessons by implementing folklore animation video media based on local wisdom. This research is a type of Classroom Action Research (CAR). The stages carried out in classroom action research (CAR) are (1) Planning, (2) Implementation, (3) Observation, (4) Reflection. The results of this study show (1) the average percentage of the learning motivation scale in the pre-action from 18.18% to 59.09% in the first cycle, and increased again in the second cycle to reach 90.90%. The achievement of 90.90% of students in the second cycle who have motivation with a minimum category is good. (2) the results of observations on the pre-action results of the average student learning activity are 15, 34%, in the first cycle the average result for student learning activities increased by 41.19%, and in the second cycle the average result for student learning activities increased, namely reached 88.92%. In this study, it can be concluded that the implementation of folklore animation video media can increase the motivation and learning activities of the second grade PPKN students at SD Negeri 4 Pancasari.*

**Keywords:** *Animated Folklore Video based on Local Wisdom*