

**PENGEMBANGAN VIDEO PERMAINAN TEMATIK UNTUK  
PESERTA DIDIK KELAS 1 SD DI KECAMATAN BULELENG (TEMA  
DIRIKU SUBTEMA AKU ISTIMEWA)**

**Oleh**

**I Nyoman Surya Aditya, NIM 1816011103**

**Jurusan Pendidikan Olahraga**

**ABSTRAK**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran baru berupa video permainan tematik untuk peserta didik kelas 1 SD di Kecamatan Buleleng. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan dengan metode pengembangan ADDIE hingga tahap *development*. Subjek penelitian pengembangan ini merupakan guru dan peserta didik kelas 1 Sekolah Dasar yang terdapat di Kecamatan Buleleng. Teknik pengambilan data yang digunakan adalah Teknik pengambilan data secara wawancara, dan instrument pengambilan data menggunakan kuisioner. Hasil dari penelitian pengembangan ini adalah berupa produk media pembelajaran berupa video permainan tematik yang sudah diuji dalam uji validitas ahli yang dimana oleh ahli media dengan nilai 100% dengan kategori sangat baik, ahli desain sebesar 75% dengan kategori baik, ahli isi mata pelajaran sebesar 94% dengan kategori sangat baik, dan praktisi lapangan dengan nilai 94% dengan kategori sangat baik, dan endapat nilai rata – rata 90,5 % dengan predikat sangat baik. Kemudian pada hasil uji coba kelompok kecil mendapatkan nilai 3.00 dengan kategori sangat baik dan pada uji kelompok besar dengan nilai 2.98 dengan kategori sangat baik. Dapat disimpulkan bahwa hasil dari pengembangan video permainan tematik untuk peserta didik kelas 1 SD di Kecamatan Buleleng (tema diriku subtema aku istimewa) dikatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran. Saran peneliti supaya media pembelajaran dapat dipergunakan untuk mendukung proses pembelajaran di dalam kelas.

**Kata kunci:** video, video permainan, permainan tematik, tematik

**DEVELOPMENT OF THE THEMATIC GAMES FOR STUDENTS IN  
CLASS 1 ELEMENTARY SCHOOL IN BULELENG DISTRICT (THEME  
IS MYSELF, SUBTEMA I AM SPECIAL)**

**By**

**I Nyoman Surya Aditya, NIM 1816011103**

**Sport Education Department**

***ABSTRACT***

The purpose of this study was to develop a new learning media in the form of thematic video games for 1st-grade elementary school students in the Buleleng District. The type of research used development of research with the ADDIE development method. The subjects of this development research are the teacher of first-grade elementary school that are divided into 9 clusters in the Buleleng District. Moreover, the data collection technique used in this study is an interview, and the data collection instrument uses a questionnaire. The stages contained in this research include the analysis stage, design, and development stage. The results of this development research were in the form of learning media products and which were in the form of thematic video games that have been tested by experts validity testing with an average value of 90.5% with a very good predicate based on the achievement level convention with a scale of 5 . With the results of the assessment above, it can be concluded that the results of the Development of Thematic Video Games for 1st-grade elementary school students in the Buleleng District (Tema Diriku Subtema Aku Istimewa) can be worthy learning media.

**Keywords:** video, video games, thematic games, thematic