

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *AUDIO VISUAL*
BERBASIS *POWTOON* PADA MATA PELAJARAN DASAR-DASAR
OTOMOTIF SUB POKOK ALAT-ALAT TANGAN (*HANDTOOLS*) BAGI
SISWA SMK**

Oleh

I Gede Wahyu Denata Adisantosa, 1815071028

Program Studi Pendidikan Teknik Mesin

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran audio visual berbasis *powtoon* pada materi dasar-dasar otomotif sub pokok alat-alat tangan (*handtool's*) bagi siswa SMK. Penelitian pengembangan ini, berpedoman pada model pengembangan 4D (*define, design, development, deseminat*). Instrumen pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode kuesioner (angket). Untuk mengukur tingkat validitas dan kepraktisan media audio visual berbasis *powtoon* digunakan adalah *rating scale*. Data yang diperoleh kemudian dianalisis untuk memperoleh rata-rata dengan menggunakan rumus presentase. Yang menjadi subjek penelitian adalah ahli materi, ahli media, dan siswa kelas XII TKRO SMK Negeri 3 Singaraja. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran audio visual berbasis *powtoon* pada materi dasar-dasar otomotif sub pokok alat-alat tangan (*handtool's*) bagi siswa SMK dinyatakan sangat layak berdasarkan penilaian ahli materi dengan presentase 87% dan ahli media dengan presentase 91,3%. Sedangkan untuk tingkat kepraktisannya dinyatakan sangat praktis berdasarkan uji kelompok kecil dengan presentase 95,6% dan uji kelompok besar dengan presentase 89,6%, sehingga media pembelajaran yang telah dikembangkan dapat digunakan.

Kata kunci: media pembelajaran, audio visual, *powtoon*,

Development of Powtoon Based Audio Visual Learning Media in automotive basics subjects sub principals of handtools for vocational high school students

By

I Gede Wahyu Denata Adisantosa, 1815071028

Mechanical Engineering Education Study Program

This study aims to develop powtoon-based audio-visual learning media on the basics of automotive sub-staples of hand tools (handtool's) for SMK students. This development research is guided by the 4D development model (define, design, development, deseminare). The data collection instrument used in this study was the questionnaire method (questionnaire). To measure the level of validity and practicality of powtoon-based audio-visual media, a rating scale is used. The data obtained are then analyzed to obtain the average using the percentage formula. The subjects of the research are material experts, media experts, and class XII students of TKRO SMK Negeri 3 Singaraja. The results of this study show that powtoon-based audio-visual learning media on the basics of automotive sub-staples of hand tools (handtool's) for SMK students is declared very feasible based on the assessment of material experts with a percentage of 87% and media experts with a percentage of 91.3%. As for the level of practicality, it is stated to be very practical based on small group tests with a percentage of 95.6% and large group tests with a percentage of 89.6%, so that the learning media that has been developed can be used.

Keywords : audio visual, learning media, powtoon.

