

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
KOMIK DIGITAL BERMUATAN *TRI HITA KARANA*  
MATERI GAYA PADA TEMA 8 SUBTEMA 1 KELAS  
IV**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**Oleh  
Dinna Tertiana  
NIM 1811031066**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2022**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui**

**Pembimbing I,**

**Pembimbing II,**



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198504022009121009



Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198307262009121004

Skripsi oleh Dinna Tertiana ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 18 Juli 2022

Dewan Penguji,



(Ni Wyan Rati, S.Pd., M.Pd)

(Ketua)

NIP 197612142009122002



(Putu Rahayu Ujianti S.Psi., M.Psi., Psikolog)

(Anggota)

NIP 198001032008012018



(Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd)

(Anggota)

NIP 198504022009121009



(Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd)

(Anggota)

NIP 198307262009121004

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Senin

Tanggal : 18 Juli 2022

**Mengetahui**

Ketua Ujian,



Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd  
NIP 197108152001121001

Sekretaris Ujian,



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd  
NIP 198504022009121009



Mengesahkan  
Dekan, Fakultas Ilmu Pendidikan

Dr. I Ketut Gading, M.Pd  
NIP 195912311984031009

**PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Bermuatan *Tri Hita Karana* Materi Gaya Pada Tema 8 Subtema 1 Kelas IV SD" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 14 Juli 2022

mbuat pernyataan,



Dinna Tertiana  
NIM 1811031066

## PRAKATA

Puji dan syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya dapat terselesaikannya skripsi yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Bermuatan *Tri Hita Karana* Materi Gaya Pada Tema 8 Subtema 1 Kelas IV**”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha, Fakultas Ilmu Pendidikan, Jurusan Pendidikan Dasar, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, banyak bantuan yang diterima baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu diucapkan terimakasih yang tulus kepada semua pihak antara lain.

1. Dr. I Ketut Gading, M.Psi selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang telah disediakan sehingga dapat menyelesaikan studi sesuai dengan rencana
2. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan yang sudah memberikan bimbingan serta bersedia menjadi *judges* I dan menilai media pembelajaran komik digital dalam penelitian ini.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi dan bimbingannya selama masa studi di PGSD.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd selaku Koordinator Program Studi sekaligus sebagai pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini
6. Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd yang telah bersedia menjadi *judges* II dalam penelitian ini.
7. Adrianus I Wayan Illia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd., dan Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd., serta Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd yang telah bersedia menilai media pembelajaran komik digital dalam penelitian ini.
8. Kepala SD Negeri 2 Kalibukbuk dan Kepala SD Negeri 4 Kalibukbuk yang telah memberikan iizn untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin.

9. Luh Damayanthi, S.Pd selaku wali kelas IV di SDN 2 Kalibukbuk dan Agus Bayu Saputra, S.Pd selaku wali kelas IV SDN 4 Kalibukbuk yang telah bersedia menjadi praktisi dalam penelitian ini.

10. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Untuk itu, demi kesempurnaan skripsi ini penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya dalam bidang pendidikan

Singaraja, 14 Juli 2022

Penulis,



## DAFTAR ISI

HALAMAN

SAMPUL	
LOGO	
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
ABSTRAK .....	v
PRAKATA .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	9
1.3 Pembatasan Masalah .....	9
1.4 Rumusan Masalah .....	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	10
1.6 Manfaat Hasil Penelitian .....	10
1.6.1 Secara Teoritis .....	11
1.6.2 Secara Praktis.....	11
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	12
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	13
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	13
1.10 Definisi Istilah .....	14
BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Deskripsi Teoritis .....	15
2.1.1 Media Pembelajaran .....	15



2.1.2 Komik Digital .....	21
2.1.3 Kearifan Lokal Bali .....	25
2.1.4 Karakteristik Pembelajaran IPA di SD .....	27
2.1.5 Topik Gaya .....	29
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan .....	32
2.3 Kerangka Berpikir .....	34

### BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Model Penelitian Pengembangan .....	38
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan .....	39
3.2.1 Tahap <i>Analyze</i> (Analisis) .....	39
3.2.2 Tahap Design (Perancangan) .....	39
3.2.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan) .....	40
3.3 Uji Coba Produk .....	41
3.4 Subjek dan Objek Uji Coba .....	41
3.5 Jenis Data .....	42
3.6 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data .....	42
3.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	42
3.6.2 Instrumen Pengumpulan Data .....	43
3.6.3 Uji Validitas Instrumen .....	46
3.7 Hasil Uji Validitas Instrumen .....	47
3.7.1 Hasil Uji Validitas Instrumen Materi .....	47
3.7.2 Hasil Uji Validitas Instrumen Media .....	48
3.7.3 Hasil Uji Validitas Instrumen Kepraktisan .....	49
3.8 Metode dan Teknik Analisis Data .....	50
3.8.1 Analisis Validitas Media oleh Para Ahli .....	50
3.8.2 Analisis Kepraktisan Media .....	51

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian .....	53
4.1.1 Rancang Bangun Pengembangan Media .....	53
4.1.2 Validitas Media Pembelajaran Komik Digital .....	58
4.1.3 Kepraktisan Media .....	62
4.2 Pembahasan .....	65

4.3 Implikasi Penelitian.....	68
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Rangkuman.....	70
5.2 Simpulan.....	73
5.3 Saran.....	74
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>87</b>
<b>PERNYATAAN .....</b>	<b>91</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>92</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Kompetensi Dasar dan Indikator .....	30
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Lembar Validasi Oleh Ahli Materi .....	44
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Lembar Validasi Oleh Ahli Media .....	44
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Kepraktisan .....	45
Tabel 3.4 Tabulasi Silang .....	46
Tabel 3.5 Kriteria Koefisien Validitas Isi .....	47
Tabel 3.6 Hasil Uji Validitas Instrumen Materi .....	47
Tabel 3.7 Hasil Uji Validitas Instrumen Media .....	48
Tabel 3.8 Hasil Uji Validitas Instrumen Kepraktisan .....	49
Tabel 3.9 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala Lima .....	51
Tabel 3.10 Kategori Kepraktisan Produk .....	52
Tabel 4.1 Proses Pembuatan Komik Digital .....	54
Tabel 4.2 Hasil Skor yang Diperoleh dari Ahli Materi .....	59
Tabel 4.3 Hasil Skor yang Diperoleh dari Ahli Media .....	61
Tabel 4.4 Analisis Respon Guru .....	63
Tabel 4.5 Analisis Respon Siswa .....	64

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3.1 Rancangan Komik Digital .....	40
Gambar 3.2 Desain Uji Coba Produk .....	41
Gambar 4.1 Cover Komik Digital .....	56
Gambar 4.2 KD, Indikator, Tujuan Pembelajaran, dan Petunjuk Penggunaan ...	56
Gambar 4.3 Perkenalan Tokoh .....	57
Gambar 4.4 Isi Komik Digital .....	57
Gambar 4.5 Penutup Komik Digital .....	58



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 01. Surat Obsrtvasi Awal .....	79
Lampiran 02. Surat Keterangan Observasi.....	85
Lampiran 03. Surat Pengantar Uji Judges .....	86
Lampiran 04. Lembar Hasil Uji Judges Instrumen .....	88
Lampiran 05. Surat Pengantar Uji Produk .....	93
Lampiran 05. Surat Keterangan Uji Produk .....	99
Lampiran 07. Revisi Media .....	104
Lampiran 08. Media Pembelajaran Komik Digital .....	79
Lampiran 09. Dokumentasi .....	87

