

DAFTAR PUSTAKA

- Ainiyah, N. (2013). "Pembentukan Karakter melalui Pendidikan Agama Islam". *Jurnal Al-Ulum*, Volume 13, Nomor 1 (hlm. 25–38).
- Alpian, Y., dkk. (2019). "Pentingnya Pendidikan bagi Manusia". *Jurnal Buana Pengabdian*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 67-69).
- Ajeng, S., Octaviana, R., & Sarifah, I. (2022). *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN Strategi Kepala Sekolah dalam Mendorong Partisipasi Orang Tua pada Pandemi Covid-19 di Sekolah Dasar*, Volume 4, Nomor 4 (hlm. 5352–5360).
- Ardana, I. M. (2016). "Pembelajaran Matematika Berkarakter". Makalah disajikan dalam rangka *SemNas oleh FPMIPA IKIP PGRI BALI*. Grand Mutiara Ballroom Hotel Nikki, Denpasar Bali pada Tgl 13/1/2016.
- Ardana, I. M. (2020). "Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berorientasi *Socio Cultural Theory* Berwawasan Tri Hita Karana (THK) untuk Mengembangkan Karakter Peserta Didik". Laporan Penelitian.
- Ardana, I. M. (2021). "Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berbasis Kolaborasi Guru, Orang Tua, dan Peserta Didik (MPMbKGOP) Berwawasan THK untuk Mengembangkan Karakter Peserta Didik". Laporan Penelitian.
- Arikunto, S. (2002). *Metodologi Penelitian Suatu Pendekatan Proposal*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Asmiyunda, A., Guspatni, G., & Azra, F. (2018). "Pengembangan E-Modul Kesetimbangan Kimia Berbasis Pendekatan Saintifik untuk Kelas XI SMA/MA". *Jurnal Eksakta Pendidikan (Jep)*, Volume 2, Nomor 2 (hlm. 155). <https://doi.org/10.24036/jep/vol2-iss2/202>
- Asriati, N. (2012). "Mengembangkan Karakter Peserta Didik Berbasis Kearifan Lokal Melalui Pembelajaran di Sekolah". *Jurnal Pendidikan Sosiologi dan Humaniora*, Volume 3, Nomor 2 (hlm. 108-113).
- Asrial, dkk. (2021). "The Relationship Between the Application of E-Modules Based on Mangrove Forest Ecotourism on The Peace-Loving Character of Students". *Journal of Education Technology*, volume 5, nomor 3 (hlm. 331-338).
- Aulia, R., Patmantara, S., & Handayani, A. N. (2016). "Perancangan Buku Digital Interaktif Berbasis Flipping Book TIK Kelas XI SMA". *Prosiding SENTIA 2016*, Volume 8, Nomor 1 (hlm. 346–351). <http://sentia.polinema.ac.id/index.php/SENTIA2016/article/view/66/61>

- Candiasa, I M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Undiksha Pers. Singaraja.
- Dinatha, N. M. (2019). "Pengembangan Modul Pratikum Digital Berbasis Nature of Science (NOS) untuk Meningkatkan Higher Order Thinking Skill (HOTS)". *Journal of Education Technology*, volume 3, nomor 4 (hlm. 293-300).
- Fadhallah, R. A. (2020). Wawancara. UNJ Press. Jakarta Timur.
- Fatimah, Okis. (2021). *Pengaruh Karakter Disiplin dan Religius terhadap Kemampuan Numerik Siswa*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. Lampung.
- Febrianti, F. A. (2021). "Pengembangan Digital Book Berbasis Flip PDF Professional untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Volume 4, Nomor 2 (hlm. 102–115). <http://dx.doi.org/10.33603/v4i2.5354>,
- Febrianti, K. V., Bakri, F., & Nasbey, H. (2017). "Pengembangan Modul Digital Fisika Berbasis Discovery Learning Pada Pokok Bahasan Kinematika Gerak Lurus". *WaPfi (Wahana Pendidikan Fisika)*, Volume 2, Nomor 2 (hlm. 18). <https://doi.org/10.17509/wapfi.v2i2.8273>
- Furaidah, A. J., dkk. (2022). "Bahan Ajar Teks Novel Berorientasi Karakter Jujur". *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, Volume 9, Nomor 1 (hlm. 21-22).
- Ghaliyah, S., Bakri, F., & Siswoyo. (2015). "Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Model Learning Cycle 7E pada Pokok Bahasan Fluida Dinamik untuk Siswa SMA Kelas XI". *Prosiding Seminar Nasional Fisika (E-Journal) SNF2015, IV*(May 2018) (hlm. 149–154).
- Hake, Richard R. (1999). "Interactive-Engagement Versus Traditional Methods: A Six-Thousand-Student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Courses". *American Journal of Physics*, Volume 66, Nomor 1(hlm. 66-67).
- Hasan, S.H., dkk. (2011). *Pengembangan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa*. Jakarta: Badan Penelitian dan Pengembangan Pusat Kurikulum.
- Hendayani, M. (2019). "Problematika Pengembangan Karakter Peserta Didik di Era 4.0". *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*, Volume 7, Nomor 2 (hlm. 183). <https://doi.org/10.36667/jppi.v7i2.368>
- Himmah, E.F. (2019). *Pengembangan E-Modul Menggunakan Flip Pdf Professional Pada Materi Suhu dan Kalor*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, UIN Raden Intan Lampung. Lampung.
- Irwandani, I, dkk. (2017). "Modul Digital Interaktif Berbasis Articulate Studio'13: Pengembangan pada Materi Gerak Melingkar Kelas X". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, Volume 6, Nomor 2 (hlm. 221-231).

