

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. G. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. G. (2017). *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Undiksha.
- Akbarini, Nur Rahmi, dkk. (2018). "Design of Interactive Learning Multimedia Development in General Administration Subject". *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*. Vol. 5, No. 4.
- Annisa Ratna Sari. (2004). media pembelajaran. <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132309999/pengabdian/media-pembelajaran.pdf> . (diakses pada tanggal 26 april 2019).
- Arifin, Slamet. (2016). "Pengaruh Pembelajaran Tematik-Integratif Berbasis Sosiokultural Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Iii Sekolah Dasar". e-ISSN: 2503-3530, p-ISSN 2406-8012, Vol. 3, No. 1.
- Arsyad Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, dan Fatmawati. (2018). "Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang". *Jurnal Agastya*. Vol 8, No 2.
- Astusti, Fiki Kusuma, dkk. (2018). "Effectiveness Of Elements Periodic Table Interactive Multimedia In Nguyen Tat Thanh High School". *International Journal of Indonesian Education and Teaching (IJIET)*. Vol 2, No 1.
- Astuti, dkk. (2018). "Effectiveness Of Elements Periodic Table Interactive Multimedia In Nguyen Tat Thanh High School" *International Journal of Indonesian Education and Teaching. IJIET*, e-ISSN 2548-8430, p-ISSN 2548-8422, Vol. 2, No. 1.
- Geni, Sudarma, & Mahadewi. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 8(2). <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28919>
- Hanafi. (2014). Konsep belajar dan pelajaran. http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/lentera_pendidikan/article/viewFile/516/491.
- Ibnu Badar al-Tabany, Trianto. 2015. *Desain Pengembangan Pelajaran Tematik Bagi Anak Usia Dini TK/RA & Anak Usia Kelas Awal SD/MI*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Indriani, Fitri. (2015). Kompetensi Pedagogik Mahasiswa Dalam Mengelola Pembelajaran Tematik Integratif Kurikulum 2013 Pada Pengajaran Micro Di Pgsd Uad Yogyakarta. Issn 2406-8012, Vol. 2, No. 2.
- Ismah and Asti Agesa Riski. (2016). "Developing interactive multimedia for learning three dimensions with adobe flash cs4". *International Multidisciplinary Conference*. Vol. 468-478 ISBN 978-602-17688-9-1.
- Istiqlal, Muhammad. (2017). "Pengembangan multimedia interaktif dalam pembelajaran matematika". *Jurnal Ilmiah Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. Volume 2 Nomor 1 P-ISSN: 2502-7638; E-ISSN: 2502-8391.
- Kristanto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Surabaya: Jawa Timur.

- Kurniawati, Inung Diah dkk. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *Journal of Computer and Information Technology*. E-ISSN: 2579-5317. Vol 1, No. 2.
- Kuswanto, J. & Walusfa, Y. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET*, 6(2), 58 – 64. <https://doi.org/10.15294/ijcet.v6i2.19335>.
- Luh Sukariasih, dkk. (2019). “The Development of Interactive Multimedia on Science Learning Based Adobe Flash CS6” . *International Journal for Educational and Vocational Studies*. Vol. 1, No. 4, E-ISSN:2684-6950.
- Maharani, Y. S. (2015). Efektivitas Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Kurikulum 2013. *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*, 3(1), 31 – 40. <https://doi.org/10.15294/ijcets.v3i1.8683>.
- Maria, ulfa, dkk. (2019). “Interactive Multimedia Development in The Learning Process of Indonesian Culture Introduction Theme for 5-6 Year Old Children” . *Journal of Primary Education*. Vol. 8 (3) (2019) : 344–353.
- Mohammad Adnan Latief. 2009. Penelitian Pengembangan. <http://sastra.um.ac.id/wp-content/uploads/2009/09/Pengemb.pdf> . (diakses pada tanggal 26 april 2019).
- Mukmin, B. & Primasatya, N. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 5(2). <https://doi.org/10.29407/jpdn.v5i2.13854>.
- Munir. (2012). Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. http://file.upi.edu/direktori/fpmipa/prodi._ilmu_komputer/196603252001121-munir/buku/multimedia%20Konsep%20dan%20Aplikasi%20dalam%20Pendidikan.pdf. (diakses pada tanggal 26 april 2019). (diakses pada tanggal 26 april 2019).
- Nataliani, N. W. Jampel, I. N., & Suartama, I. K. (2014). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Mata Pelajaran IPS Kelas VII Semester Genap di SMP Negeri 2 Tegallalang. *Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 2(1), 1–12. <https://doi.org/10.23887/jeu.v2i1.3944>.
- Parmiti, D. P. dkk. (2015). *Buku Ajar: Pengembangan Bahan Ajar*. Singaraja:Undiksha.
- Rachmavita, F. P. (2020). Interactive media-based video animation and student learning motivation in mathematics. *Journal of Physics: Conference Series*, 1663(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1663/1/012040>.
- Rahmi, Wiedy Murtini, dkk. (2018), “Design of Interactive Learning Multimedia Development in General Administration Subject” *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*. ISSN 2364-5369, Volum e 5, Issue 4.
- Ramadhani Reda, dan Ali Muhtadi. (2018). “Development of Interactive Multimedia in Learning Islamic Education” *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*. ISSN 2364-5369 Volume 5, Issue 6.

