

# **MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM PENCERNAAN PADA MANUSIA**

**Oleh  
Yuniar Risty Fauzi, NIM. 1905021020  
Program Studi Manajemen Informatika**

## **ABSTRAK**

Media pembelajaran interaktif sistem pencernaan pada manusia merupakan media pembelajaran yang menunjang siswa untuk mempermudah dalam mempelajari dan memahami materi proses sistem pencernaan pada manusia. Adapun materi yang disajikan yaitu Pengertian dan Alur Proses Sistem Pencernaan pada Manusia, Bagian Sistem Pencernaan Manusia, dan Gangguan/Penyakit Sistem Pencernaan Manusia. Media pembelajaran interaktif sistem pencernaan pada manusia ini menampilkan tampilan gambar dan animasi yang menarik bagi siswa untuk belajar yang diimplementasikan dengan *Unity* sebagai *software engine* untuk pengembangan *game multiplatform*, *Adobe Photoshop CS6* sebagai pengolah gambar, *Blender* untuk mengolah animasi, *Visual Studio Code* untuk mengedit *source code*, *Recorder* untuk merekam suara sebagai audio, dan *Adobe Premiere Pro* untuk mengedit video dan mengolah suara. Hasil penggunaan media pembelajaran interaktif sistem pencernaan makanan pada manusia ini adalah mampu membantu siswa dalam memahami materi dari proses sistem pencernaan makanan pada manusia yang meliputi pengertian, proses, bagian-bagian, urutan sistem pencernaan, gangguan pada sistem pencernaan dan siswa juga dapat menjawab latihan soal untuk mengukur kemampuan pengetahuan dari materi sistem pencernaan makanan pada manusia yang sudah dipelajari. Selain itu juga sebagai sarana penunjang untuk membantu guru/pengajar dalam proses penyampaian materi saat kegiatan pembelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Sistem Pencernaan pada Manusia,  
Unity

# **INTERACTIVE LEARNING MEDIA DIGESTIVE SYSTEM IN HUMANS**

**By  
Yuniar Risty Fauzi, NIM. 1905021020  
Informatics Management Study Program**

## **ABSTRACT**

Interactive learning media of the digestive system in humans is a learning media that supports students to make it easier to learn and understand the material for the process of the digestive system in humans. The material presented is the Understanding and Process Flow of the Digestive System in Humans, Parts of the Human Digestive System, and Disorders/Diseases of the Human Digestive System. This interactive learning media of the human digestive system displays attractive images and animations for students to learn which is implemented with Unity as a software engine for multiplatform game development, Adobe Photoshop CS6 as an image processor, Blender for processing animation, Visual Studio Code for editing source code. , Recorder for recording sound as audio, and Adobe Premiere Pro for editing video and processing sound. The results of using interactive learning media for the human digestive system are able to help students understand the material from the process of the human digestive system which includes understanding, processes, parts, sequences of the digestive system, disorders of the digestive system and students can also answer practice questions. to measure the knowledge ability of the material of the digestive system of food in humans that has been studied. In addition, it is also a supporting tool to help teachers/teachers in the process of delivering material during learning activities.

**Keywords: Interactive Learning Media, Digestive System in Humans, Unity**