- Kesuma, Darma., dkk. (2011). *Pendidikan Karakter Kajian Teori dan Praktik di Sekolah. Bandung*. Rosda Karya.
- Kemendiknas. (2011). *Panduan Pelaksanaan Pendidikan Karakter*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Khairinal, K., Suratno, S., & Aftiani, R. Y. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berbasis Flip Pdf Professional Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Dan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X Iis 1 Sma Negeri 2 Kota Sungai Penuh". *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 458–470).
- Komara, E. (2018). "Penguatan Pendidikan Karakter dan Pembelajaran Abad 21". *Sipatahoenan*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 17–26).
- Kurniyawan, W., dkk. (2021). "Pengembangan Modul Digital Terintegrasi Nilai-nilai Pendidikan Karakter Subtema 1 Suhu dan Kalor". *Jurnal Education*, Volume 7, Nomor 3 (hlm 1280-1288).
- Laili, I., Ganefri, & Usmeldi. (2019). "Efektivitas Pengembangan E-Modul Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Instalasi". *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, Volume 3 (hlm. 308).
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/download/21840/13513>
- Lestari, E., Nulhakim, L., & Indah Suryani, D. (2022). "Pengembangan E-modul Berbasis Flip Pdf Professional Tema Global Warming Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa Kelas VII". *PENDIPA Journal of Science Education*, Volume 6, Nomor 2 (hlm. 338–345).
<https://doi.org/10.33369/pendipa.6.2.338-345>
- Linda, R., dkk. (2021). "Peningkatan Kemandirian dan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Implementasi E-Modul Interaktif IPA Terpadu Tipe *Connected* pada Materi Energi SMP/MTs". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, Volume 9, Nomor 2 (hlm. 191-200).
- Lumban, G. P., Khumaedi, M., & Masrukan. (2017). "Pengembangan Instrumen Penilaian Karakter Percaya Diri pada Mata Pelajaran Matematika Sekolah Menengah Pertama". *Journal of Research and Educational Research Evaluation*, Volume 6, Nomor 1 (hlm. 63–70).
- Maemonah. (2012). "Aspek-aspek dalam Pendidikan Karakter". *Forum Tarbiyah*, Volume 10, Nomor 9 (hlm. 31).
- Mardapi, D. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Yogyakarta: Mitra Cendekiawan Press.
- Mardapati, D. (2017). *Penilaian Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mania, S. (2008). "Observasi Sebagai Alat Evaluasi Dalam Dunia Pendidikan Dan Pengajaran". *Lentera Pendidikan : Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan*, Volume 11, Nomor 2 (hlm. 220–233).
<https://doi.org/10.24252/lp.2008v11n2a7>

- Melati, R. S., dkk. (2021). "Analisis Karakter Disiplin dan Tanggung Jawab Siswa Sekolah Dasar pada Masa Pembelajaran Daring". *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 3, Nomor 5 (hlm. 3062-3071).
- Mishra, A., Hospital, S., Rani, S., & Bhardwaj, U. (2018). *1st Aug IJONE July-September 2017 (3)* (Vol. 2017, Issue September 2017).
- Murtafi'ah, S. S. (2019). "Pengembangan E-Modul Pembelajaran pada Kompetensi Dasar Menerapkan Pembuatan Website Kelas XI Bisnis Daring dan Pemasaran di Smk Negeri 1 Jombang". *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, Volume 7, Nomor 2 (hlm. 493-498).
- N, O. (2015). "Pentingnya Pendidikan Karakter dalam Dunia Pendidikan". *Nopan Omeri*, 9(manager pendidikan), 464-468.
- Nieveen, N. (1999). "Prototype to reach product quality", dalam van den Akker, J., Branch, R.M., Gustafson, K., Nieveen, N., & Plomp, T. (Ed). *Design approaches and tools in educational and training*. Dordrecht: Kluwer Academic Publisher.
- Nisa, A. H., Mujib, M., & Putra, R. W. Y. (2020). "Efektivitas E-Modul dengan Flip Pdf Professional Berbasis Gamifikasi Terhadap Siswa SMP". *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, Volume 5, Nomor 2 (hlm. 14-25). <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jpm>
- Octavian, S. A. R., dkk. "Strategi Kepala Sekolah dalam Mendorong Partisipasi Orang Tua pada Pandemi Covid-19 di Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 4, Nomor 4 (hlm. 5352-5360).
- Permana, W. B. (2017). "Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Pemrograman Berorientasi Objek Kelas XI RPL di SMK Negeri 2 Tabanan". *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, Volume 6, Nomor 2 (hlm. 140). <https://doi.org/10.23887/janapati.v6i2.11083>
- Prihatmojo, A., Agustin, I. M., Ernawati, D., & Indriyani, D. (2019). "Implementasi Pendidikan Karakter di Abad 21". *Prosiding SEMNASFIP*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 180-186). <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/SEMNASFIP/index>
- Pusitaningtyas, A. (2016). "Pengaruh Komunikasi Orang Tua Dan Guru Terhadap Kreativitas Siswa". *Proceedings of The ICECRS*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 935-942). <https://doi.org/10.21070/picecrs.v1i1.632>
- Priyo, E. D. (2018). *Analisis Rasa Ingin Tahu Siswa Pada Mata Pelajaran IPA dikelas VIII MTs Annuriyah Tanjung Pasir*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Biologi, Universitas Muhammadiyah Pontipreserta didik.
- Rahayu, C., & dkk. (2021). "Games Pembelajaran Berbasis Android untuk Mendukung Curiosity Peserta didik dalam Mengenalkan Matematika Awal". *AKSIOMA Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, Volume 10, Nomor 1 (hlm. 1-14).