- Ramadhani, Reda dan Ali Muthadi. (2018). "Development of Interactive Multimedia in Learning Islamic Education". *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*. Vol 5, No 6.
- Resdikti. UU RI No. 20 tahun 2003. Tentang sistem pendidikan. https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wpcontent/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf. (diakses pada tanggal 26 april 2019).
- Suartama, Eges, T. Sukardi, A. Wiwik D. H. Usman, M. Singgih, S, Umar & Mohammad, S. (2020). Development of E-Learning Oriented Inquiry Learning Based on Character Education in Multimedia Course. *European Journal of Educational Research*, 9(4). <https://doi.org/10.12973/eu-jer.9.4.1591>.
- Suartama, I. K. (2010). Kualitas Pembelajaran Pada Mata Kuliah Media. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 43(3), 253–262. <https://doi.org/10.23887/jppundiksha.v43i3.130>.
- Suartama, I. K. (2010). Pengembangan multimedia untuk meningkatkan kualitas pembelajaran pada mata kuliah media pembelajaran". *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*. 43(3). <https://doi.org/10.23887/jppundiksha.v43i3.130>.
- Suartama, I. K. Setyosari, P. Sulthoni, & Ulfa, S. (2019). Development of an instructional design model for mobile blended learning in higher education. *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, 14(16), 4–22. <https://doi.org/10.3991/ijet.v14i16.10633>.
- Sudarma, I. K. dkk. (2015). *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Media Akademika.
- Sudatha, I Gd. W. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sukariasih, Luh dkk. (2019). "The Development of Interactive Multimedia on Science Learning Based Adobe Flash CS6". *International Journal for Educational and Vocational Studies*. Vol. 1, No. 4, pp. 322-329.
- Sunhaj, (2014). Konsep Manajemen Kelas Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran. *Jurnal Kependidikan*, Vol. 2, No. 2.
- Suryani, Nunuk. (2017). *Research & Development (R&D)*. Solo:Universitas Sebelas Maret.
- Suyitno, S. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 23(1), 101–109. <https://doi.org/10.21831/jptk.v23i1.9359>.
- Tegeh, I Md dan I. Nym. Jampel. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Bahan Ajar: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Urip, Kurniawan kadek, dkk. 2016. *Pengembangan Multimedia Ular Tangga Model Hannafin Dan Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajarmata Pelajaran Ipa Pada Siswa Kelas Viii Semester Genap Di Smp Negeri 6 Singaraja Tahun Pelajaran 2015/2016*. Vol: 5 No: 2. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/7775/5306>.
- Widjayanti1, Titin Masfingatin, dkk. 2019. "Media pembelajaran interaktif berbasis animasi pada materi statistika untuk siswa kelas 7 SMP" *Jurnal Pendidikan Matematika* Volume 13, NO 1, ISSN 1978-0044 E-ISSN 2549-1040.
- Widyaningsih, S. W. Yusuf, I., Prasetyo, Z. K., & Istiyono, E. (2020). Online Interactive Multimedia Oriented to HOTS through E-Learning on Physics Material about Electrical Circuit. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 9(1), 1–14. <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v9i1.17667>.