- Rahman, S.A. (2021). *Pengembangan E-Modul Matematika dengan Menggunakan Software Flup Pdf Professional pada Materi Bentuk Aljabar*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Syarif Kasim Riau. Pekanbaru: Universitas Islam Negeri Syarif Kasim Riau Repository.
- Rahmat dan Irfan, D. (2019). "Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Komputer dan Jaringan Dasar di SMK". *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, Volume 7, Nomor 1 (hlm. 48-53).
- Ramadhani, W., & Fitria, Y. (2021). "Capaian Kemandirian Belajar Siswa dalam Pembelajaran Sains Tematik menggunakan Modul Digital". *Jurnal Basicedu*, Volume 5, Nomor 5 (hlm. 4101–4108).
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1391>
- Reddi, U. V., & Mishra, S. (2003). *Educational multimedia. A handbook for teacher-developers*. New Delhi: CEMCA.
- Rinaryati, N. (2021). "E-Modul Counter Berbasis Flip Pdf pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika". *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 5, Nomor 2 (hlm. 192-197).
- Rukaesih, A., dkk. (2015). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persad.
- Ruli, E. (2020). "Tugas Dan Peran Orang Tua Dalam Mendidik Peserta didik". *Jurnal Edukasi Nonformal*, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 143–146).
<https://ummaspul.e-journal.id/JENFOL/article/view/428>
- Safaria, N.E.S.T. & Rahardanto, M.S. 2017. *Berani berkarakter positif*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Sari, F. K., Farida, F., & Syazali, M. (2016). "Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan". *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 7, Nomor 2 (hlm. 135–152).
<https://doi.org/10.24042/ajpm.v7i2.24>
- Simarmata, A. E., dkk. (2017). "Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Pemrograman Desktop Kelas Xi Rekayasa Perangkat Lunak Di Smk Negeri 2 Tabanan". *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, Volume 6, Nomor 1 (hlm. 93).
<https://doi.org/10.23887/karmapati.v6i1.9386>
- Seruni, R., Munawaoh, S., Kurniadewi, F., & Nurjayadi, M. (2019). "Pengembangan Modul Elektronik (E-Module) Biokimia pada Materi Metabolisme Lipid Menggunakan Flip Pdf Professional". *JTK (Jurnal Tadris Kimiya)*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 48–56).
<https://doi.org/10.15575/jtk.v4i1.4672>
- Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2017). "Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital". *Innovation of Vocational*

Technology Education, Volume 9, Nomor 2 (hlm. 101–116).
<https://doi.org/10.17509/invotec.v9i2.4860>

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sulistiyarini, E. 2015. *Pengembangan Bahan Ajar Fisika SMA Materi Gelombang Bunyi Berbasis Interactive PDF*. Skripsi (tidak diterbitkan) UNNES.

Tegeh, I. M., dkk. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu". *Mimbar Ilmu*, Volume 24, Nomor 2 (hlm.158–166).

Thiagarajan, Sivasailam, dkk. 1974. "Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children". *Washington DC: National Center for Improvement Educational System*.

Tim Gakko Toshio. (2021). *Belajar Bersama Temanmu Matematika untuk Sekolah Dasar Kelas IV-Volume 2*. Jakarta Pusat: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

Tim Pusat Penilaian Pendidikan. (2019). *Model Penilaian Karakter*. Jakarta: Pusat Penilaian Pendidikan.

Widoyoko, E. P. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.

Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 2003.

